Chapitre XIII : Valeur absolue

I - Définition

Le nombre réel |x| est la distance entre x et 0 et se lit « valeur absolue de x ».

Donc $|x| = \begin{cases} x & \text{lorsque } x \geqslant 0 \\ -x & \text{lorsque } x < 0 \end{cases}$

Exemples: |5| = 5 car 5 est un nombre positif. |-3| = 3 car -3 est un nombre négatif.

 $\overline{\text{Si } x \text{ est un}} \text{ nombre r\'eel}, |x^2| = x^2 \text{ car } x^2 \geqslant 0.$

Propriété : x et y sont deux nombres réels.

- 1. Dire que |x| = 0 équivaut à dire que x = 0.
- 2. |-x| = |x|.
- 3. Dire que |x| = |y| équivaut à dire que x = y ou x = -y.

<u>Définition</u>: La distance entre deux réels x et y est la différence entre le plus grand et le plus petit. Cette distance est notée |x-y| ou encore |y-x|.

Exemples : • |3-5| est la distance entre les réels 3 et 5. Cette distance est égale à 5-3=2.

Interprétation graphique de |x-y|

Sur une droite graduée d'origine O, notons M le point d'abscisse x et $\begin{array}{c}
M & O \\
\hline
x & O
\end{array}$ N le point d'abscisse y.

|x-y| est la distance entre les points M et N, c'est-à-dire MN.

Application: Soient A, B et M trois points distincts d'une droite graduée. On note a, b et x les abscisses respectives des points A, B et M.

L'égalité |x-a|=|x-b| se traduit par MA=MB, avec A, B et M alignés : cela signifie que M est le milieu du segment [AB].

Exercice: Trouver tous les nombres x tels que |x+1|=3.

A et M sont les points d'abscisses respectives et x sur une droite graduée :

Trouver tous les nombres x tels que |x+1|=3 revient donc à trouver les abscisses des points M de la droite graduée tels que

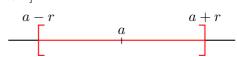
Les nombres cherchés sont

II - L'inégalité $|x-a|\leqslant r$ (a et r fixés, r>0)

Propriété : a est un réel, r est un réel strictement positif.

Dire que $|x-a| \le r$ équivaut à dire que x appartient à l'intervalle [a-r;a+r].

<u>Démonstration</u>: $|x-a| \leq r$ signifie que la distance de x à a est inférieure ou égale à r, c'est-à-dire que x appartient à l'ensemble représenté en rouge sur la figure ci-contre.



Donc $|x-a| \leqslant r$ équivaut à dire que x appartient à [a-r;a+r] donc équivaut à dire que $a-r\leqslant x\leqslant a+r$.

Application : test d'égalité de nombres réels sur un ordinateur

En python, le test d'une égalité de deux nombres entiers se fait simplement : a == b.

Ce test ne fonctionne pas toujours avec des nombres non entiers, leur représentation dans un ordinateur n'étant pas toujours exacte (y compris pour certains décimaux).

Par exemple 0.1+0.2 == 0.3 renvoie la valeur alors que 0.1+0.3 == 0.4 renvoie

De même 1-1/3 == 2/3 renvoie alors qu'on a pourtant égalité.

En python (mais comme dans tout langage de programmation), pour tester l'égalité entre deux valeurs, on vérifie si l'écart entre ces deux nombres est très faible (inférieur à 10^{-10} est en général suffisant).

Par exemple, nous avons vu que 1-1/3 == 2/3 renvoyait la valeur False, alors qu'il y a pourtant égalité, mathématiquement parlant.

Le test de cette égalité sur un ordinateur peut donc être converti sous la forme : abs(1-1/3-2/3)<1e-10 qui vaut cette fois True.

Exemple: Nous allons créer une fonction qui permet de vérifier si, dans un repère orthonormé, un point M de coordonnées (x; y) appartient au cercle de centre $A(x_A; y_A)$ et de rayon r.

En python

On rappelle que M est sur le cercle de centre A et de rayon r si et seulement si \dots

Cette fonction aura 5 arguments x, y, xA, yA et r. Voici l'algorithme en français et en python :

```
En \ français \\ fonction \ appartientCercle(x, y, xA, yA, r): \\ AM = \sqrt{(x-xA)^2 + (y-yA)^2} \\ si \ AM = r: \\ renvoyer \ Vrai \\ sinon: \\ renvoyer \ Faux
```

Pour que cette fonction puisse être utilisée avec des nombres réels, on utilise l'expression abs(AM-r) < 1e-10: qui se traduit mathématiquement pas $|{\rm AM-r}|<10^{-10}$ plutôt que l'égalité AM == r qui ne fonctionnerait qu'avec les entiers.