## INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR CIBERTEC DIRECCIÓN ACADÉMICA CARRERA PROFESIONALES

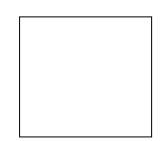


**CURSO**: 4686 - Base de Datos Avanzado I

**PROFESOR**: RENZO MENDEZ MORENO

SEMESTRE : 2024-1 CICLO : TERCERO SECCIÓN : T3FL

FECHA : 2 Julio 2024 DURACIÓN : 22 horas



# **ALUMNO (A): Raúl Ichiro Rosas Chinen**

### **CASO PRACTICO DE LABORATORIO (T3)**

#### **Consideraciones generales:**

- Considerar el orden, la correcta sintaxis de las sentencias, y la claridad al momento de definir sus respuestas.
- La evaluación es individual.
- No se puede compartir respuestas por ningún medio durante la evaluación.
- Los teléfonos móviles deben permanecer en silencio, y sobre el escritorio.
- Estar pendiente a la hora final de la presente evaluación ya que luego de dicho horario no les permitirá subir su evaluación por la plataforma blackboard.
- No está permitido el envío de la solución de su evaluación por otro medio que no sea blackboard.
- Por cada pregunta, debe incluir como parte de su solución los comandos utilizados, así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados obtenidos.

### **Consolidado**

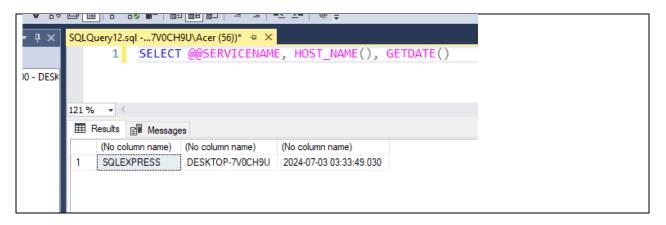
| Drogunta | Puntaje |          | Llenar solo en caso de Recalificación justificada |         |  |
|----------|---------|----------|---|---------|--|
| Pregunta | Máximo  | Obtenido | Sustento  | Puntaje |  |
| 1        | 04      |          |   |         |  |
| 2        | 04      |          |   |         |  |
| 3        | 03      |          |   |         |  |
| 4        | 06      |          |   |         |  |
| 5        | 03      |          |   |         |  |

Nota Recalificada

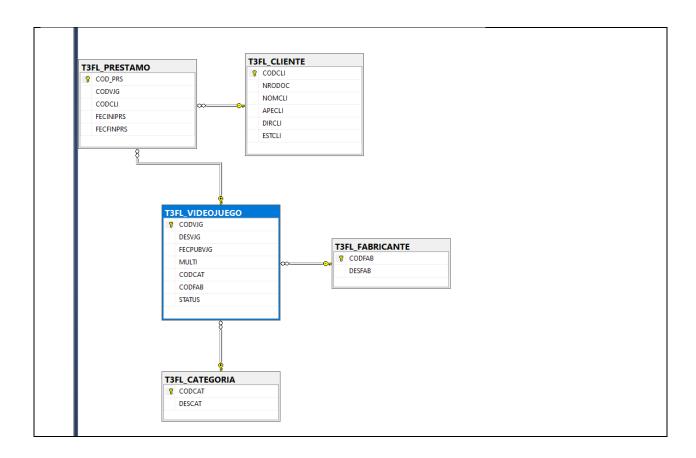
#### **TAREA PREVIA**

A. Antes de iniciar a resolver las preguntas, abre una consulta en la instancia, ejecuta la siguiente sentencia, captura el resultado y cópialo aquí.

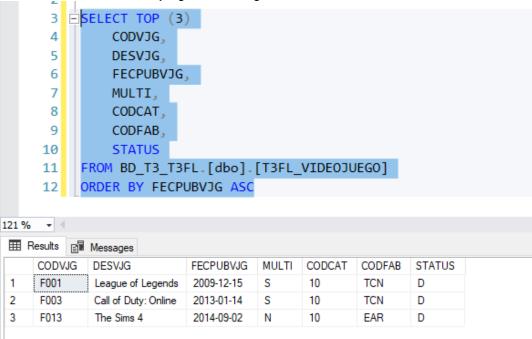
SELECT @@SERVICENAME, HOST\_NAME(), GETDATE()



B. Descargar el archivo videojuegos\_T3FL.sql proporcionado por el docente, ejecutarlo en su instancia, elaborar el diagrama de la base de datos creada y copiarlo en el siguiente recuadro.



