

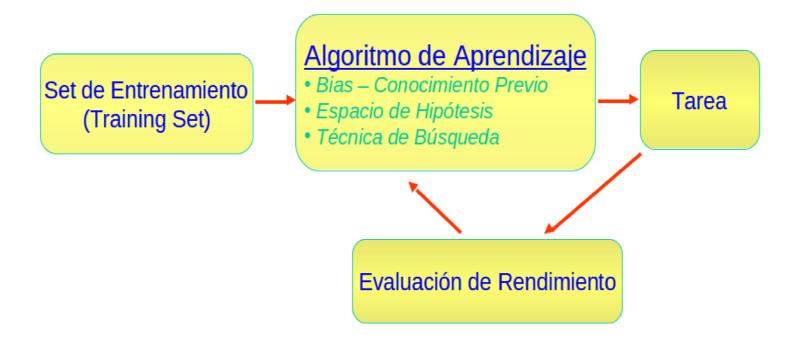


Sistemas Urbanos Inteligentes

Fundamentos de Machine Learning Parte 2

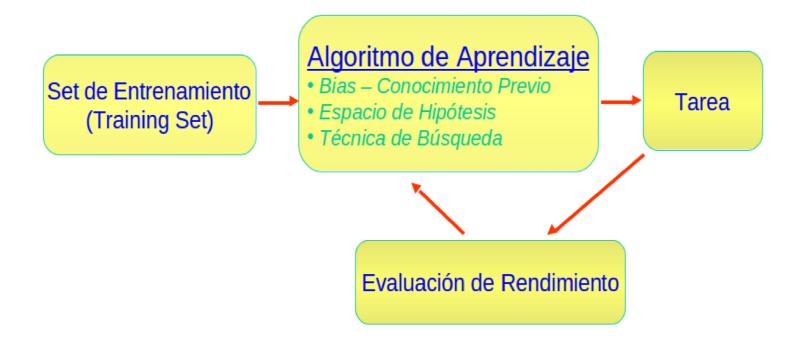
Hans Löbel

Dpto. Ingeniería de Transporte y Logística Dpto. Ciencia de la Computación Recordemos que Machine Learning se centra en algoritmos que mejoran su rendimiento en una tarea, a través de la experiencia



Buscamos la solución más adecuada en el espacio de hipótesis, usando conocimiento previo (sesgo inductivo) y datos de entrenamiento para guiar la búsqueda.

Recordemos que Machine Learning se centra en algoritmos que mejoran su rendimiento en una tarea, a través de la experiencia



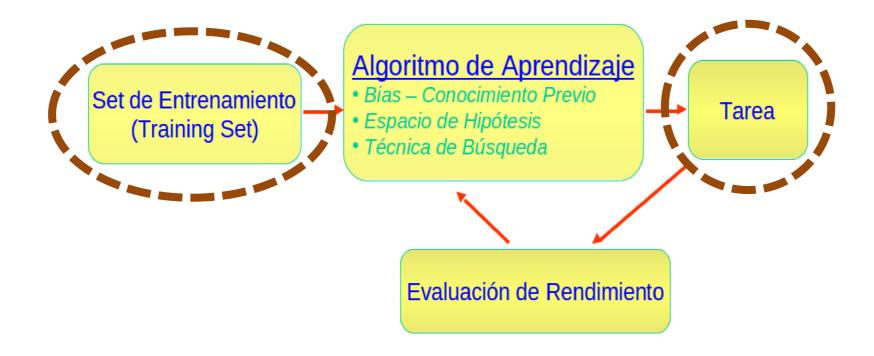
O visto de otra manera, debemos considerar 3 elementos centrales:

Representación (espacio hipótesis/sesgo inductivo), Rendimiento y Optimización (búsqueda)

