

# MANUAL DE USUARIO

***Documentación orientada a gestionar la Base de Datos, solventar los errores en la ejecución del programa e interpretar la codificación en Java.***

VERSIÓN 1.0



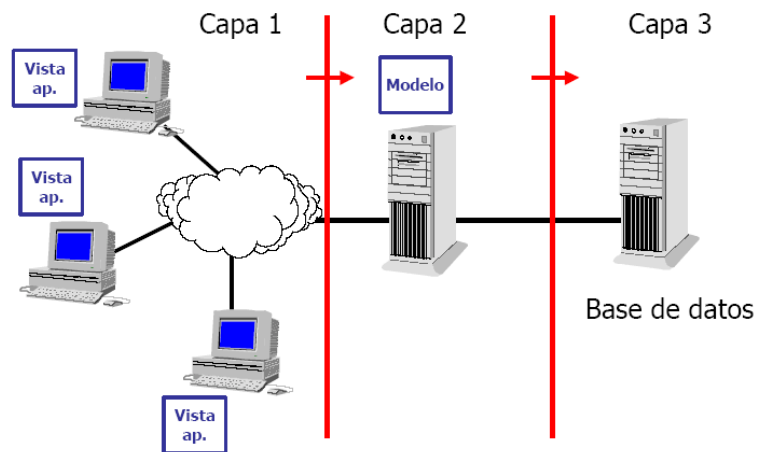
# **PRESENTACIÓN**

**Este manual presenta una propuesta de la estructura desarrollada en el programa elaborado por el Equipo 2, cuyos integrantes son (Celia Garcia, Iñigo Bruk, Iker Gomez).**

# INTRODUCCIÓN

## **ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN:**

La capa de presentación es la encargada de manejar la interfaz del usuario, controlando la captura y presentación de los datos y recibiendo los eventos accionados por los usuarios a través de la interfaz.



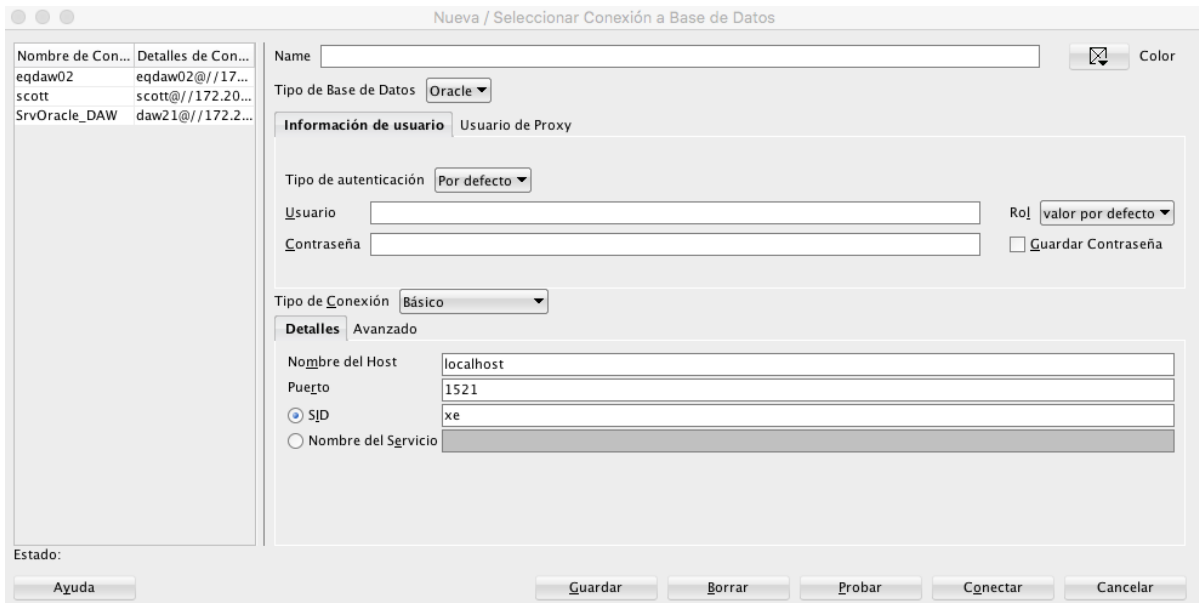


# FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

## SQL DEVELOPER :

En este punto tocará la gestión y la carga de la base de datos.

- 1) Abrimos sql e introducimos los datos de su nueva conexión.(eqdaw02 eqdaw02)



- 2) Cargar nuestra base de datos, paquetes procedimientos y disparadores en sql.

- 3) Para ejecutar todo tendremos que ir a la carpeta Base de Datos/script/. En estas carpetas hay que ejecutar todo.