C. Mostrar los 3 videojuegos más antiguos.



#### PREGUNTA 1

Utilizando la base de datos ya creada BD\_T3\_T3FL, crear los siguientes objetos:

- A. Un procedimiento almacenado que permita insertar registros en la tabla T3FL\_VIDEOJUEGO, recibiendo como parámetros todos los campos de dicha tabla, y que valide:
  - a. Que NO esté registrado el código que se recibe como parámetro.
  - b. Que exista la categoría de producto en la tabla T3FL\_CATEGORIA.
  - c. Que valide los check constraints propios de la tabla.

```
DESKTOP-TVOCHBUN__TSFL - Diagram_0* videojuegos_TSFL....TVOCHBUNAcer(T5))

| DESCRIPTE PROCEDURE SPY UDEODUEGO INSERT |
| Bp_COUNG (FARES), |
| Bp_DESVIG VARCHAR(100), |
| Bp_SECRIPTE PROCEDURE SPY UDEODUEGO INSERT |
| Bp_SECRIPTE PROCEDURE SPY UDEODUEGO INSERT |
| Bp_SECRIPTE SPACE CHAR(1), |
| Bp_STATUS CHAR(10), |
| Bp_S
```

Registrar al menos 5 videojuegos con este procedimiento, demostrando que las validaciones consideradas en su procedimiento funcionen.

```
EXECUTE SP_VIDEOJUEGO_INSERT 'F001', 'El señor de los anillos', '2002-10-05', 'S',10, 'TCN', 'D'
            73

    Messages

       Completion time: 2024-07-03T03:55:58.1144656-05:00
                                   EXECUTE SP_VIDEOJUEGO_INSERT 'F017','El señor de los anillos','2002-10-05','S',50,'TCN','D'
       Messages
               Completion time: 2024-07-03T04:00:02.5055285-05:00
                                  EXECUTE SP_VIDEOJUEGO_INSERT 'F017', 'El señor de los anillos', '1990-01-01', 'S',10, 'TCN', 'D'
                   77
   ∰ Messages
           Msg 50000, Level 16, State 1, Procedure SP_VIDEOJUEGO_INSERT, Line 27 [Batch Start Line 76]
Error: Fecha de publicación debe ser posterior a 1998-01-01.
           Completion time: 2024-07-03T04:01:08.3402329-05:00
                        79
                                    EXECUTE SP_VIDEOJUEGO_INSERT 'F017', 'El señor de los anillos', '2002-10-05', 'D',10, 'TCN', 'D'

    Messages

                 Msg 50000, Level 16, State 1, Procedure SP_VIDEOJUEGO_INSERT, Line 33 [Batch Start Line 78] 
Error: Valor para columna MULTI debe ser 'S' o 'N'.
               81 EXECUTE SP_VIDEOJUEGO_INSERT 'F017','El señor de los anillos','2009-12-15','S',10,'TCN','A'
121 %

    Messages
    Messages

        Msg 50000, Level 16, State 1, Procedure SP_VIDEOJUEGO_INSERT, Line 39 [Batch Start Line 80] 
Error: Valor de columna STATUS debe ser 'D' o 'R'.
         Completion time: 2024-07-03T04:03:17.0114968-05:00
```