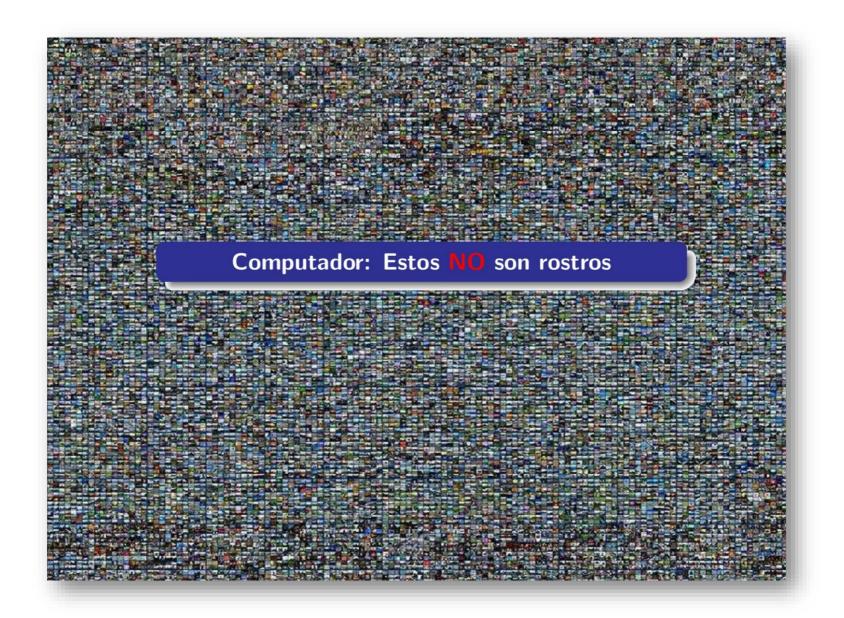
Ok, súper lindo, pero, ¿cómo funciona?

¿Cómo podemos construir un detector de rostros?

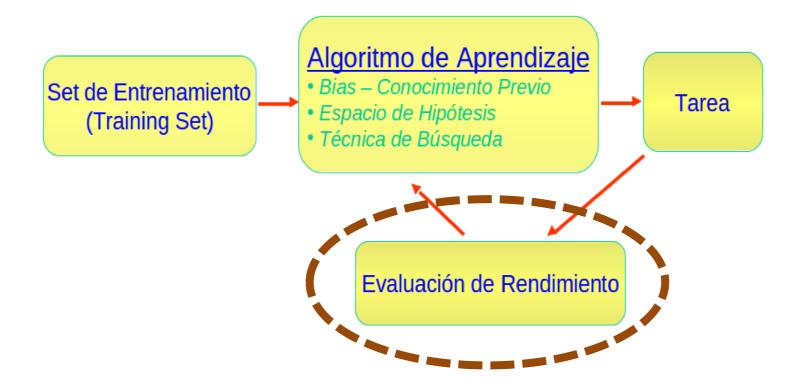
¿Cómo podemos construir un detector de rostros?







¿Cómo podemos construir un detector de rostros?



Computador: Algún rostro humano?



