



Sistemas Urbanos Inteligentes

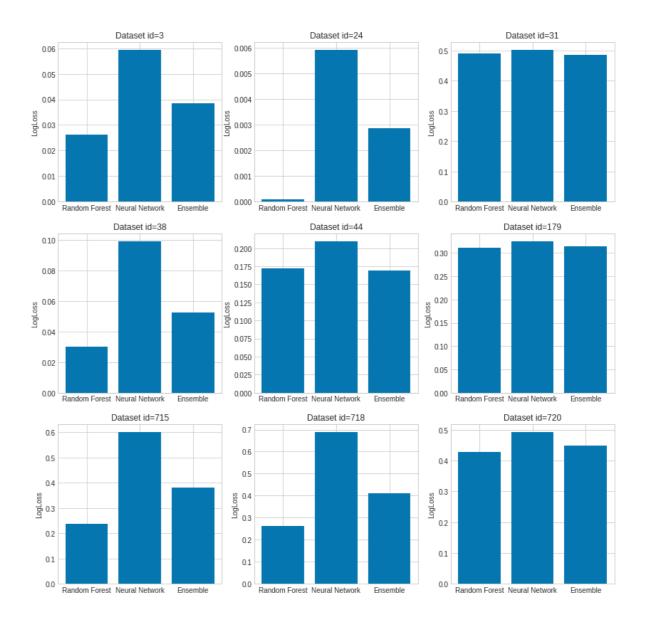
Aprendizaje de Embeddings

Hans Löbel

Dpto. Ingeniería de Transporte y Logística Dpto. Ciencia de la Computación

- Filas en una tabla pueden verse de manera natural como los vectores de entrada.
- Pero parece que acá tampoco le va muy bien...

id	name	rows	cols
3	kr-vs-kp	3196	36
24	mushroom	8124	22
31	credit-g	1000	20
38	sick	3772	29
44	spambase	4601	57
179	adult	48842	14
715	fri_c3_1000_25	1000	25
718	fri_c4_1000_100	1000	100
720	abalone	4177	8



- Filas en una tabla pueden verse de manera natural como los vectores de entrada.
- Sin embargo, usar un MLP "puro" tiende a generar problemas de rendimiento, ya que aprenden relacionas espurias en los datos (ruido).
- En general, es posible identificar 2 problemas principales que generan esto.



1. Discordancia en tipos de dato

- Datos tabulados mezclan generalmente variables categóricas y numéricas.
- Fuentes son heterogéneas, por lo que pueden tener distintas unidades y escalas de medición.
- Variables son sparse, es decir, toman pocos posibles valores, incluso cuando son numéricas.
 Peor aún, puede haber datos faltantes.



2. Distribución y correlación en los datos

- Columnas en datos tabulados presentan generalmente una alta correlación, por lo que basta un subconjunto pequeño de variables para poder hacer la predicción.
- Existe habitualmente un alto desbalance en las clases a predecir.



Centrémonos inicialmente en el punto 1. Discordancia en tipos de dato

- Si bien la modelación es una herramienta fundamental, en este curso siempre tomaremos el enfoque del aprendizaje.
- Al analizar los problemas, notamos que "todo se reduce" a la incapacidad de las redes de trabajar con datos que no sean numéricos (continuos), como los categóricos.
- En vez de adaptar las redes para que funcionen con datos categóricos, buscaremos aprender transformaciones que muevan los datos categóricos a un espacio numérico.
- Esto tiene la ventaja que es posible capturar información semántica. Para hacer esto, utilizaremos el concepto de embedding.