- B. Un procedimiento que reciba como parámetro el Código de un Cliente y que elimine el registro en la tabla T3FL\_CLIENTE
  - a. Si existieran prestamos registrados para dicho cliente, eliminar dichos préstamos.
  - b. De lo contrario, mostrar un mensaje que indique que no tenía préstamos asociados.

```
83
84
       CREATE PROCEDURE SP_ELIMINAR_CLIENTE(@p_CODCLI INT)
  86
  87
           IF EXISTS (SELECT * FROM T3FL_PRESTAMO WHERE CODCLI = @p_CODCLI)
 89
90
                   DELETE FROM T3FL PRESTAMO WHERE CODCLI = @p CODCLI
  91
  92
93
  94
  95
                     RINT 'El cliente no tiene préstamos asociados.'
  96
  98
           DELETE FROM T3FL_CLIENTE WHERE CODCLI = @p_CODCLI;
  99
           PRINT 'Se eliminó el cliente con éxito.';
 100
 101
Commands completed successfully.
Completion time: 2024-07-03T04:11:17.3892758-05:00
```

Usando el procedimiento creado, eliminar al menos 1 cliente con préstamos asociados, y al menos 1 cliente sin préstamos asociados.

Mostrar el antes y después de dichos préstamos.

```
101
           INSERT INTO T3FL_PRESTAMO VALUES ('F001', 100, '2024-07-03', '2024-07-04')
     102
103
121 % •
 Messages
    (1 row affected)
   Completion time: 2024-07-03T04:16:07.1519253-05:00
    101
    102
          INSERT INTO T3FL_PRESTAMO VALUES ('F001', 100, '2024-07-03', '2024-07-04')
    103
          SELECT * FROM T3FL_PRESTAMO
    104
121 % -
 Results Messages
     COD_PRS CODVJG CODCLI FECINIPRS
                                             FECFINPRS
          F001
                   100 2024-07-03 00:00:00.000 2024-07-04 00:00:00.000
     200
    104
          EXECUTE SP ELIMINAR CLIENTE 100
    105
    106
           EVECUTE OF ELTHINAR OLITCHTE 403
121 % 🔻

    Messages

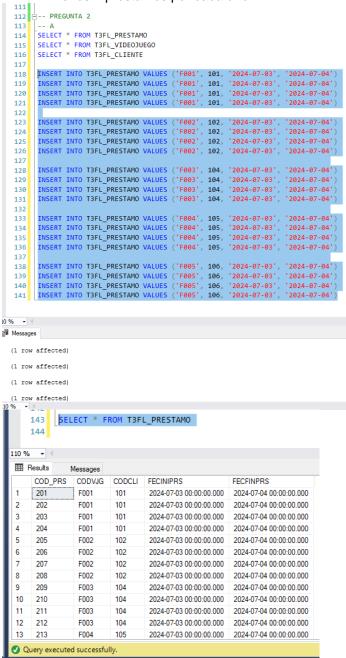
   (1 row affected)
   Se eliminaron los préstamos asociados al cliente.
   (1 row affected)
   Se eliminó el cliente con éxito.
   Completion time: 2024-07-03T04:17:03.1632626-05:00
    106
         EXECUTE SP_ELIMINAR_CLIENTE 103
    107
108
121 % -
 Messages
   El cliente no tiene préstamos asociados.
   (1 row affected)
   Se eliminó el cliente con éxito.
   Completion time: 2024-07-03T04:17:18.8591482-05:00
   108
         SELECT * FROM T3FL PRESTAMO
    109
110
121 % •
Results Messages
   COD_PRS CODVJG CODCLI FECINIPRS FECFINPRS
```

|             | Rúbrica  |   |  |  |  |  |
|-------------|--|---|--|--|--|--|
| Puntos      | Excelente:   | Bueno:  | Regular:   | Deficiente:                                    |  |  |
| Fullos      | 4 puntos   | 3 puntos  | 2 puntos   | 1 punto  |  |  |
| 4<br>Puntos | Crea los 2<br>procedimientos<br>almacenados con<br>sus respectivas<br>validaciones y | Crea los 2<br>procedimientos<br>almacenados con<br>sus respectivas<br>validaciones. | Crea al menos 1<br>procedimiento<br>almacenado con sus<br>respectivas<br>validaciones. | Crea al menos 1 procedimiento almacenado.  (*) |  |  |

| evidencias en cada<br>caso.<br>(*) | (*) | (*) |  |
|------------------------------------|-----|-----|--|
|                                    |     |     |  |

