INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR CIBERTEC DIRECCIÓN ACADÉMICA CARRERA PROFESIONALES



CURSO : 4686 - Base de Datos Avanzado I PROFESOR : RENZO MENDEZ MORENO

SEMESTRE : 2024-1 CICLO : Tercero SECCIÓN : T3FL

FECHA: 06 de junio del 2024

PLAZO : 90 minutos

ALUMNO (A): Raúl Ichiro Rosas Chinen

EVALUACION LABORATORIO 1 (T1)

Logro

Tenga presente que el logro de esta evaluación es que usted, implemente la creación de una base de datos, sus tablas, relaciones y asigne restricciones a los campos utilizando un SGBD como el SQL Server. Así mismo, manipular los datos para cada tabla creada.

Consideraciones generales:

- Considerar el orden, la correcta sintaxis de las sentencias, y la claridad al momento de definir sus respuestas.
- La evaluación es individual.
- No se puede compartir respuestas por ningún medio durante la evaluación.
- Los teléfonos móviles deben permanecer en silencio, y sobre el escritorio.
- Estar pendiente a la hora final de la presente evaluación ya que luego de dicho horario no les permitirá subir su evaluación por la plataforma blackboard.
- No está permitido el envío de la solución de su evaluación por otro medio que no sea blackboard.
- Por cada pregunta, debe incluir como parte de su solución los comandos utilizados, así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados obtenidos.

Puntaje

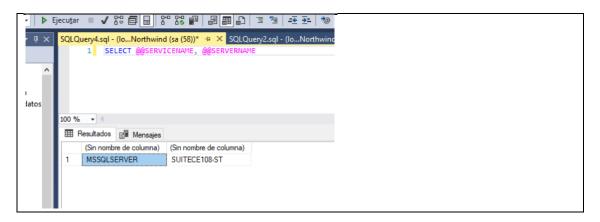
Drogueto	Puntaje		Llenar solo en caso de Recalificación justificada		
Pregunta	Máximo	Obtenido	Sustento	Puntaje	
1	04				
2	12				
3	04				

Nota Recalificada

TAREA PREVIA

Antes de iniciar a resolver las preguntas, abre una consulta en la instancia, ejecuta la siguiente sentencia, captura el resultado y cópialo aquí.

SELECT @@SERVICENAME, @@SERVERNAME



PREGUNTA 1

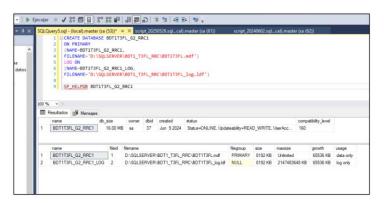
Crear, en alguna unidad lógica disponible, por ejemplo D:\, una carpeta llamada D:\SQLSERVER\BDT1T3FL_G2_**ABC**

Donde **ABC** debe ser reemplazado por las iniciales de su Nombre, Apellido Paterno y Apellido Materno. Por ejemplo, si su nombre es Juan Perez Ramirez, sus iniciales son JPR.

Crear una base datos usando los comandos apropiados con las siguientes características:

Nombre de la BD	BDT1T3FL_G2_ABC	
	Ubicación:	
Archivo Primario	D:\SQLSERVER\BDT1_T3FL_ABC\BDT1T3FL.mdf	
	Ubicación:	
Archivo Log	D:\SQLSERVER\BDT1_T3FL_ABC\BDT1T3FL_log.ldf	

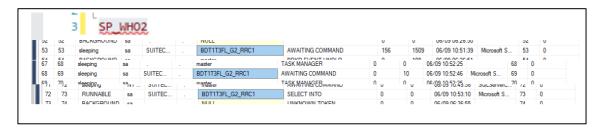
 Mostrar la configuración o características de la base de datos usando el comando apropiado.



b. Mostrar los archivos físicos creados a nivel de sistema operativo (Explorador de Ms Windows).



c. Abrir 3 sesiones para la base de datos creada y usando el comando apropiado, mostrar el detalle de las sesiones creadas.



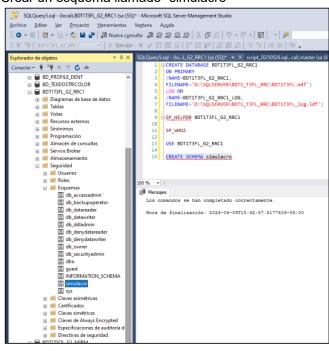
	Rúbrica					
Puntos	Bueno:	Bueno:	Regular:	Deficiente:		
	4 puntos	3 puntos	2 puntos	1 punto		
4 Puntos	Crea una base de datos con el nombre, el archivo primario y el archivo log, indicados en las especificaciones. Mostrar la sesiones abiertas en la base de datos.	Crea una base de datos con el nombre, el archivo primario y el archivo log, indicados en las especificaciones.	Crea una base de datos con el nombre y el archivo primario, indicados en las especificaciones.	Crea una base de datos con las propiedades por defecto.		