## EJECUTAR SCRIPT ORACLE:

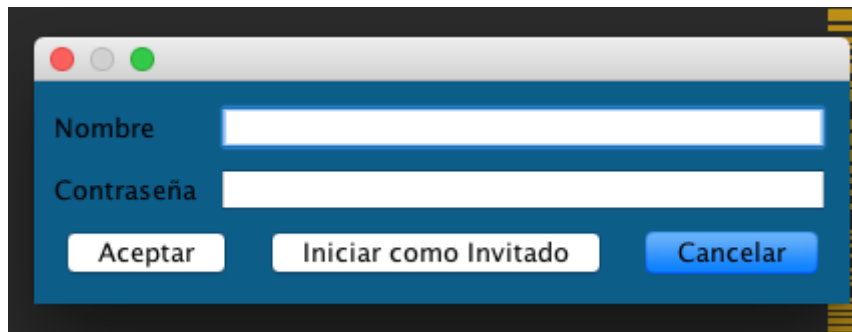
- Entramos en la carpeta script y primero ejecutamos los creates de la tabla.
- Luego insertamos paquetes y procedures.
- Por último, comprobamos que se han cargado correctamente en nuestra Base de Datos.
- Cargar los triggers

## EJECUTABLE

Al iniciar el ejecutable, lo primero que nos encontramos es una ventana de login. El usuario y el password de acceso es:

usuario: ADMIN

password: ADMIN



Una vez que accedemos a la ventana del administrador nos encontramos con una barra de menú. En cada uno de los menús tenemos diferentes opciones que elegir.



**Menu Item inscribir equipos:** carga en el primer momento un juego de datos válidos para realizar pruebas.

Formulario de inscripción de equipos (FormularioInscripcion) con el título "INSCRIPCION EQUIPOS". El formulario está dividido en varias secciones:

- Datos del equipo:** Campos para Nombre, Nacionalidad, Telefono, Fecha de creacion, Email, y un botón "Escoge el escudo".
- Datos del dueño:** Campos para Nombre, DNI, Telefono, and Direccion.
- Datos del asistente:** Campos para Nombre, DNI, Telefono, Salario, and Direccion.
- Datos del entrenador:** Campos para Nombre, DNI, Telefono, Salario, and Direccion.
- Datos de los jugadores:** Sección con un botón "Añadir Jugador" y un campo "Jugador 1". Contiene campos para Nombre, DNI, Telefono, Salario, Direccion, Nickname, and Rol (con un menú desplegable que muestra "Defensa").

En la parte inferior del formulario hay dos botones: "Cancelar" y "Aceptar".

**Menu Item opción:** Desde aquí podemos realizar diferentes acciones. Todas las opciones cargan al iniciarse un juego de datos válidos para realizar pruebas.

Se muestran dos ventanas de la interfaz de usuario:

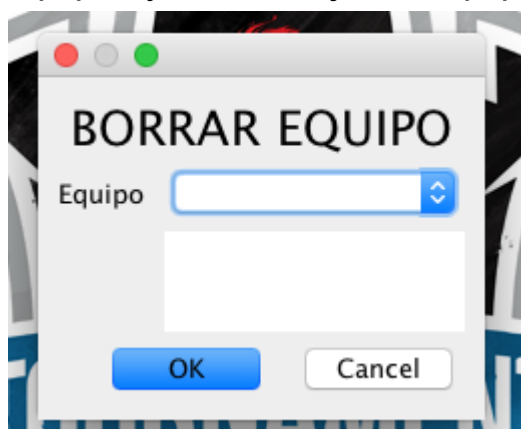
- ModificarDatosPersona:** Ventana con el título "MODIFICACION DATOS". Incluye un menú desplegable para "Jugador", un campo "Equipo" con un botón "Equipo" y un menú desplegable, y campos de texto para "Dni" (72738006T), "Nombre" (celia), "Telefono" (987987987), and "Salario" (1439.0). Hay botones "Modificar" and "Cancelar".
- VentanaBajas:** Ventana con el título "DAR DE BAJA". Incluye un menú desplegable para "Asistente", un campo "DNI" (72738006T), y botones "DAR BAJA" and "Cancelar".

**Menú Calendario:** Desde aquí se realizan las consultas a los ficheros XML. En el ejecutable, no están guardados estos ficheros, por lo que en caso de querer comprobar su funcionamiento se tendrá que acceder al programa original. Esperamos poder solucionarlo en breve.