#### PREGUNTA 2

A. Usando la base de datos BD\_T3\_T3FL, escoger 5 clientes al azar y registrarle al menos 4 préstamos por cada uno.



B. Desarrollar un bloque T-SQL usando cursores (sólo clientes ACTIVOS) para mostrar el siguiente resultado:

Total Facturado: S/. 230.00

Suponiendo que cada alquiler tenga un costo de S/. 5.00, el total facturado por videojuego es el producto entre el total de días de alquiler por el costo mencionado.

```
✓ X 🗗 🖫 X R 🔛 🗐 📰 🗈 📜 🤨 🛬 ಶ 💂
           BDA1_EF_ROSAS_CH...0CH9U\Acer (56))* → ×
                  146
                            -- R
                           DECLARE C_Videojuego CURSOR FOR
SELECT v.CODVJG, f.CODFAB FROM T3FL_VIDEOJUEGO v
INNER JOIN T3FL_FABRICANTE f ON v.CODFAB = f.CODFAB
                  147
                  148
                  149
                            DECLARE @v_CODVJG char(5),
                                        @v_CODFAB char(3)
                  152
                            OPEN C_Videojuego
                  153
                            FETCH NEXT FROM C_Videojuego INTO @v_CODVJG, @v_CODFAB
                  154
                             HILE (
                  155
                  156
                                         PRINT 'Videojuego: ' + @v_CODVJG + ' - Fabricante: ' + @v_CODFAB
                  158
                                         PRINT 'Préstamos:'
                  159
                                         DECLARE C_Cliente CURSOR FOR SELECT p.CODCLI, p.FECINIPRS, p.FECFINPRS
                  160
                  161
                                         FROM T3FL_PRESTAMO p
                  162
                  163
                                         INNER JOIN T3FL_CLIENTE c ON p.CODCLI = c.CODCLI
                  164
                                         WHERE p.CODVJG = @v_CODVJG AND c.ESTCLI = 'A'
                  165
                                         DECLARE @v_CODCLI int, @v_FECINIPRS datetime, @v_FECFINPRS datetime
                  166
                                         DECLARE @INDICE int = 0, @PRECIO_ACUM int = 0
                  167
                                         DECLARE @v_DIAS int
                  168
                  169
                  170
                  171
                                         FETCH NEXT FROM C_Cliente INTO @v_CODCLI, @v_FECINIPRS, @v_FECFINPRS
                                         WHILE (@@F
                  172
                                                                 _STATUS = 0)
                  173
                                         BEGIN
                                            SET @INDICE = @INDICE + 1
SET @v_DIAS = DATEDIFF(day, @v_FECINIPRS, @v_FECFINPRS)
                  174
                  175
           91 %

    Messages

                 Videojuego: F001 - Fabricante: TCN
                 Préstamos:
                 Frestamos: #1 - Cliente 101 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s) #2 - Cliente 101 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s) #3 - Cliente 101 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s) #4 - Cliente 101 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s) Total facturado: S/.20
                 Videojuego: F002 - Fabricante: TCN
                 Freevamos: #1 - Cliente 102 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 dia(s) #2 - Cliente 102 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 dia(s) #3 - Cliente 102 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 dia(s) #4 - Cliente 102 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 dia(s)
                 Total facturado: 3/.20
                 Videojuego: F003 - Fabricante: TCN
                Viceojucys. 1000

Préstamos:

#1 - Cliente 104 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s)

#2 - Cliente 104 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s)

#3 - Cliente 104 - Desde: Jul 3 2024 12:00AM - Hasta: Jul 4 2024 12:00AM - 1 día(s)

    Ouerv executed successfully.
```

|             |  | Rúbrica   |  |   |
|-------------|--|---|--|---|
| Puntos      | Excelente:   | Bueno:  | Regular:   | Deficiente:   |
|             | 4 puntos   | 3 puntos  | 2 puntos   | 1 punto   |
| 4<br>Puntos | Insertar 20 registrados en la tabla T3FL_PRESTAMO y crear los cursores que muestren los datos de cada cliente con sus préstamos, así como los cálculos indicados en la referencia. | Insertar 20 registrados en la tabla T3FL_PRESTAMO y crear los cursores que muestren los datos de cada cliente con sus préstamos.  (*) | Insertar 20 registrados<br>en la tabla<br>T3FL_PRESTAMO y<br>crear el cursor que<br>muestre los datos de<br>cada cliente.<br>(*) | Insertar 20 registrados<br>en la tabla<br>T3FL_PRESTAMO.<br>(*) |

### PREGUNTA 3

A. Usando la base de datos **BD\_T3\_T3FL**, crear un solo trigger para la tabla T3FL\_PRESTAMO que guarda en una tabla de auditoría cada vez que se ejecute un UPDATE sobre las columnas FECINIPRS o FECFINPRS.