PREGUNTA 2

Cada Item de esta pregunta debe ser sustentada con una captura de pantalla, tanto de la ejecución del comando como de resultado.

a. Conectarse a la Nueva Base de Datos – BDT1T3FL_G2_ABC.

b. Crear un esquema llamado "simulacro"



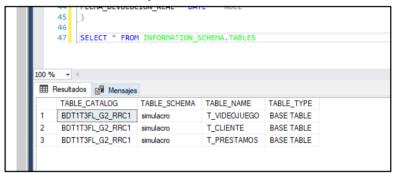
c. Sobre el esquema creado, crear las siguientes tablas:

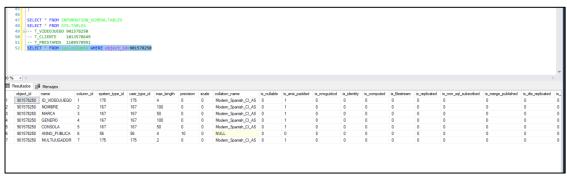
T_VIDEOJUEGO		
COLUMNA	TIPO DATO	RESTRICCION
ID_VIDEOJUEGO	CHAR(4)	PRIMARY KEY
NOMBRE	VARCHAR(100)	NOT NULL, UNIQUE
MARCA	VARCHAR(50)	NOT NULL
GENERO	VARCHAR(100)	NOT NULL
CONSOLA	VARCHAR(50)	NOT NULL
		Debe aceptar los valores: NES, SNES, WII, WIIU, COMPUTER
ANNO_PUBLICA	INT	NOT NULL, Debe aceptar valores
		mayores a 2000
MULTIJUGADOR	CHAR(2)	NOT NULL, Debe aceptar valores SI
		– NO
		Default NO

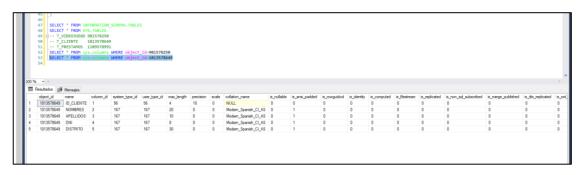
T_CLIENTE		
COLUMNA	TIPO DATO	RESTRICCION
ID_CLIENTE	INT	PRIMARY KEY
NOMBRES	VARCHAR(20)	NOT NULL
APELLIDOS	VARCHAR(10)	NOT NULL
DNI	VARCHAR(8)	NOT NULL, UNIQUE
DISTRITO	VARCHAR(30)	NOT NULL

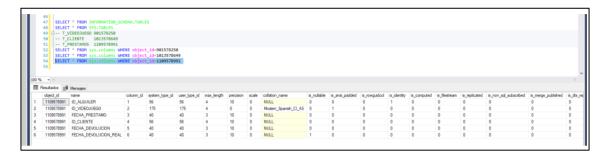
T_PRESTAMOS			
COLUMNA	TIPO DATO	RESTRICCION	
ID_ALQUILER	INT	PRIMARY KEY, número	
		autogenerado que inicia en 1 y	
		aumenta de 1 en 1	
ID_VIDEOJUEGO	CHAR(4)	NOT NULL, REFERENCE a la	
		tabla T_VIDEOJUEGO	
FECHA_PRESTAMO	DATE	NOT NULL	
ID_CLIENTE	INT	NOT NULL, REFERENCE a la	
		tabla T_CLIENTE	
FECHA_DEVOLUCION	DATE	NOT NULL	
FECHA_DEVOLUCION_REAL	DATE	NULL	

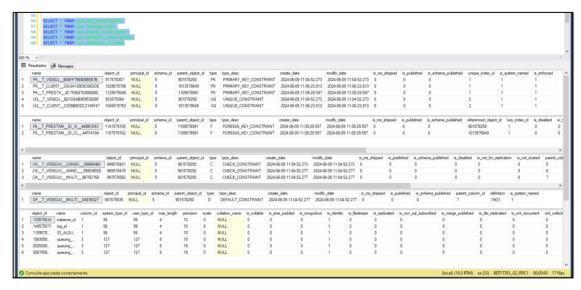
d. Realizar una consulta a las vistas del motor SQLSERVER para validar la creación de las nuevas tablas, columnas y restricciones.





