企画書



プラットフォーム:スマートフォンアプリ

ジャンル:育成・経営シミュレーション

ターゲット:全世代

企画のコンセプト

流行りの配信者に君もなる!

現実の配信ブームに合わせて、疑似的に配信者になりきるゲームです。 機材をそろえて、ファンを増やしてトップ配信者を目指しましょう! 配信者になるためには、いろんな特技や能力が必要になります。 自分の分身であるキャラクターを成長させることを楽しむ育成ゲームです。

リアルな配信体験

現実と同じように、単純に配信をするだけでは視聴者は増えません。 能力を鍛えるのはもちろん、ゲーム内で起きていることに合わせて時事的な内容を 配信しましょう。

もし、不適切な内容を選んでしまうと、炎上することもあります。ゲームとはいえ、

ゴールは自由自在!

配信を重ねるたびに、視聴者数やお金が増えます。

このままお金を稼いで部屋を豪華にするのもよし。全世界に視聴者を作るもよし。 配信者コンテストで優勝するのもよし。自分の好きなものをゴールにしましょう。







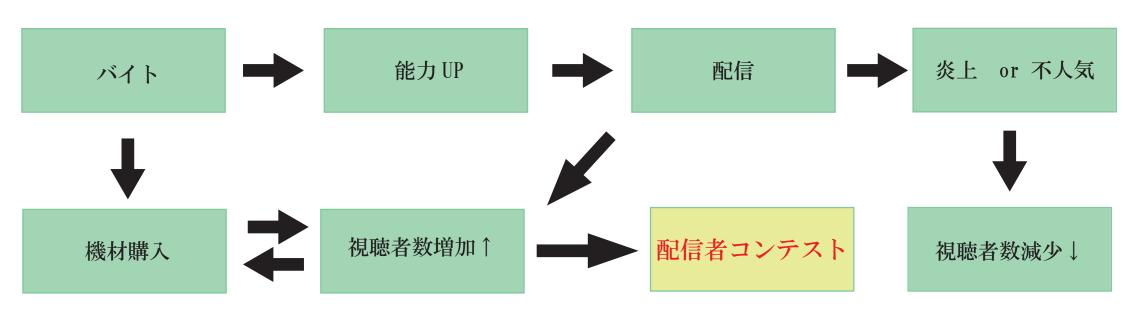
企画書作成:一ノ宮綾平

ゲームの流れ

- ・トップ配信者を目指す主人公になりきり、育成させていきます。
- はじめは、バイトからスタート。バイトをしながらキャラクターのパラメータを増加させていきます。
- ・バイトによって得られる能力や特徴が異なります。

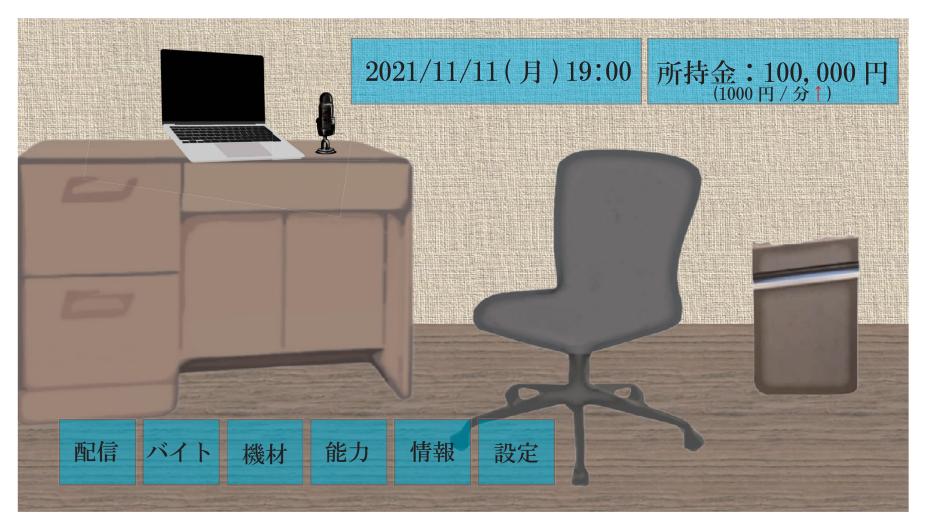
(例)アパレル店員を経験する→オシャレや会話術のパラメータが上がり、ファッション系の配信者になれます。

- ・視聴者数や登録者数が増えると、収入が増え、それによって機材を購入することができます。
- ・視聴者数が増えてくると、イベントが発生します。最終的には配信者コンテストでの優勝を目指しましょう。



企画書作成:一ノ宮綾平

ゲーム画面のイメージ



- ・背景は視聴者数が増えてくると、豪華になっていきます。
- ・情報メニューからは、視聴者数や収入の遷移などをみることができます。

配信

- ・配信は、ジャンルと内容を決めてスタートします。
- ・自分がバイトで鍛えた能力や機材の質によって、大成功・成功・失敗がきまります。
- ・配信する内容は、時事的なものを取り入れた方が成功に近づきます。毎朝、表示されるニュースをよくみましょう。
- ・能力が低いジャンルを配信したり、内容が不謹慎なものであったりすると、炎上する可能 性があります。炎上した場合は、収入や視聴者数が激減するので注意が必要です。

配信者コンテスト

- ・このゲームオリジナルの要素として配信者コンテストがあります。
- ・配信者コンテストは、各ジャンルの配信者が競います。これまでの配信活動の成功頻度によって結果が決まるため、このコンテストのために視聴者数を増やしましょう。

企画書作成:一ノ宮綾平