## Chapitre VII - Fonctions polynômes

I - Les fonctions  $x \longmapsto a(x-x_1)(x-x_2)$ 

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

De plus, pour déterminer l'intersection de la parabole avec l'axe des abscisses, on résout l'équation f(x)=0 ce qui donne :

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

De plus, pour déterminer l'intersection de la parabole avec l'axe des abscisses, on résout l'équation f(x)=0 ce qui donne :

$$-0,3(x-1)(x+5) = 0$$
 équivaut à :

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

De plus, pour déterminer l'intersection de la parabole avec l'axe des abscisses, on résout l'équation f(x) = 0 ce qui donne :

$$-0,3(x-1)(x+5)=0$$
 équivaut à :

$$x-1=0$$
 ou  $x+5=0$  (le facteur  $-0,3$  étant non nul, il est omis)

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

De plus, pour déterminer l'intersection de la parabole avec l'axe des abscisses, on résout l'équation f(x)=0 ce qui donne :

$$-0,3(x-1)(x+5)=0$$
 équivaut à :  $x-1=0$  ou  $x+5=0$  (le facteur  $-0,3$  étant non nul, il est omis)  $x=1$  ou  $x=-5$ 

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5). Comme -0, 3 < 0, la parabole représentant cette fonction est tournée vers le bas.

De plus, pour déterminer l'intersection de la parabole avec l'axe des abscisses, on résout l'équation f(x)=0 ce qui donne :

$$-0,3(x-1)(x+5)=0$$
 équivaut à :  $x-1=0$  ou  $x+5=0$  (le facteur  $-0,3$  étant non nul, il est omis)  $x=1$  ou  $x=-5$ 

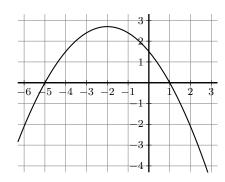
La parabole représentant f coupe alors l'axe des abscisses en deux points de coordonnées  $(1\ ;\ 0)$  et  $(-5\ ;\ 0)$ .

Exemple : f est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par f(x) = -0, 3(x-1)(x+5).

La parabole représentant f coupe alors l'axe des abscisses en deux points de coordonnées  $(1\,;\,0)$  et  $(-5\,;\,0)$ .

Utilisation de la calculatrice pour construire un tableau de valeurs et ainsi placer des points permettant de tracer la courbe.

Reprendre le modèle présent dans le chapitre V (correction de l'ex 97 p. 121) casio Graph35 casio collège



Remarque : f(x) peut aussi s'écrire sous forme développée :  $\overline{f(x) = ax^2 + bx + c}$  où le réel a est **le même** que celui qui est présent dans l'écriture  $a(x-x_1)(x-x_2)$ .

La détermination de b et c ne peut quant à elle se faire qu'en développant l'expression.

Propriété : f étant une fonction polynôme de degré 2 de la forme  $\overline{f(x)=a(x-x_1)(x-x_2)}$ , l'équation f(x)=0 admet deux solutions :  $x_1$  et  $x_2$  (une seule lorsque  $x_1=x_2$ ).

 $x_1$  et  $x_2$  sont appelées racines du polynôme.

La parabole représentant cette fonction coupe l'axe des abscisses en deux points de coordonnées  $(x_1\,;\,0)$  et  $(x_2\,;\,0)$ .

De plus, la parabole admet pour **axe de symétrie** la droite d'équation x=c où  $c=\frac{x_1+x_2}{2}$ .

I - Les fonctions 
$$x \longmapsto a(x-x_1)(x-x_2)$$

Dans l'exemple précédent,  $x_1 = 1$  et  $x_2 = -5$ .

Dans l'exemple précédent,  $x_1 = 1$  et  $x_2 = -5$ .

Or 
$$\frac{x_1 + x_2}{2} = \frac{1 + (-5)}{2} = -2$$
.

Dans l'exemple précédent,  $x_1 = 1$  et  $x_2 = -5$ .

Or 
$$\frac{x_1 + x_2}{2} = \frac{1 + (-5)}{2} = -2$$
.

Donc la droite d'équation x=-2 est l'axe de symétrie de la parabole représentant la fonction.

Propriété : Dans le cas où on prend  $x_1 < x_2$  :

Si $a < 0$	Si $a>0$
La fonction est négative sauf	La fonction est <b>positive sauf sur</b>
sur l'intervalle $[x_1;x_2]$	l'intervalle $[x_1\ ;\ x_2]$