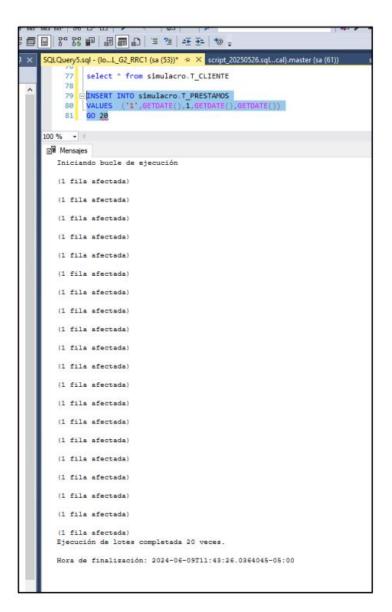




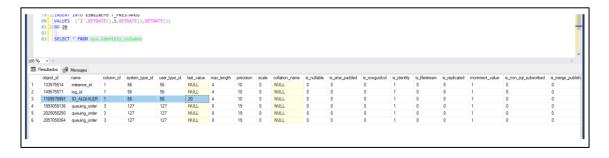


 e. Insertar al menos 5 registros para las tablas T_VIDEOJUEGO y T_CLIENTE. Insertar al menos 20 registros para la tabla T_PRESTAMO.

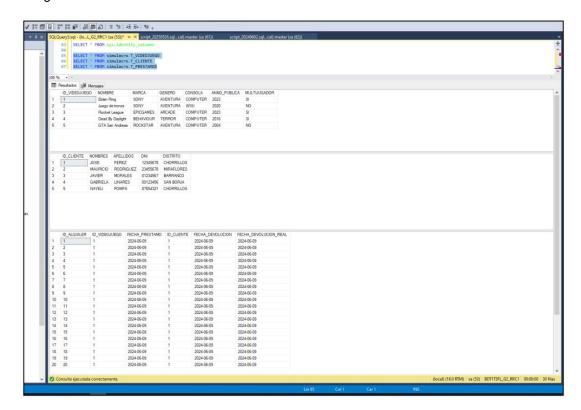
```
68
      69 ☐ INSERT INTO simulacro.T_CLIENTE
             VALUES (1, 'JOSE', 'PEREZ', '12345678', 'CHORRILLOS'),
      70
                        (2, 'MAURICIO', 'RODRIGUEZ', '23455678', 'MIRAFLORES'),
      71
                       (3,'JAVIER','MORALES','01234567','BARRANCO'),
(4,'GABRIELA','LINARES','00123456','SAN BORJA'),
(5,'NAYELI','POMPA','87654321','CHORRILLOS')
      72
      73
       74
       75
       76
100 %
 Mensajes
    (5 filas afectadas)
    Hora de finalización: 2024-06-09T11:34:55.4743327-05:00
```



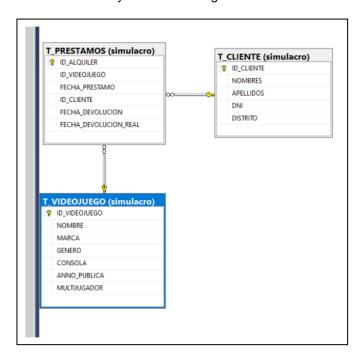
f. Validar en la vista del motor SQLSERVER correspondiente, la última secuencia utilizada para la columna ID_ALQUILER de la tabla T_ALQUILER.



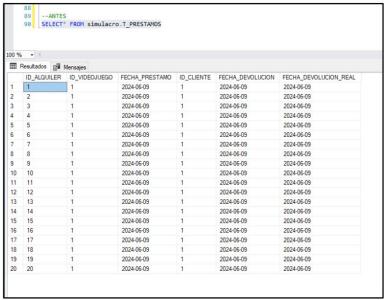
g. Mostrar el contenido de cada tabla.

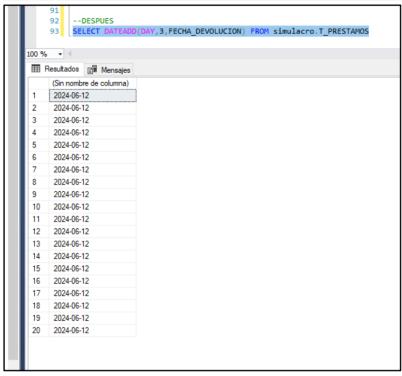


h. Elaborar y mostrar el Diagrama de Tablas.



