## **Checkliste zur Barrierefreiheit für Android und iOS**

Element	Android & iOS	WCAG 2.2 Anforderung
	Implementierung	3
Bilder und Symbole	Bilder und Icons haben Inhaltsbeschreibungen.	1.1.1 (AA)
Bildschirmorientierungen	Unterstützung für Hoch- und Querformat.	1.3.4 (AA)
Beschriftung von Eingaben	Alle Eingaben sind eindeutig beschriftet.	3.3.2 (AA)
Textskalierbarkeit	Text ist skalierbar und bleibt lesbar.	1.4.4 (AA)
Farbenunabhängige Anweisungen	Anweisungen sind nicht auf Farbe, Größe oder Form angewiesen.	1.4.1 (AA)
Farbkontrast	Text und Symbole haben ausreichenden Farbkontrast.	1.4.3 (AA)
Touch-Ziele	Touch-Ziele sind mindestens 48x48 dp groß.	2.5.5 (AAA)
Blinkende Inhalte	Es gibt keine blinkenden Elemente.	2.3.1 (AA)
Beschriftete Überschriften	Überschriften sind eindeutig beschriftet.	2.4.6 (AA)
Logische Anordnung der Ansichten	Elemente sind logisch und vorhersagbar angeordnet.	1.3.2 (AA)
Gruppierung verwandter Elemente	Verwandte Elemente sind gruppiert.	1.3.1 (AA)
Zeitgesteuerte Medien	Alternative Inhalte und Steuerungsmöglichkeiten für zeitgesteuerte Medien.	1.2.5 (AA)
Unterstützung für Dunkelmodus	Unterstützung des Dunkelmodus für bessere Barrierefreiheit.	1.4.6 (AA)
Tastaturnavigation	Alle Elemente sind per Tastatur erreichbar.	2.1.1 (AA)
Eindeutige Inhaltsbeschreibungen	Inhaltsbeschreibungen sind einzigartig.	2.4.4 (AA)
Fokusreihenfolge	Die Reihenfolge der Fokuspunkte erhält die Bedeutung der Inhalte.	2.4.3 (AA)
Zweck von Links	Links und ihre Zwecke sind klar ersichtlich.	2.4.4 (AA)
Alternative für Gesten	Gesten haben einfache Ein- Tipp-Alternativen.	2.5.1 (AA)
Anpassbare Zeitsteuerungen	Zeitlimits sind einstellbar oder abschaltbar.	2.2.1 (AA)

Unterstützung von RTL- Layouts	Unterstützung für Layouts von rechts nach links (z.B. Arabisch, Hebräisch).	1.3.4 (AA)
Klare Sprache und Vermeidung von Fachjargon	Die Sprache ist klar, ohne Jargon und Abkürzungen sind erklärt.	3.1.5 (AAA)
Konsistente Navigation	Navigationsstruktur bleibt konsistent.	3.2.3 (AA)
Fehlermeldungen und Fehlerbehebung	Unterstützung und Anweisungen bei Fehlern.	3.3.3 (AA)
Systemansichten verwenden	Wo möglich, auf systemeigene Ansichten zurückgreifen.	4.1.2 (AA)
Zugänglichkeit für benutzerdefinierte Ansichten	Benutzerdefinierte Ansichten kommunizieren mit Zugänglichkeitsdiensten.	4.1.2 (AA)