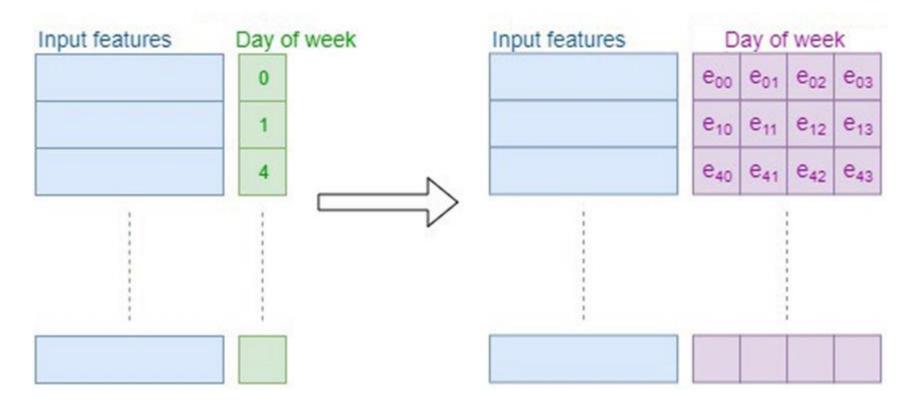


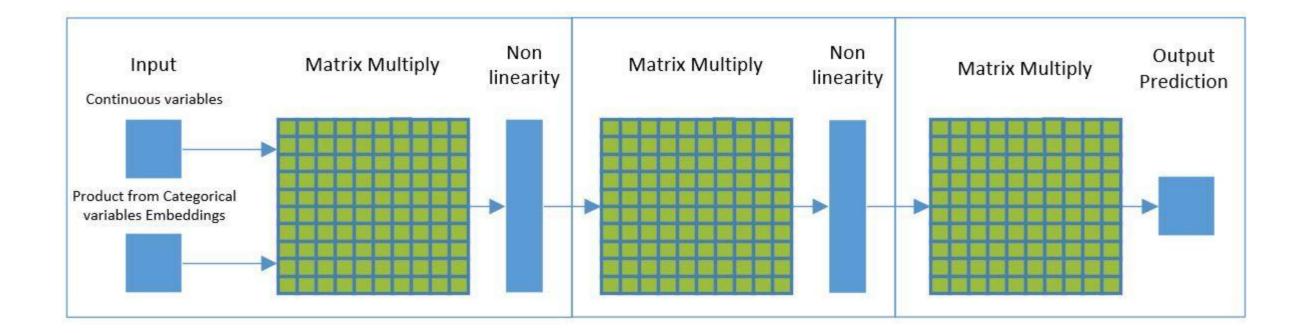
¿Qué es un embedding?

- En esencia, un *embedding* es un esquema para transformar datos que viven en espacios no numéricos, a un espacio vectorial continuo, generalmente de menor dimensionalidad (de ahí el nombre).
- En otras palabras, buscamos aprender una representación continua de datos no numéricos.
- Un *embedding* puede ser diseñado o aprendido para una tarea.
- En ML, no solo se usan para transformar datos categóricos, sino también para grafos, texto y otros.

Input data

Input data after embedding





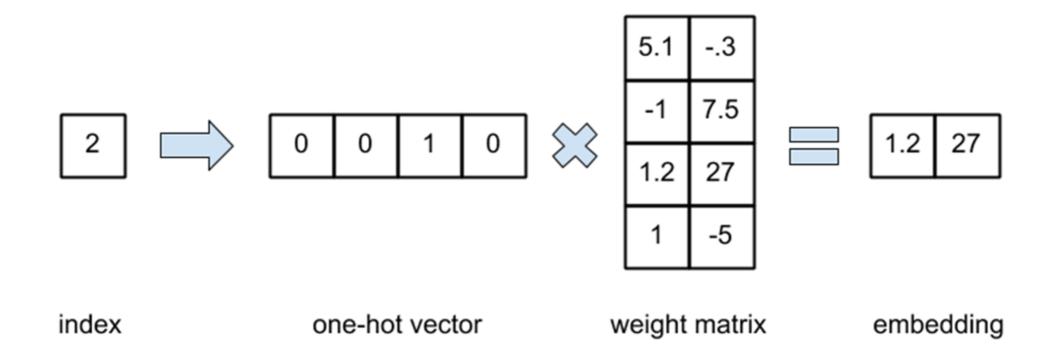
¿Como integramos este concepto de *embedding* en un MLP?

