Jl.Urip Sumoharjo KM.05, 90231, Makassar, Indonesia gdsc.community.dev/universitas-muslim-indonesia gdscumi@gmail.com

Nomor : 01.002/GDSC-UMI/I/2024

Lampiran : 2 (Dua) Lembar

Perihal : Permohonan Peminjaman Ruangan

Kepada Yth.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer UMI

Di-

Tempat

Assalamu Alaikum Wr.Wb

Puji dan syukur kita panjatkan atas kehadirat Allah swt yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, dalam segenap aktivitas kesehariaan kita.

Dalam rangka kegiatan *Sprint Learning*, kami *Google Developer Student Clubs* (GDSC) mengajukan permohonan peminjaman ruang laboratorium yang ada di FIKOM UMI. Adapun rencana kegiatan akan dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal: Minggu / 04, 11 18, 25 Februari 2024

Waktu : 13.00 - 15.00 WITA

Peserta : 50 Partisipan

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan bantuannya diucapkan terima kasih.

Wassalamu Alaikum Wr. Wb.

Makassar, 31 Januari 2024

Pemohon

Faculty Advisor of GDSC UMI

Mengetahui

Leader of GDSC UMI

Muh. Fachrul Islam

Poetri Lestari Lokapitasari Belluano, S.Kom.,

M. T., MTA

Jl. Urip Sumoharjo KM.05, 90231, Makassar, Indonesia gdsc.community.dev/universitas-muslim-indonesia gdscumi@gmail.com

CORE TEAM

GOOGLE DEVELOPER STUDENT CLUBS

UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA

PERIODE 2023 – 2024

Faculty Of Advisor: Poetri Lestari Lokapitasari Belluano, S.Kom., M. T., MTA

Leader : Muh. Fachrul Islam

Co – Leader : Firdaus

Community Development

Event Organizer: 1. Indira Renata Pangeran

2. Muhammad Fattahurrazaq

Public Relations: 1. Asmaul Husna

Creative Division

Content Writer : 1. Azizah Putri Aulia

Videografer : 1. Arnawati

Graphic Designer : 1. Mush'ab Al Mubarak

2. Raihana Nur Rizillah

Technical Division

Machine Learning &

Artificial Intelligence: 1. Nasrullah

2. Athar Fathana Rakasyah

Web & Cloud : 1. Muhammad Afdal Adiguna

2. Idama Wahda Nur

Android &

Multiplatform : 1. M. Farhan Amansyah

2. Muh. Rafianto



Jl.Urip Sumoharjo KM.05, 90231, Makassar, Indonesia gdsc.community.dev/universitas-muslim-indonesia gdscumi@gmail.com

PERANGKAT KEBUTUHAN SPRINT LEARNING Februari 2024

- 1. Sound System
- 2. Television
- 3. Personal Computer