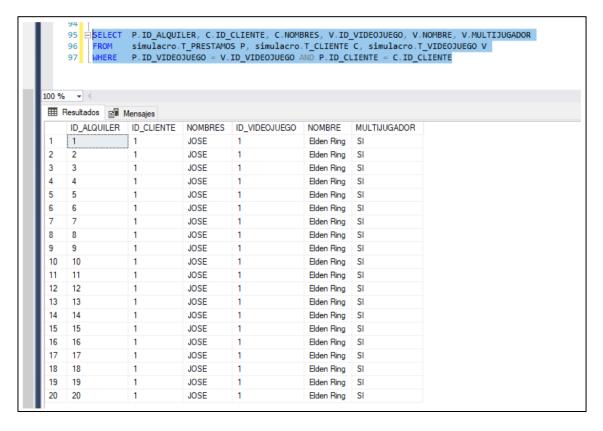
 Actualizar la fecha de devolución de todos los registros, aumentando 3 días a la fecha original. Mostrar los datos de los prestamos antes y después del cambio.



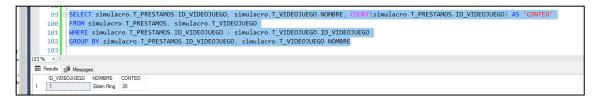


j. Desarrollar consulta multi-tabla y mostrar los resultados como el siguiente ejemplo:

ID_PRESTAMO	ID_CLIENTE	NOMBRECOMPLETO	ID_VIDEOJUEGO	NOMBRE	MULTIJUGADOR
XXX	XXX	XXXXX	XX	XX	XX
XXX	XXX	XXXXX	XX	XX	XX



 k. Usando una consulta de agrupamiento, mostrar el ranking de videojuegos más prestados.



	Rúbrica						
Puntos	Excelente:	Bueno:	Regular:	Deficiente:			
Fullos	12 puntos	8 puntos	4 puntos	1 punto			
	Logra conectarse al	Logra conectarse al	Logra conectarse al	Logra conectarse al			
	menos a la base de	menos a la base de	menos a la base de	menos a la base de			
	datos. Crea el	datos. Crea el	datos. Crea el	datos. Crea el			
	esquema y las	esquema y las	esquema y las	esquema y las			
	tablas con	tablas con	tablas con	tablas sin			
12	restricciones.	restricciones.	restricciones.	restricciones.			
Puntos	Insertar la data.	Insertar la data.					
	Actualizar la data.	Actualizar la data.					
	Desarrollar la						
	consulta multi-tabla						
	y la consulta de						
	agrupamiento.						

PREGUNTA 3

Cada Item de esta pregunta debe ser sustentada con una captura de pantalla, tanto de la ejecución del comando como de resultado.

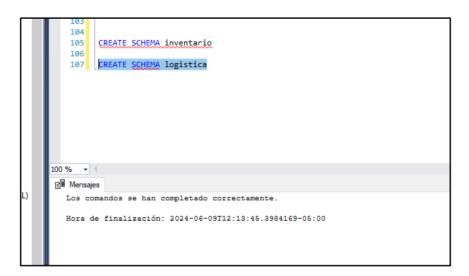
a. Conectarse a la Nueva Base de Datos - BDT1T3FL_G2_ABC.



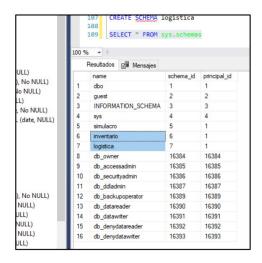
b. Crear un esquema llamado inventario.



c. Crear un esquema llamado logística.



d. Realizar una consulta a las vistas del motor SQLSERVER para validar la creación de los nuevos esquemas.



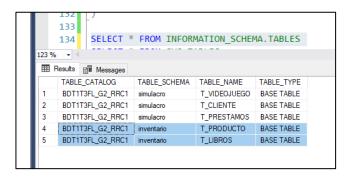
e. Bajo el **esquema inventario** crear la siguiente tabla T_PRODUCTO:

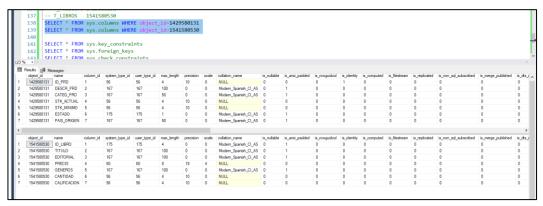
Columna	Tipo Dato	Restricción
ID_PRD	INT	NOT NULL, PRIMARY KEY, número
		autogenerado que inicia en 1000 y avanza
		de 10 en 10
DESCR_PRD	VARCHAR(100)	NOT NULL, UNIQUE
CATEG_PRD	VARCHAR(50)	NOT NULL
STK_ACTUAL	INT	NOT NULL, Solo debe permitir valores
		mayores a 10
STK_MINIMO	INT	NOT NULL, Solo debe permitir valores
		mayores a 10
ESTADO	CHAR(1)	NOT NULL,
		Solo debe permitir los siguientes valores:
		A/I/N
		El valor por defecto debe ser: A
PAIS_ORIGEN	VARCHAR(50)	NOT NULL