Tener en cuenta:

 La tabla de auditoría debe incluir los siguientes campos, a) un número correlativo, b) la fecha y hora de la transacción, c) el tipo de transacción, d) el login que ejecutó la transacción, e) número de préstamo, f) la columna que se modificó y g) Nuevo valor asignado a la columna

Por ejemplo:

| LogId | Fecha             | Operaci<br>ón | Login  | Num<br>Préstamo | Columna   | Valor       |
|-------|-------------------|---------------|--------|-----------------|-----------|-------------|
| 1     | 25-JUN-2024 11:00 | Update        | Gperez | 200             | FECINIPRS | 15-JUL-2024 |
| 2     | 25-JUN-2024 11:30 | Update        | MLopez | 200             | FECINIPRS | 16-JUL-2024 |

```
192
           -- PREGUNTA 3
   193
          CREATE TABLE TB_AUDITORIA
   194
   195
          ID INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
   196
   197
          FECHA_HORA_TRANS DATETIME DEFAULT GETDATE(),
          TIPO_TRANS VARCHAR(20),
   198
          LOGIN_TRANS VARCHAR(100),
   199
          NUM_PRES INT,
COLUMNA NVARCHAR(20),
NUEVO_VALOR NVARCHAR(100)
   200
   201
   202
   203
   204
Messages
  Commands completed successfully.
  Completion time: 2024-07-03T04:59:03.8610723-05:00
```

- Este trigger sólo puede entrar en funcionamiento los Martes y los Miércoles entre las 10:00 horas y las 17:00 horas.

```
BEALT TRISS_CHARTCHURCE (30)

206

207

208

209

209

209

210

AS

211

212

213

214

21 EBEGIN

DECLARE @v_ITPO_TRANS_VARCHAR(50)

216

217

218

219

210

220

221

221

222

221

222

222

223

224

225

226

227

228

227

228

228

229

220

221

222

220

221

222

221

222

222

223

224

225

226

227

228

227

228

228

229

220

221

222

220

221

222

221

222

222

223

224

225

226

227

227

228

228

229

220

221

222

220

221

222

221

222

222

223

224

225

226

227

227

228

228

229

220

220

220

221

222

221

222

222

223

224

225

226

227

228

227

228

228

239

230

231

230

231

231

232

232

233

234

235

BHERE 1.FECINIPRS 

A.FECINIPRS

A.FECINIPRS

A.FECFINPRS

BELECT @v_TIPO_TRANS_ O_LOGIN_TRANS_ LOGIN_TRANS_ NUM_PRES_ COLUMNA, NUEVO_VALOR)

230

231

232

233

234

235

BHIRE

END

ELSE

PRINT 'ERROR: Solo se puede actualizar datos de la tabla T3FL_PRESTAMO en'
PRINT 'las columnas FECINIPRS o FECFINPRS

END

ELSE

PRINT 'las columnas FECINIPRS o FECFINPRS

238

239

230

230

231

232

233

234

235

PRINT 'las columnas FECINIPRS o FECFINPRS

Commands completed successfully.

Completion time: 2024-07-03708:28:48.3985063-05:00
```

- Validar el funcionamiento del trigger realizando al menos 3 operaciones: 1 insert, 1 update y 1 delete.
- Mostrar el contenido de su tabla de auditoría.



