2.1.1 Sprint planning

**Biên bản cuộc họp Sprint Planning**

**Thông tin chung:**

Sprint: 2 (22/10/2024 - 5/11/2024)

Thời gian bắt đầu: 8:00 - 22/10/2024

Thời gian kết thúc: 10:30 - 22/10/2024

Địa điểm: Phòng họp trực tuyến

Người chủ trì: Chi Thị Hồng

Thành phần tham dự :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | Vai trò |
| 1 | Chu Thị Hồng | Product Owner |
| 2 | Khương Văn Hiệp | Scrum master |
| 3 | Nguyễn Văn Minh | Development team |
| 4 | Trần Huy Quang | Development team |
| 5 | Ngô Xuân Tùng | Development team |

Kết quả cuộc họp:

-Mục tiêu: Hoàn toàn các story cần thiết để tiếp tục triển khải tính năng mới cho website quản lý nhân sự HR Net cho công ty NOVA

-Các story cần thực hiện trong sprint (sprint backlog):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | User story | Story point |
| 1 | Xem thông tin cá nhân | 4 |
| 2 | Cập nhật thông tin | 8 |
| 3 | Tạo tài khoản | 6 |
| 4 | Xem danh sách tài khoản | 6 |
| 5 | Xóa tài khoản | 8 |

Kế hoạch thực hiện:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| User story | Task | Trách nhiệm | Story point | Dự kiến hoàn thành |
| Xem thông tin cá nhân | Thiết kế giao diện | Nguyễn Văn Minh | 1 | 22/10/2024 |
| Kết nối csdl | Nguyễn Văn Minh | 1 | 22/10/2024 |
| Hiển thị form thông tin | Trần Huy Quang | 1 | 23/10/2024 |
| Kiểm thử tích hợp và hoàn thiện tài liệu, viết hướng dẫn sử dụng | Ngô Xuân Tùng | 1 | 24/10/2024 |
| Cập nhật thông tin | Thiết kế giao diện | Nguyễn Văn Minh | 1 | 24/10/2024 |
| Triển khai ghi, sửa thông tin | Nguyễn Văn Minh | 4 | 26/10/2024 |
| Ghi nhật ký | Nguyễn Văn Minh | 2 | 27/10/2024 |
| Xử lý các tình huống đặc biệt | Trần Huy Quang | 0.5 | 27/10/2024 |
| Kiểm thử và hoàn thiện | Ngô Xuân Tùng | 0.5 | 28/10/2024 |
| Tạo tài khoản | Thiết kế giao diện | Nguyễn Văn Minh | 1 | 27/10/2024 |
| Xây dưng theo csdl | Nguyễn Văn Minh | 1 | 28/10/2024 |
| Phát triển chức năng | Nguyễn Văn Minh | 2 | 30/10/2024 |
| Kích hoạt tài khoản vè quyền | Trần Huy Quang | 1 | 31/10/2025 |
| Kiểm thử | Ngô Xuân Tùng | 1 | 31/10/2024 |
| Xem danh sách tài khoản | Thiết kế giao diện | Nguyễn Văn Minh | 1 | 30/10/2024 |
| Kết nối csdl | Nguyễn Văn Minh | 1 | 31/20/2024 |
| Phát triển chức năng tim kiếm | Trần Huy Quang | 2 | 1/11/2024 |
| Phân quyền | Trần Huy Quang | 1 | 1/11/2024 |
| Kiểm thư | Ngô Xuân Tùng | 1 | 2/11/2024 |
| Xóa tài khoản nhân viên | Xây dựng giao diện | Trần Huy Quang | 2 | 1/11/2024 |
| Triển khai tính năng và kết nối csdl | Nguyễn Văn Minh | 3 | 2/11/2024 |
| Ghi nhật ký | Ngô Xuân Tùng | 2 | 4/11/2024 |
| Kiểm thử | Ngô Xuân Tùng | 1 | 5/11/2024 |

Phản hồi:

-Nhận xét của các thành viên : không có

Chữ ký:

Product owner: Chu Thị Hồng

Scrum Master: Khương Văn Hiệp

Development Team: Nguyễn Văn Minh, Trần Huy Quang, Ngô Xuân Tùng

2.1.2 Daily Scrum

**Biên bản cuộc họp Daily Scrum (Daily standup)**

Thông tin chung:

Sprint : 2 (22/10/2024 - 5/11/2024)

Thời gian bắt đầu: 24/10/2024

Thời lượng: 20 phút

Địa điểm: Phòng họp

Người chủ trì: Chu Thị Hồng

Thành phần tham dự :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | Vai trò |
| 1 | Chu Thị Hồng | Product Owner |
| 2 | Khương Văn Hiệp | Scrum master |
| 3 | Nguyễn Văn Minh | Development team |
| 4 | Trần Huy Quang | Development team |
| 5 | Ngô Xuân Tùng | Development team |

**Nội Dung**

 Các thành viên lần lượt trả lời các câu hỏi:

-Hôm qua đã làm được gì để giúp Development team đạt được kết

quả của sprint ?