Veamos ahora un caso de estudio más avanzado e interesante

Image Inpainting for Irregular Holes Using Partial Convolutions



Veamos ahora un caso de estudio más avanzado e interesante

Image Inpainting for Irregular Holes Using Partial Convolutions

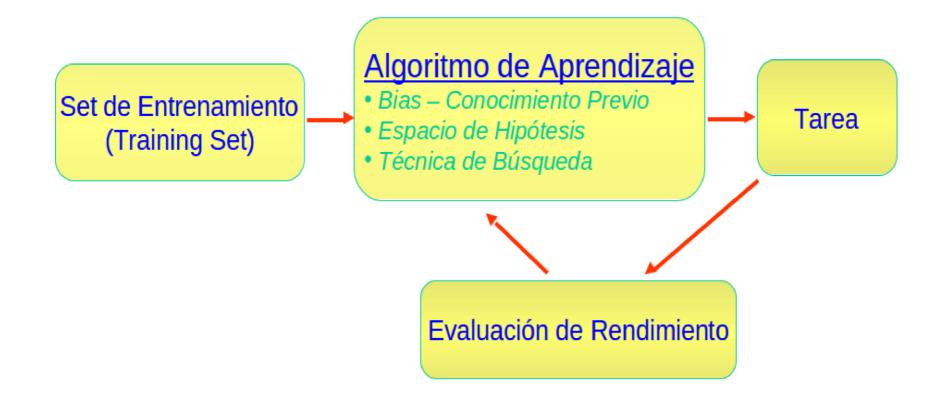


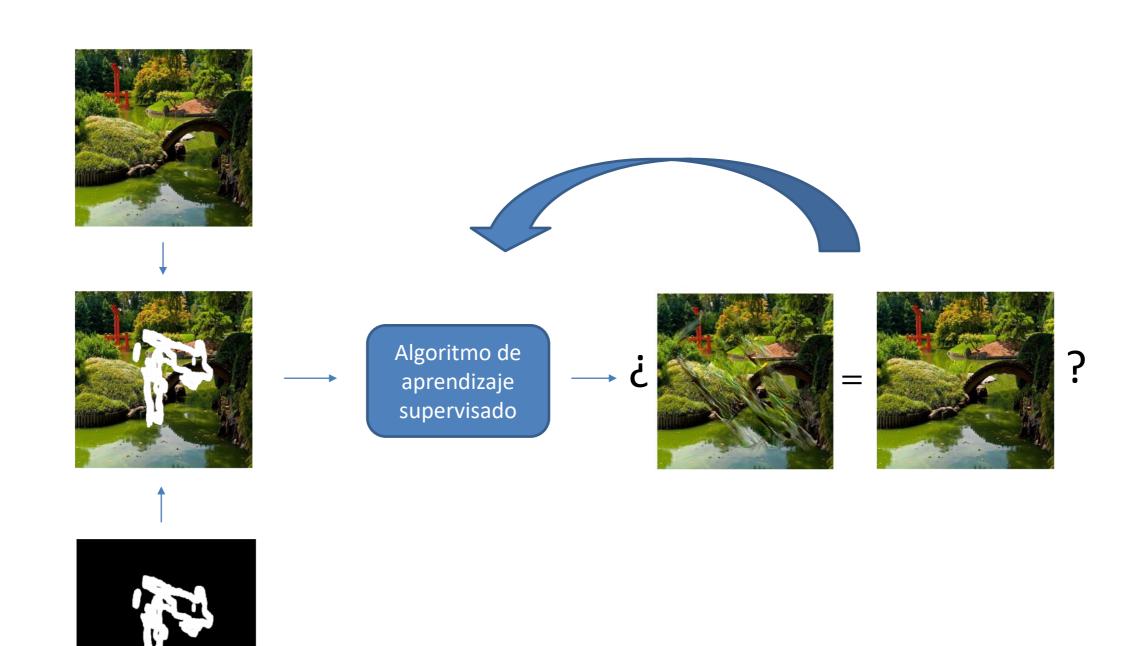
¿Qué es lo primero que necesitamos?





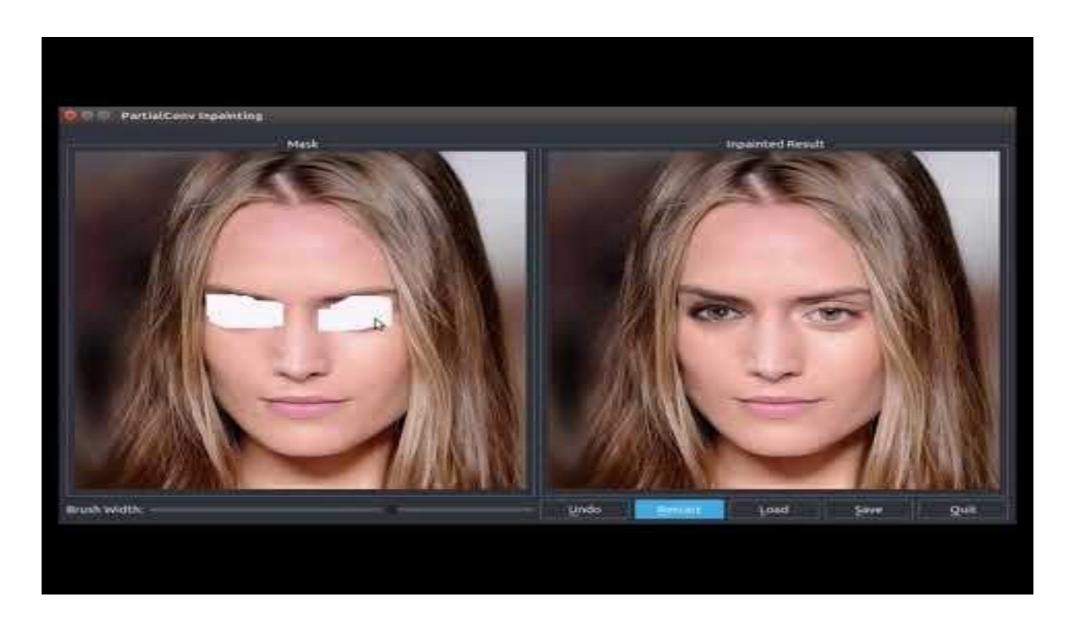
¿Cómo podemos estructurar el sistema de aprendizaje?