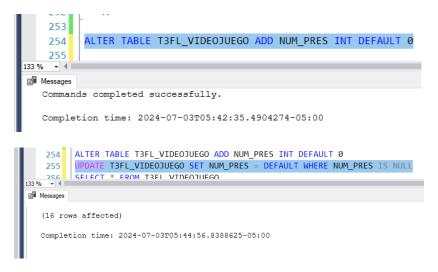


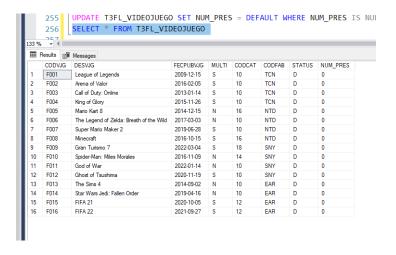
|             | Rúbrica  |  |  |  |  |  |  |
|-------------|--|--|--|--|--|--|--|
| Puntos      | Excelente:   |  | Regular:   | Deficiente:  |  |  |  |
|             | 3 puntos   |  | 2 puntos   | 1 punto  |  |  |  |
| 3<br>Puntos | Crear la tabla de auditoria con las columnas indicadas y crear el trigger para la sentencia update con la restricción indicada.  (*) |  | Crear la tabla de auditoria con las columnas indicadas y crear el trigger para la sentencia update.  (*) | Crear la tabla de auditoria con las columnas indicadas.  (*) |  |  |  |

## **PREGUNTA 4**

Usando la base de datos BD\_T3\_T3FL:

A. En la tabla T3FL\_VIDEOJUEGO, agregar la columna NUM\_PRES donde se va a ir acumulando las veces que un videojuego es prestado, debe tener el valor 0 como defecto. Mostrar el contenido de la tabla T3FL\_VIDEOJUEGO.

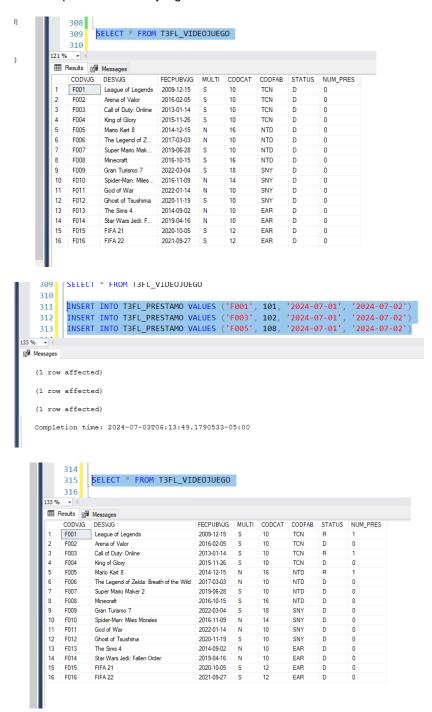




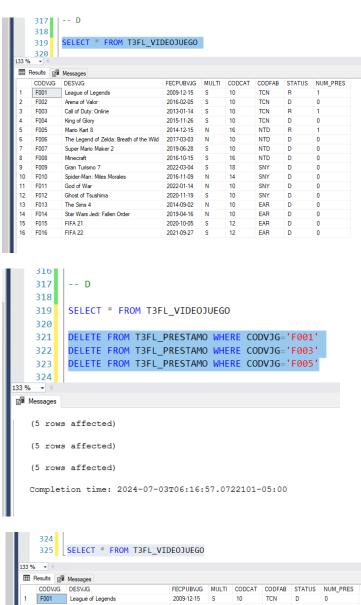
- B. Crear un trigger para la tabla T3FL\_PRESTAMO, siendo que:
  - a. Cada vez que se inserte un préstamo de un videojuego,
    - Se actualice el valor de la columna NUM\_PRES en la tabla T3FL VIDEOJUEGO.
    - ii. Se cambie el valor a la columna STATUS a 'R' para el videojuego.
  - b. Cada vez que se elimine un préstamo a un videojuego,
    - i. Se actualice el valor de la columna NUM\_PRES en la tabla T3FL\_VIDEOJUEGO.
    - ii. Se cambie el valor a la columna STATUS a 'D' para el videojuego.



