

CURSO : 4684 - Desarrollo de Entornos Web
PROFESOR : Jorge Luis Villavicencio Diaz
SEMESTRE : 2023-02
CICLO : Segundo
SECCIÓN : T2IJ
GRUPO : 01
FECHA : Setiembre del 2023
DURACIÓN : 5 horas

NOTA

ALUMNO (A) :

Evaluación de Laboratorio 01 (T1)

Consideraciones

- Descargue los archivos de trabajo que están comprimidos. **En dicha carpeta esta la información para cada una de las preguntas.**

LOGRO:

Tenga presente que el logro es que usted, aplicando el modelo DOM, usando eventos y las estructuras de control adecuadas, acceda y manipule elementos de la página web.

Consolidado

Pregunta	Puntaje		Llenar solo en caso de Recalificación justificada	
	Máximo	Obtenido	Sustento	Puntaje
1	5			
2	5			
3	5			
4	5			
Nota Recalificada				

Pregunta 1

Crea un juego en Javascript para 2 usuarios (Jugador1 vs Jugador2). Cada usuario debe presionar un botón que genere un número aleatorio entre 1 y 6. Finalmente, al presionar el botón **Ver Resultados** debe mostrar un mensaje para identificar el ganador y sus puntajes respectivos. El mensaje puede ser un ALERT o escrito en el documento HTML.

Juego

Jugador 1

IniciarJugada

Jugador 2

IniciarJugada

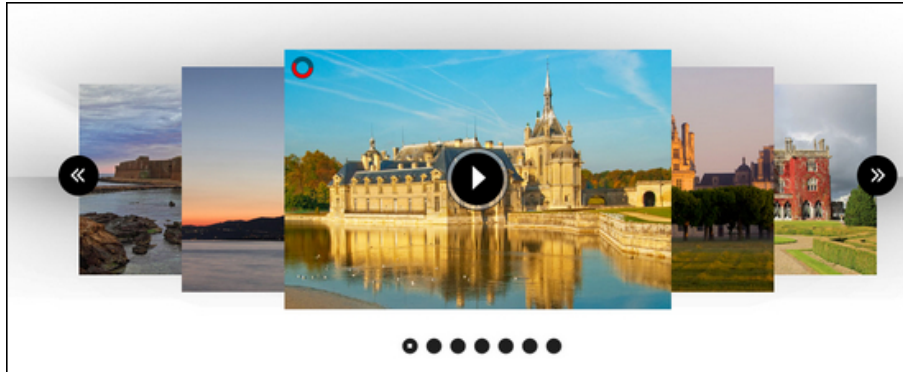
Ver Resultados

Resultado: Jugador 2 Gana
Numero Jugador 1: 4
Numero Jugador 2: 5

Realiza toda la interface
(muestra opcional)

Pregunta 2

Cree un carrusel de imágenes en el encabezado de tu proyecto web. Defina la función que permita la rotación del arreglo de imágenes por cada 3 segundos. Programe el evento onLoad del body, para ejecutar el proceso. (Crear el archivo completo, solamente encabezado)



Pregunta 3

Crea un algoritmo que permita ingresar notas de alumnos. Las notas serán ingresadas a un **ARREGLO** vacío mediante un PROMPT. Al final se debe mostrar el promedio de las Notas. Para salir del arreglo solamente se debe ingresar 0.

Pregunta 4

Utiliza el modelo DOM y EVENTOS para cambiar la IMAGEN de la vista principal cada vez que el usuario haga clic (evento) sobre las miniaturas. También se debe modificar el título descriptivo "**Vista Principal**" por **Vista Lateral** e **Inferior** respectivamente.

Zapatillas - Hombre Running

Vista Principal



RÚBRICA

CRITERIO	ESCALA DE CALIFICACIÓN		
Entradas y salidas en JS. (05 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Solicita datos del usuario. • Realiza las operaciones solicitadas. • Muestra los resultados. 	• Realiza lo solicitado de manera parcial. (2 pts)	• No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	05 puntos	02 puntos	0 puntos
Efecto Carrusel usando funciones. (05 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Realiza la función para la rotación de imágenes o utiliza librerías con efectos. (6 pts) 	• Identifica los elementos del slider de manera parcial. (2 pts)	• No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	05 puntos	02 puntos	0 puntos
Uso de Arreglos y sus métodos. (05 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Solicita datos del usuario. • Realiza las operaciones solicitadas. • Muestra los resultados. 	Realiza lo solicitado de manera parcial.	• No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	05 puntos	02 puntos	0 puntos
DOM y cambio de imagen con eventos. (05 puntos)	<ul style="list-style-type: none"> • Accede a los elementos HTML desde JS externo. (1 pto) • Utiliza getElementById o querySelector para acceder a la imagen principal y el título. (3 pts) Crea la función para el cambio de	Programa en forma parcial las funciones y eventos solicitados (4 pts)	• No realiza ninguna de las actividades solicitadas.
	05 puntos	02 puntos	0 puntos