Veamos como funciona el sistema en la práctica

(https://youtu.be/gg0F5JjKmhA)



Algoritmos de ML trabajan sobre datos multidimensionales

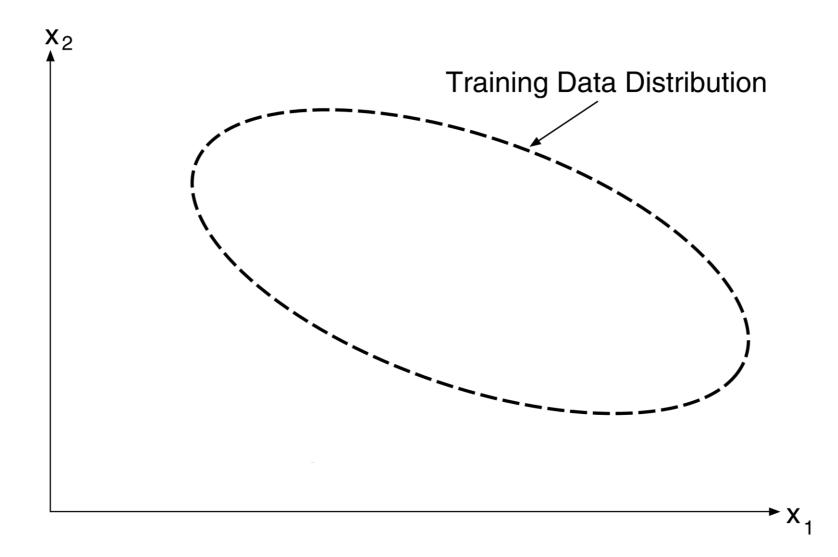
- Cada dato esta caracterizado por una serie de características = features = mediciones = atributos = variables.
- La cantidad de features define la dimensionalidad del dato (vector).
- El espacio donde viven los datos (features) se conoce como espacio de características (feature space).