C. Insertar 3 préstamos para videojuegos diferentes. Listar antes y después, los valores para los 3 videojuegos.



D. Eliminar 3 préstamos para los videojuegos seleccionados en el punto anterior. Listar antes y después, los valores para los 3 videojuegos.



| 33 % | 6 +    |   |            |       |        |        |        |          |
|------|--------|---|------------|-------|--------|--------|--------|----------|
|      |        | Messages                                |            |       |        |        |        |          |
| ш    | CODVJG | DESVJG                                  | FECPUBVJG  | MULTI | CODCAT | CODFAB | STATUS | NUM PRES |
| 1    | F001   | League of Legends                       | 2009-12-15 | S     | 10     | TCN    | D      | 0        |
| 2    | F002   | Arena of Valor                          | 2016-02-05 | S     | 10     | TCN    | D      | 0        |
| 3    | F003   | Call of Duty: Online                    | 2013-01-14 | S     | 10     | TCN    | D      | 0        |
| 4    | F004   | King of Glory                           | 2015-11-26 | S     | 10     | TCN    | D      | 0        |
| 5    | F005   | Mario Kart 8                            | 2014-12-15 | N     | 16     | NTD    | D      | 0        |
| 6    | F006   | The Legend of Zelda: Breath of the Wild | 2017-03-03 | N     | 10     | NTD    | D      | 0        |
| 7    | F007   | Super Mario Maker 2                     | 2019-06-28 | S     | 10     | NTD    | D      | 0        |
| 8    | F008   | Minecraft                               | 2016-10-15 | S     | 16     | NTD    | D      | 0        |
| 9    | F009   | Gran Turismo 7                          | 2022-03-04 | S     | 18     | SNY    | D      | 0        |
| 10   | F010   | Spider-Man: Miles Morales               | 2016-11-09 | N     | 14     | SNY    | D      | 0        |
| 11   | F011   | God of War                              | 2022-01-14 | N     | 10     | SNY    | D      | 0        |
| 12   | F012   | Ghost of Tsushima                       | 2020-11-19 | S     | 10     | SNY    | D      | 0        |
| 13   | F013   | The Sims 4                              | 2014-09-02 | N     | 10     | EAR    | D      | 0        |
| 14   | F014   | Star Wars Jedi: Fallen Order            | 2019-04-16 | N     | 10     | EAR    | D      | 0        |
| 15   | F015   | FIFA 21                                 | 2020-10-05 | S     | 12     | EAR    | D      | 0        |
| 16   | F016   | FIFA 22                                 | 2021-09-27 | S     | 12     | EAR    | D      | 0        |

| Rúbrica |            |          |          |             |  |
|---------|------------|----------|----------|-------------|--|
| Punto   | Excelente: | Bueno:   | Regular: | Deficiente: |  |
| S       | 6 puntos   | 4 puntos | 2 puntos | 1 punto     |  |

|        | Agregar la columna     | Agregar la columna  | Agregar la columna | Agregar la columna |
|--------|------------------------|---------------------|--------------------|--------------------|
|        | NUM_PRES a la          | NUM_PRES a la       | NUM_PRES a la      | NUM_PRES a la      |
|        | tabla                  | tabla               | tabla              | tabla              |
|        | T3FL_VIDEOJUEGO        | T3FL_VIDEOJUEG      | T3FL_VIDEOJUEG     | T3FL_VIDEOJUEGO    |
| 6      | , crear los 2 triggers | O y crear los 2     | O y crear al menos |                    |
| Puntos | indicados y validar    | triggers indicados. | 1 trigger.         | (*)                |
|        | su funcionamiento.     | (*)                 | (*)                | ( )                |
|        | (*)                    | ( )                 | ( )                |                    |
|        | ( )                    |                     |                    |                    |
|        |                        |                     |                    |                    |

### PREGUNTA 5

Usando la base de datos BD\_T3\_T3FL:

