

SME0250 e SME5827 – Geração de Malhas

Exercício prático III

Data para Entrega: 20/10/2017

Implemente a estrutura de dados corner-table para representar uma malha de triângulos. Utilize o seu código para representar a malha de triângulos “socket.vkt” disponível no github. Utilize a estrutura corner-table para:

- 1) Imprimir as coordenadas dos vértices que estão no anél do vértice de índice 3 (assumindo que os índices vão de 0 (zero) a n, onde n é o número de vértices.
- 2) Imprima as coordenadas dos vértices da face de índice 3.
- 3) Imprima as coordenadas dos vértices das três faces que compartilham uma aresta com o triângulo de índice 3.