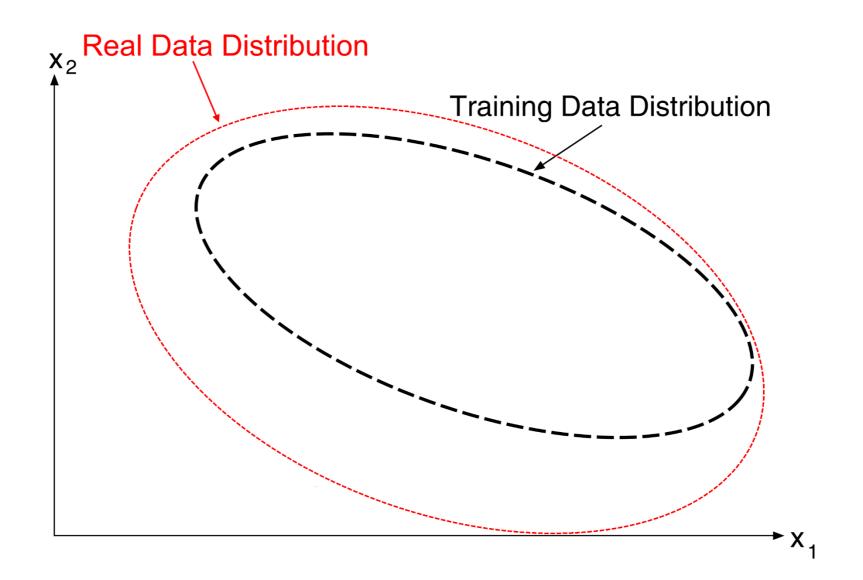


Para entrenar = ajustar = calibrar un modelo, se utiliza un set de entrenamiento

| Typhoon | | Response vector | | | |
|---------|-----------------------|--------------------|------------------|-------------------------|-------------|
| number | Distance from the eye | Wind speed at site | Pressure deficit | Forward speed of the | Storm surge |
| Humber | of the storm (km) | (m/s) | at site (hPa) | eye of the storm (km/h) | (cm) |
| 5111 | 96.0 | 20.7 | 20.6 | 27.6 | 47.4 |
| 5114 | 108.5 | 15.4 | 11.0 | 58.9 | 24.5 |
| 5201 | 181.2 | 8.1 | 1.7 | 40.1 | 7.9 |
| 5204 | 245.3 | 5.7 | 6.4 | 29.6 | 5.5 |
| 5209 | 117.5 | 23.3 | 22.0 | 46.6 | 61.7 |
| 5211 | 231.4 | 13.3 | 11.5 | 38.1 | 20.8 |
| 5309 | 293.6 | 4.0 | 7.2 | 35.4 | 5.6 |
| 5508 | 0.6 | 8.5 | 7.0 | 32.2 | 8.7 |
| 5512 | 227.6 | 10.0 | 10.4 | 19.3 | 16.0 |
| 5609 | 257.3 | 11.5 | 15.0 | 44.1 | 10.8 |

Cada dato (fila) del set de entrenamiento, puede considerarse como un vector en el espacio de características.