A. Crear la siguiente tabla

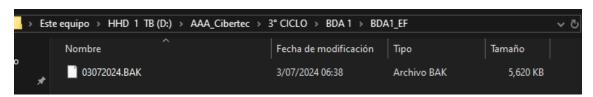
| T_TABLAFINAL_T3FL |              |                            |  |  |  |  |
|-------------------|--------------|----------------------------|--|--|--|--|
| Columna           | Tipo Dato    | Descripción                |  |  |  |  |
| MINOMBRE          | VARCHAR(100) | Datos completos del alumno |  |  |  |  |
| MIHORARIO         | DATETIME     | Fecha Hora                 |  |  |  |  |

```
-- PREGUNTA 5
   328
   329
          CREATE TABLE T_TABLAFINAL_T3FL
   330
   331
          MINOMBRE
                       VARCHAR(100),
    332
          MIHORARIO
                      DATETIME
    333
    334
133 %
Messages
  Commands completed successfully.
   Completion time: 2024-07-03T06:32:15.4275769-05:00
```

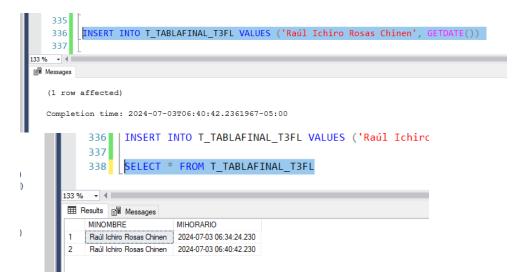
Insertar un registro con sus datos y la fecha y hora actual de la base de datos. Mostrar el registro insertado.



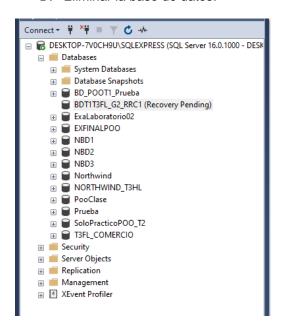
B. Ejecutar un backup completo (FULL) a disco. Mostrar el archivo de backup generado.



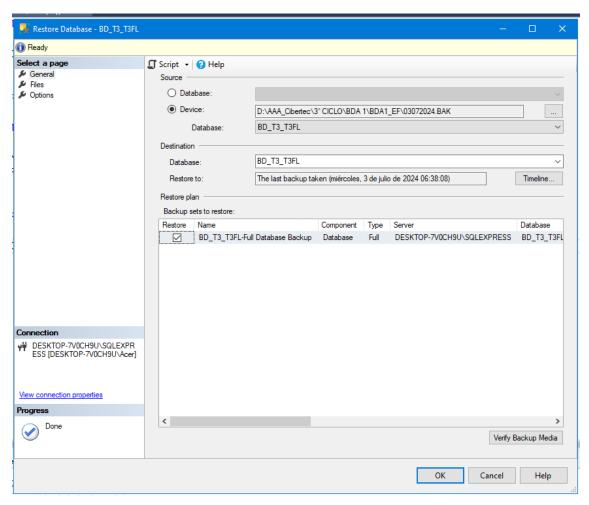
 C. En la tabla T\_TABLAFINAL\_T3FL, insertar un registro con sus datos y la fecha y hora actual de la base de datos.
 Mostrar el registro insertado.

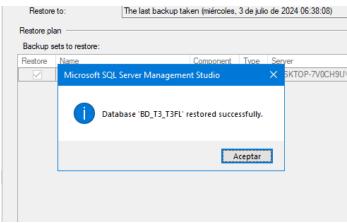


D. Eliminar la base de datos.

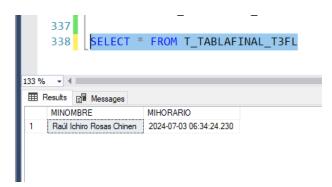


E. Restaurar la base de datos a partir del backup completo (FULL) elaborado en el ítem B.





F. Consultar la tabla T\_TABLAFINAL\_T3FL



| Puntos      | Excelente:   | Bueno:  | Regular:                       |
|-------------|--|---|--------------------------------|
| Fullos      | 3 puntos   | 2 puntos  | 1 puntos                       |
| 3<br>Puntos | Crea la tabla solicitada y ejecuta un backup completo, elimina la base de datos y restaura la misma a partir del backup. Consulta la tabla T_TABLAFINAL_T3FL.  (*) | Crea la tabla solicitada y ejecuta un backup completo.  (*) | Crea la tabla solicitada.  (*) |

(\*) Por cada ejecución, capture la pantalla de la ejecución y el resultado obtenido, y cópielas aquí.