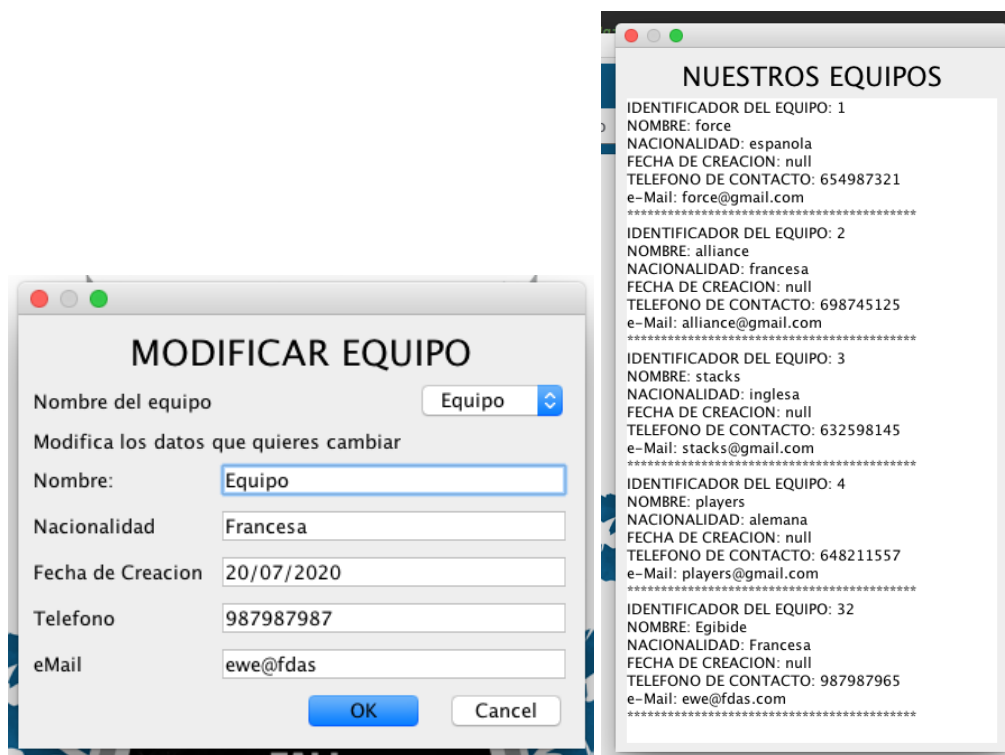


### **Equipo :**

Desde aquí podemos consultar la información relativa a los distintos equipos y dar de baja los equipos.

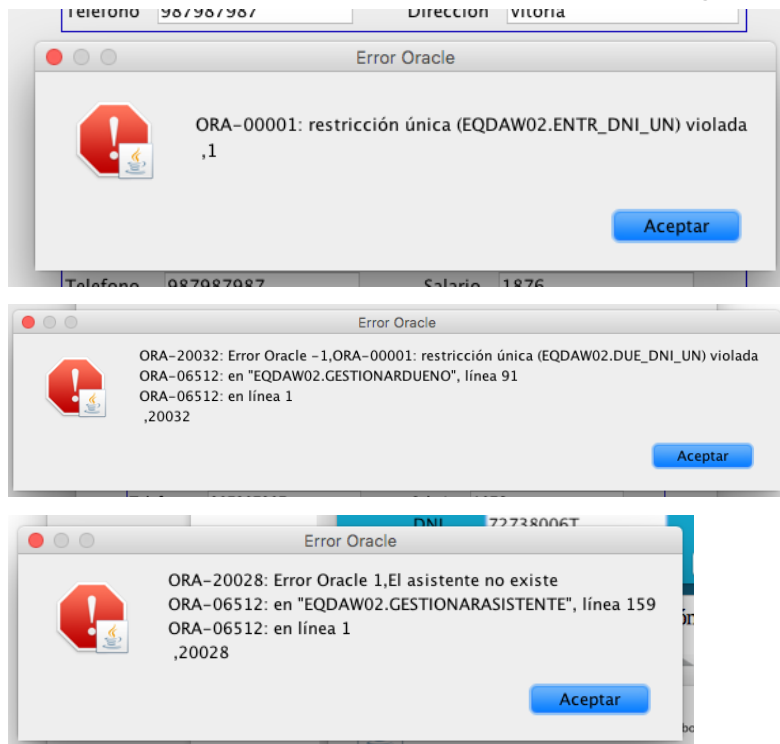




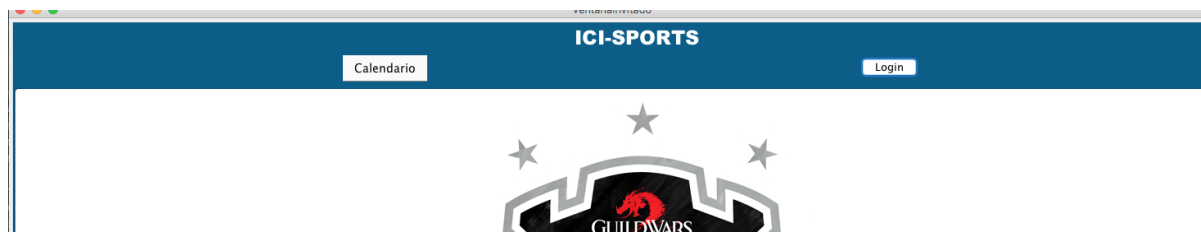


## Errores:

Al ejecutar algunas de las opciones podemos encontrarnos con diversos errores. Estos errores se encuentran recogidos en el fichero errores.



# VENTANA USUARIO



Si en login se selecciona la opción acceder como invitado, está será la ventana que aparecerá.

El usuario invitado solo tiene acceso a consultar resultados de jornadas y partidos. Al hacerse las consultas a archivos XML desde el ejecutable no se puede consultar.