id	color
1	red
2	blue
3	green
4	blue

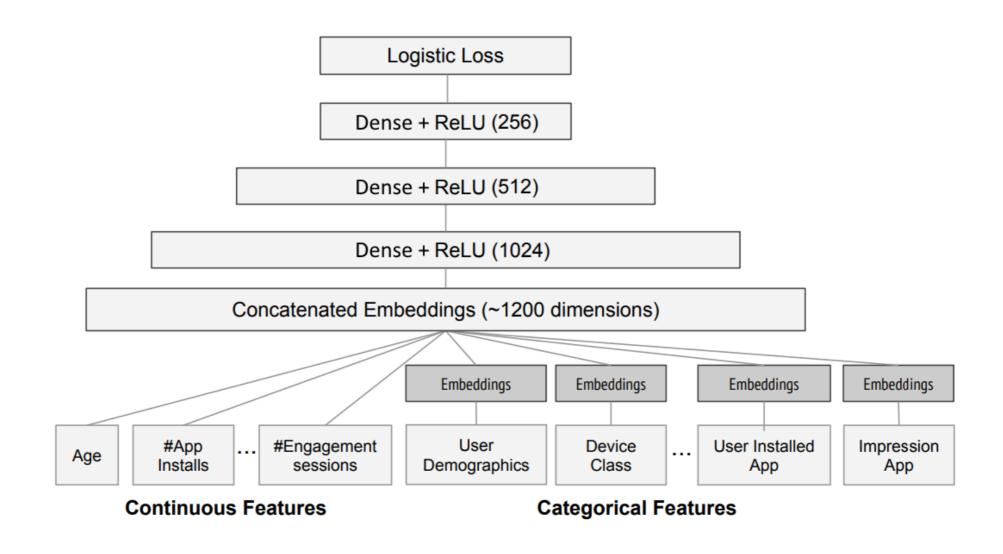
One Hot Encoding

id	color_red	color_blue	color_green
1	1	Θ	Θ
2	0	1	Θ
3	0	Θ	1
4	0	1	Θ

Al utilizar una codificación *one-hot*, es posible utilizar productos matriciales para generar un vector asociado a cada código (esencialmente, una indexación)



Finalmente, al tener productos matriciales involucrados, es posible empaquetarlo todo dentro de una red neuronal



Veamos ahora un caso de estudio

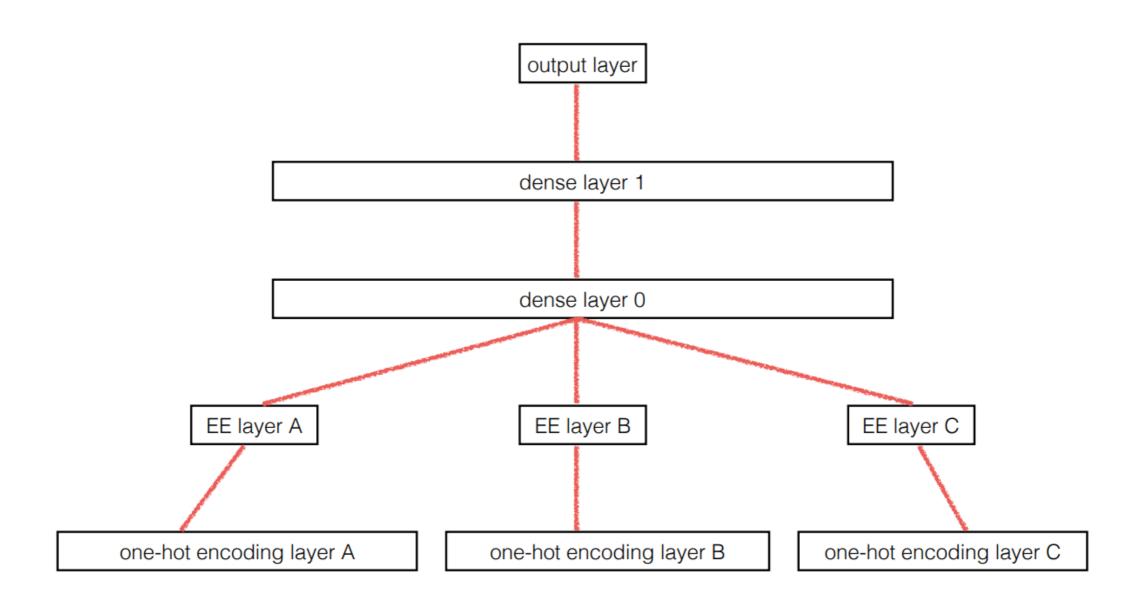
Entity Embeddings of Categorical Variables

C. Guo, F. Berkhahn (2016)

Objetivo es predecir (log) ventas diarias de cada tienda de la cadena Rossman

- 2.5 años de datos para 1115 tiendas.
- 1.017.210 registros, divididos en 90% para entrenamiento y 10% para test.
- No se utilizó feature engineering.
- Compara el rendimiento de redes neuronales basadas en embeddings categóricos, vs otros modelos de ML: XGBoost, Random Forest, KNN.

feature	data type	number of values	EE dimension
store	nominal	1115	10
day of week	ordinal	7	6
day	ordinal	31	10
month	ordinal	12	6
year	ordinal	3 (2013-2015)	2
promotion	binary	2	1
state	nominal	12	6