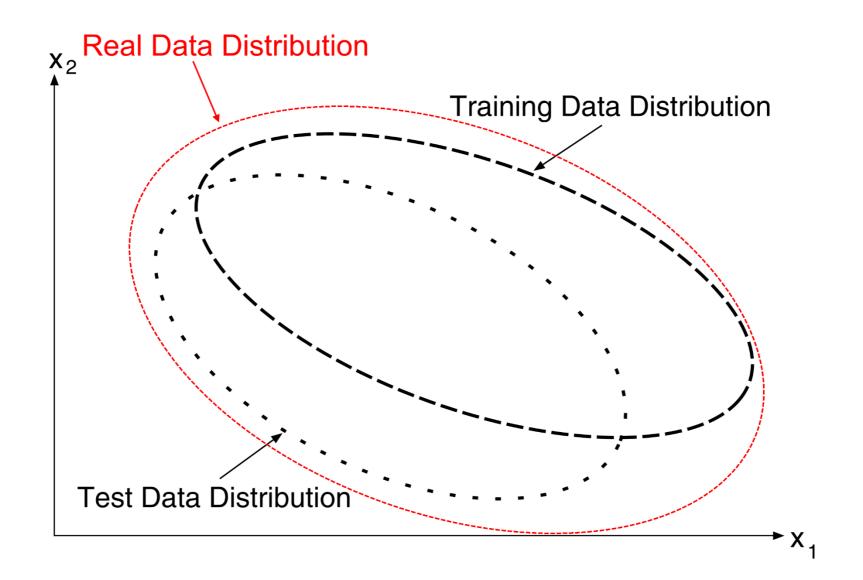


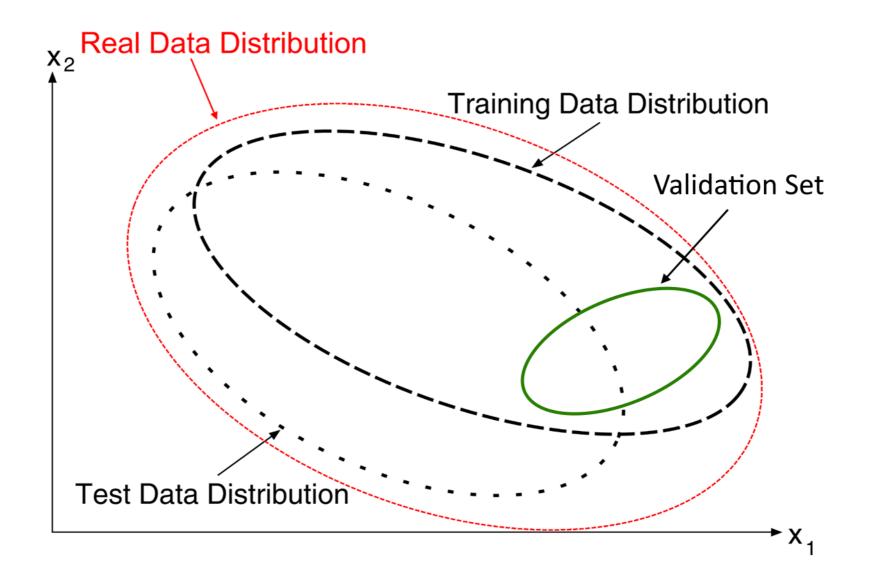


Objetivo último es la generalización (aprendizaje inductivo)

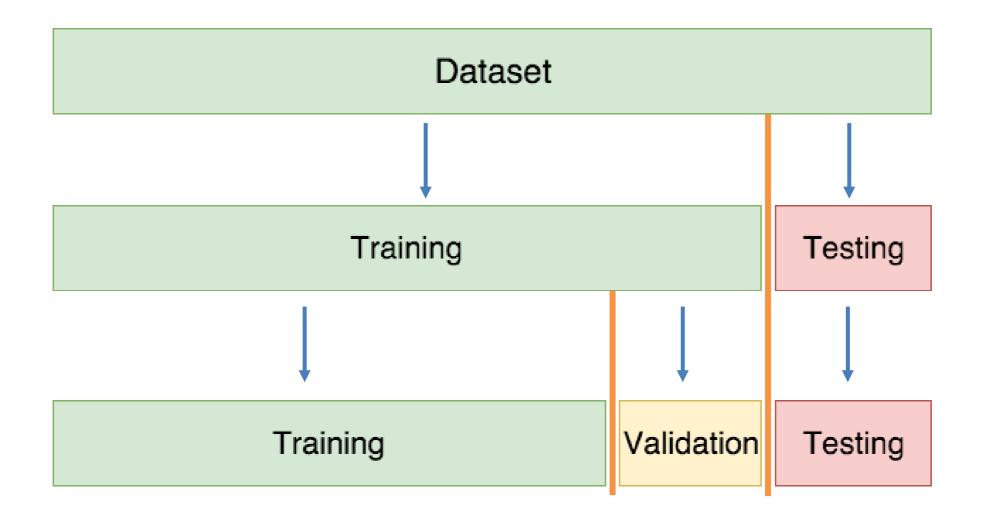
| | Typhoon | | Response vector | | | |
|---------------|----------------|-----------------------|--------------------|------------------|-------------------------|-------------|
| | Typhoon number | Distance from the eye | Wind speed at site | Pressure deficit | Forward speed of the | Storm surge |
| | | of the storm (km) | (m/s) | at site (hPa) | eye of the storm (km/h) | (cm) |
| | 5111 | 96.0 | 20.7 | 20.6 | 27.6 | 47.4 |
| 2 | 5114 | 108.5 | 15.4 | 11.0 | 58.9 | 24.5 |
| Ī | 5201 | 181.2 | 8.1 | 1.7 | 40.1 | 7.9 |
| <u>.e</u> . | 5204 | 245.3 | 5.7 | 6.4 | 29.6 | 5.5 |
| Entrenamiento | 5209 | 117.5 | 23.3 | 22.0 | 46.6 | 61.7 |
| ور | 5211 | 231.4 | 13.3 | 11.5 | 38.1 | 20.8 |
| e l | 5309 | 293.6 | 4.0 | 7.2 | 35.4 | 5.6 |
| it. | 5508 | 0.6 | 8.5 | 7.0 | 32.2 | 8.7 |
| Ш | 5512 | 227.6 | 10.0 | 10.4 | 19.3 | 16.0 |
| | 5609 | 257.3 | 11.5 | 15.0 | 44.1 | 10.8 |
| | 0209 | 290.6 | 9.5 | 13.6 | 46.9 | |
| Test | 0215 | 245.3 | 10.6 | 14.2 | 77.6 | |
| | 0306 | 227.0 | 4.4 | 7.9 | 20.8 | |
| | 0314 | 279.1 | 4.4 | 7.8 | 29.5 | |
| | 0415 | 266.3 | 8.7 | 8.8 | 32.9 | |
| | 0515 | 165.6 | 19.2 | 16.4 | 45.6 | - |
| | 0601 | 136.5 | 10.7 | 12.2 | 4.6 | |
| | 0603 | 207.9 | 4.4 | 8.0 | 14.1 | |