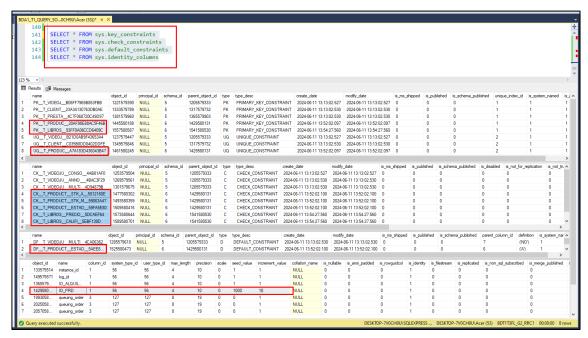
f. Bajo el **esquema inventario** crear la siguiente tabla T_LIBROS:

Columna	Tipo Dato	Restricción
ID_LIBRO	CHAR(4)	PRIMARY KEY
TITULO	VARCHAR(100)	NOT NULL
EDITORIAL	VARCHAR(100)	NOT NULL
PRECIO	MONEY	NOT NULL, Debe permitir valores entre
		19.99 y 299.99
GENEROS	VARCHAR(100)	NOT NULL
CANTIDAD	INT	NOT NULL
CALIFICACION	INT	NOT NULL, Debe permitir valores entre 0
		y 100

g. Realizar una consulta a las vistas del motor SQLSERVER para validar la creación de las nuevas tablas, columnas y restricciones.

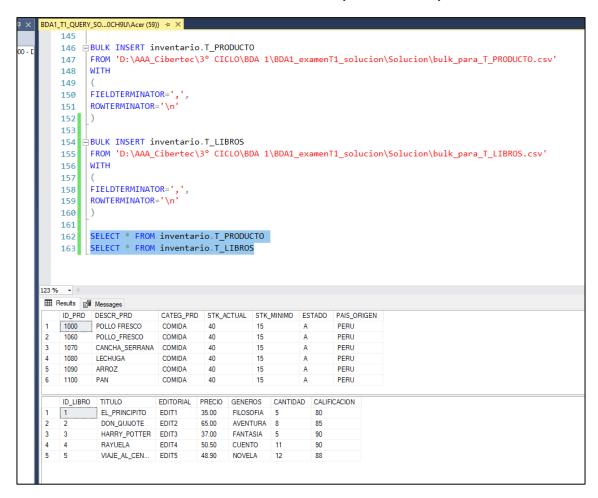




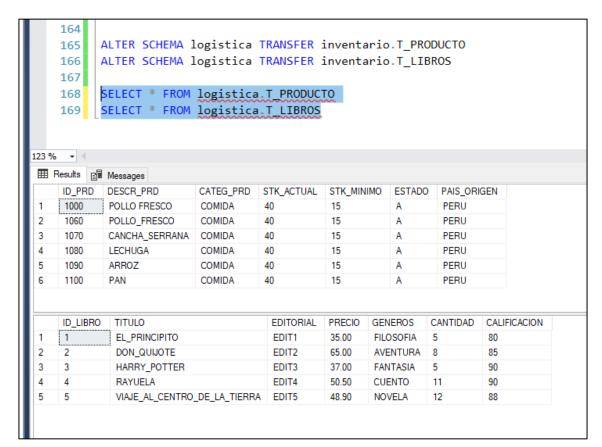


h. Insertar al menos 5 registros por tabla usando un archivo csv como fuente externa. Mostrar el contenido de ambas tablas.

Los archivos csv deben ser enviados como parte de su respuesta.



 Mover ambas tablas del esquema inventario al esquema logitica. Mostrar el contenido de ambas tablas.



	Rúbrica					
Puntos	Excelente: 4 puntos	Bueno: 3 puntos	Regular: 2 puntos	Deficiente: 1 punto		
4 Puntos	Crear los 2 esquemas y las 2 tablas con sus restricciones. Insertar datos en ambas tablas y moverlas a otro esquema.	Crear los 2 esquemas y las 2 tablas con sus restricciones. Insertar datos en ambas tablas.	Crear los 2 esquemas y las 2 tablas.	Crear los 2 esquemas.		