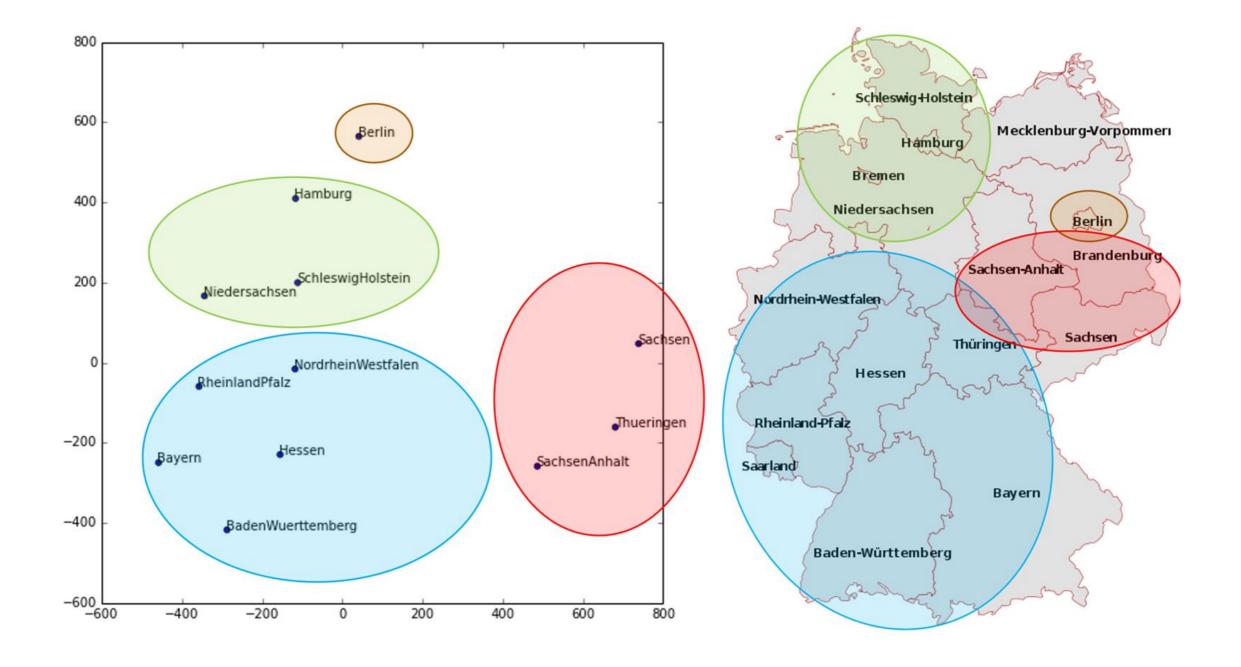
$$MAPE = \left\langle \left| \frac{Sales - Sales_{predict}}{Sales} \right| \right\rangle$$

method	MAPE	MAPE (with EE)
KNN	0.315	0.099
random forest	0.167	0.089
gradient boosted trees	0.122	0.071
neural network	0.070	0.070

TABLE III. Comparison of different methods on the Kaggle Rossmann dataset with 10% shuffled data used for testing and 200,000 random samples from the remaining 90% for training.

method	MAPE	MAPE (with EE)
KNN	0.290	0.116
random forest	0.158	0.108
gradient boosted trees	0.152	0.115
neural network	0.101	0.093

TABLE IV. Same as Table IV except the data is not shuffled and the test data is the latest 10% of the data. This result shows the models generalization ability based on what they have learned from the training data.



