Jugador:(id_jugador, DNI, unique not null nombre, telefono, direccion, id_equipo, nickname, sueldo, id_ro

Asistente(id_asistente, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, sueldo)

unique thicker in the control of the control of

Entrenador(id_entrenador, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, sueldo)

not null

reccion, id_equipo, sueldo)

fk->equipo

Dueño(<u>id_dueño,</u> DNI, nombre, telefono, direccion, <u>id_equipo</u>)

unique
not null

fk->equipo

Rol(id_Rol, nombre, descripcion)

La entidad persona es un supertipo que incluye los subtipos jugador, asistente, entrenador y dueño. Aunque tienen pocos atributos que difieren del supertipo, cada subtipo se relaciona de manera diferente con la entidad equipo, por lo que hemos decidido eliminar el supertipo persona y que los subtipos hereden sus atributos

```
Equipo(Id_equipo, nombre, nacionalidad, fechaCreacion, telefono, email, escudo)
                                                                       unique
Partido(id_partido, hora, num_jornada)
                             fk->jornada
Resultado(id_equipo, id_partido, resultado)
            fk-> equipo fk-> partido
Jornada(num_jornada, fecha,
                                       num_semana, id_calendario)
                                           unique
                        ck-> solo 1 a la semana
                                                       fk-> calendario
Calendario(id_calendario, cerrado)
                             cantidad de
                             equipos par
Fichero(Num_doc, nombre.clob, id_calendario)
                                     fk->calendario
```

Administrador(Id_admin, nombre, apellido, nombre_usuario, password, id_rol)

unique
not null

Grupo_usuario(Id_rol, descripcion)