Set de test es útil para evaluar la capacidad de generalización del modelo

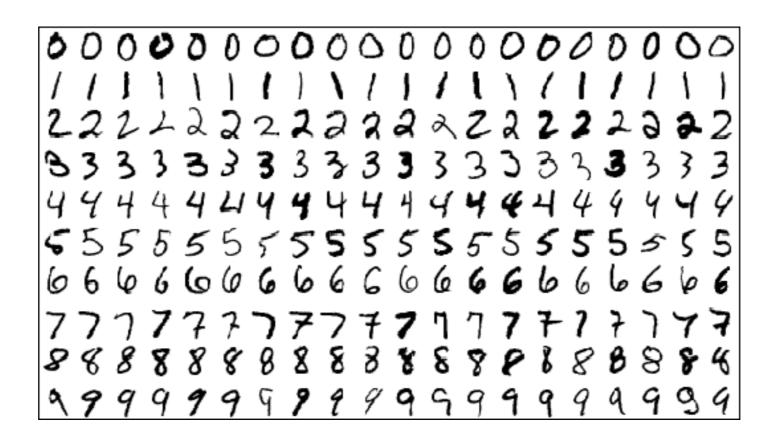




Otra forma de verlo, con conjuntos disjuntos (no distribuciones de probabilidad)



El set de datos MNIST permite construir clasificadores de dígitos a partir de imágenes (OCR)



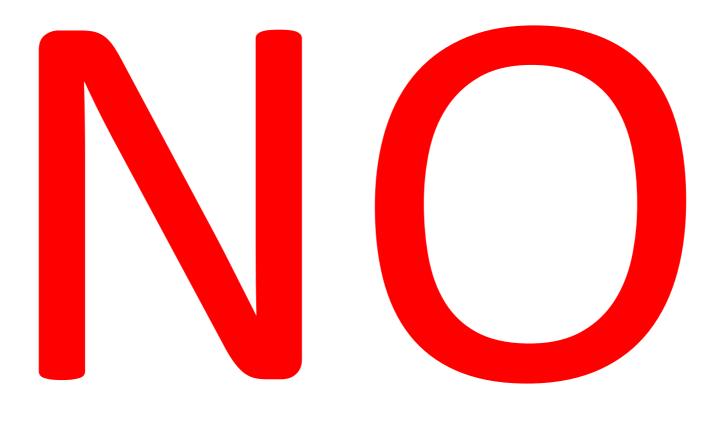
- MNIST es un set de datos compuesto de imágenes de dígitos escritos a mano.
- Cada imagen muestra un sólo dígito entre 0 y 9. Las imágenes son binarias con una resolución de 28x28=784 pixeles.
- El dataset consta de 60.000 ejemplos de entrenamiento y 10.000 de test.

El set de datos MNIST permite construir clasificadores de dígitos a partir de imágenes (OCR)

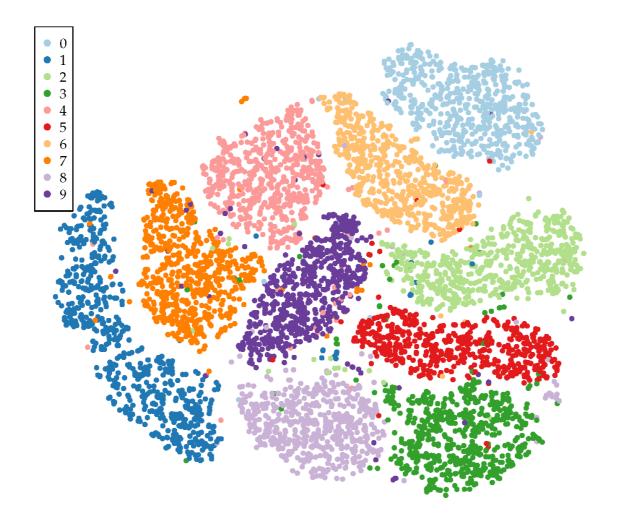
```
22242222222222
```

- ¿Cómo podríamos resolver este problema (clasificación de dígitos)?
- Quizá, visualizar el espacio de características nos da una pista.