-Hôm nay sẽ làm những gì để giúp Development team đạt được kết

quả của sprint ?

-Có những khó khăn gì không ?

Chữ ký:

Product owner: Chu Thị Hồng

Scrum Master: Khương Văn Hiệp

Development Team: Nguyễn Văn Minh, Trần Huy Quang, Ngô Xuân Tùng

2.1.3 Sprint review

Biên bản cuộc họp Spint Review

Thông tin chung:

Sprint: 2 (22/10/2024 - 5/11/2024)

Thời gian bắt đầu: 15:00 - 5/11/2024

Thời gian kết thúc: 17:00 -5/11/2024

Địa điểm: Phòng họp

Người chủ trì: Chu Thị Hồng

Thành phần tham dự :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | Vai trò |
| 1 | Chu Thị Hồng | Product Owner |
| 2 | Khương Văn Hiệp | Scrum master |
| 3 | Nguyễn Văn Minh | Development team |
| 4 | Trần Huy Quang | Development team |
| 5 | Ngô Xuân Tùng | Development team |
| 6 | Stakeholders | Khách hàng |

Kết quả cuộc họp:

-Hoàn thành các User story

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | User story | Story point |
| 1 | Đăng nhập tài khoản | 5 |
| 2 | Quên mật khẩu | 5 |
| 3 | Đăng xuất tài khoản | 1 |

-Các story đã hoàn thành nhưng không đạt yêu cầu: Không có

 - Các story chưa hoàn thành: Không có

 -Demo các chức năng được hoàn thành trong sprint 1(MVP 1): Hoàn

Thành

**Phản hồi**

 -Nhận xét của Stakeholder: Tốc độ phản hồi chậm

**Công việc cần thực hiện**

 -Lập kế hoạch thực hiện cho sprint tiếp theo: thêm user story mới “Tối

ưu hóa hệ thống” vào product backlog và thực hiện các user story còn

lại trong Product backlog

Chữ ký:

Product owner: Chu Thị Hồng

Scrum Master: Khương Văn Hiệp

Development Team: Nguyễn Văn Minh, Trần Huy Quang, Ngô Xuân Tùng

Khách hàng: Stakeholders

2.1.4 Spint Retrospective

**Biên bản cuộc họp Sprint Retrospective**

Thông tin chung:

Sprint: 2 (22/10/2024 - 5/11/2024)

Thời gian bắt đầu: 15:00 - 5/11/2024

Thời gian kết thúc: 17:00 -5/11/2024

Địa điểm: Phòng họp

Người chủ trì: Chu Thị Hồng

Thành phần tham dự :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | Vai trò |
| 1 | Chu Thị Hồng | Product Owner |
| 2 | Khương Văn Hiệp | Scrum master |
| 3 | Nguyễn Văn Minh | Development team |
| 4 | Trần Huy Quang | Development team |
| 5 | Ngô Xuân Tùng | Development team |

**Kết quả của cuộc họp**

- Các điểm mạnh của Sprint: Hoàn Thành các story đúng hạn và đúng

yêu cầu, có sự phối hợp giao tiếp tốt giữa các thành viên trong nhóm

- Các điểm yếu của Sprint: Estimation chưa chính xác dẫn đến một số

task bị lệch tiến độ dự đoán

 -Các cơ hội cải tiến: cần cải thiện kĩ năng Estimation của các thành viên trong Development team: Cần có kế hoạch dự phòng cho các tình huống phát sinh ngoài dự kiến

 -Các đe dọa: Không có

**Công việc cần thực hiện**

** -**Các hành động cụ thể ở Sprint tiếp theo: Tố chức buổi traing về

Estimation cho các thành viên trong nhóm: Xây dựng kế hoạch dự

phòng cho các tình huống phát sinh ngoài dự kiến

**Phản hồi**

 -Nhận xét của Scrum master: hài lòng với kết quả của Sprint 1, tuy nhiên vẫn cần cải thiện một số điểm như estimation story và kế hoạch dự

phòng.

 -Nhận xét của Product owner: hài lòng với kết quả của Sprint 1, tuy

nhiên cần cải thiện kỹ năng estimation story của các thành viên trong

nhóm.

 -Nhận xét của Development team: đều hài lòng với kết quả của Sprint 1, tuy nhiên sẵn sàng tham gia các buổi training về estimation story để cải

thiện kỹ năng này.

Chữ ký:

Product owner: Chu Thị Hồng

Scrum Master: Khương Văn Hiệp

Development Team: Nguyễn Văn Minh, Trần Huy Quang, Ngô Xuân Tùng