¿Es posible visualizar directamente el espacio de características de MNIST?

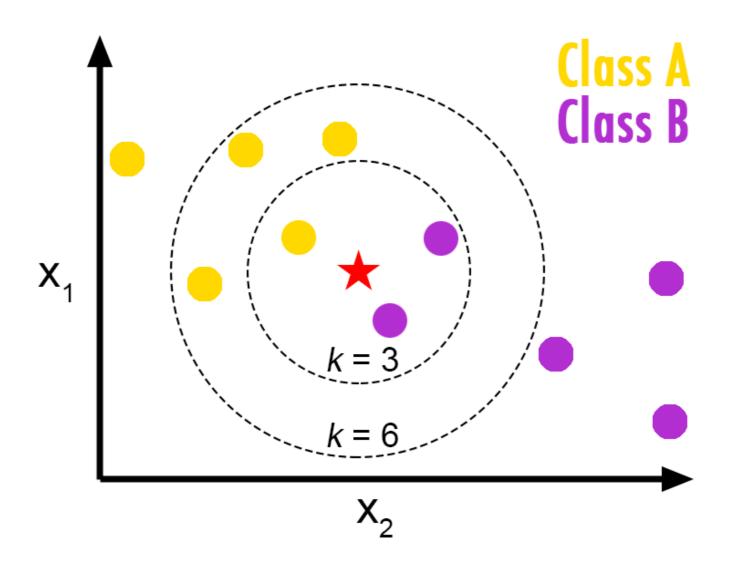


Usando técnicas no supervisadas de reducción de dimensionalidad (tSNE*), es posible transformar el espacio de características



¿Cómo podríamos resolver este problema? (aka cuál es el algoritmo más simple que podríamos usar)

Clasificador de k-vecinos cercanos permite realizar la tarea de manera intuitiva



Clasificador de k-vecinos cercanos permite realizar la tarea de manera intuitiva

- Dado un dato sin clasificar, su clase se define como el resultado de la votación de los k-vecinos más cercanos.
- Con k=1, se obtienen los siguientes resultados:

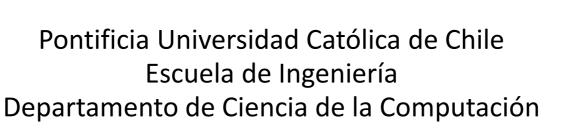
Predicción

Real

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0 | 972 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 3 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1129 | 3 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 7 | 6 | 992 | 5 | 1 | 0 | 2 | 16 | 3 | 0 |
| 3 | 0 | 1 | 2 | 970 | 1 | 19 | 0 | 7 | 7 | 3 |
| 4 | 0 | 7 | 0 | 0 | 944 | 0 | 3 | 5 | 1 | 22 |
| 5 | 1 | 1 | 0 | 12 | 2 | 860 | 5 | 1 | 6 | 4 |
| 6 | 4 | 2 | 0 | 0 | 3 | 5 | 944 | 0 | 0 | 0 |
| 7 | 0 | 14 | 6 | 2 | 4 | 0 | 0 | 992 | 0 | 10 |
| 8 | 6 | 1 | 3 | 14 | 5 | 13 | 3 | 4 | 920 | 5 |
| 9 | 2 | 5 | 1 | 6 | 10 | 5 | 1 | 11 | 1 | 967 |

Vamos a Colab...







Sistemas Urbanos Inteligentes

Fundamentos de Machine Learning Parte 2

Hans Löbel

Dpto. Ingeniería de Transporte y Logística Dpto. Ciencia de la Computación