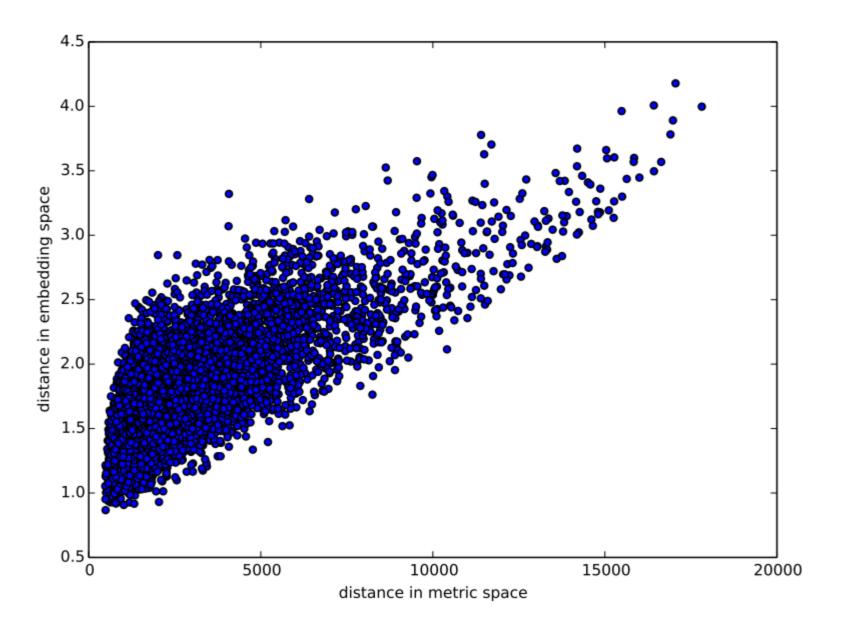
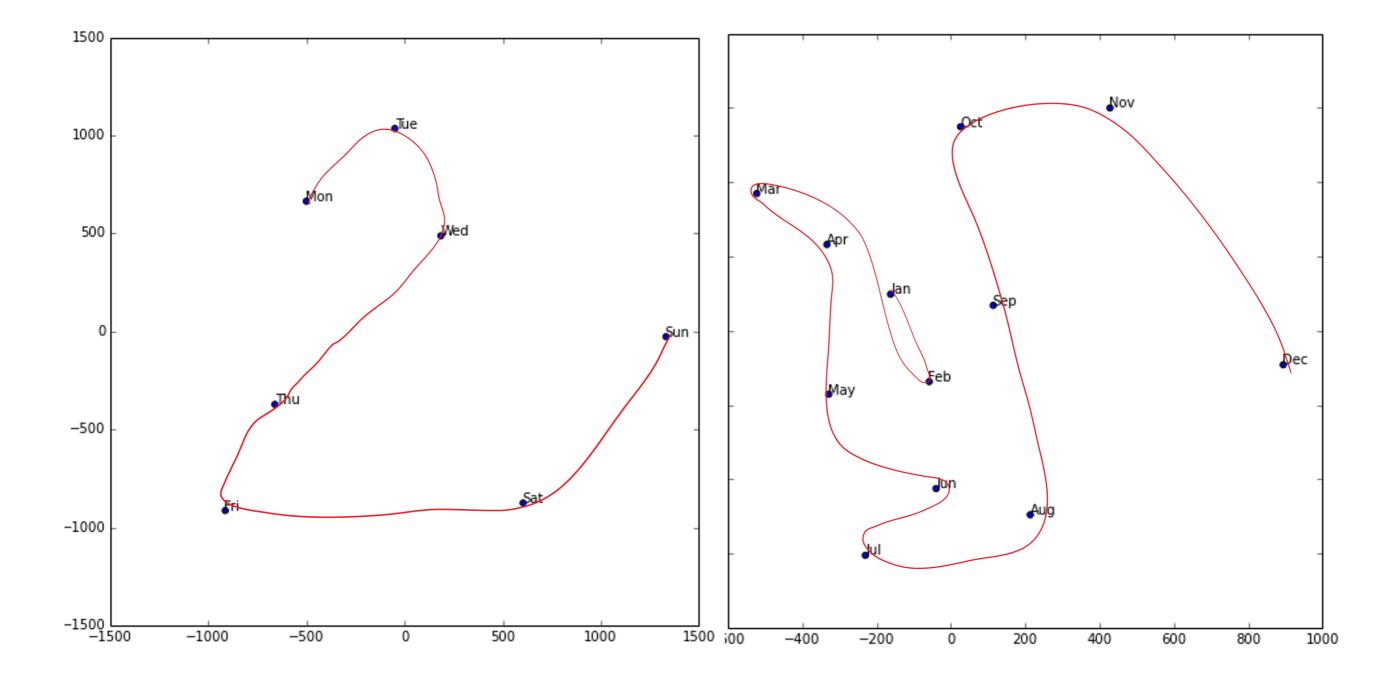


FIG. 2. Distance in the store embedding space versus distance in the metric space for 10000 random pair of stores.

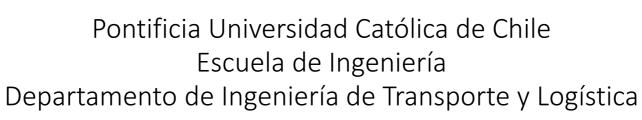


Centrémonos ahora en el punto 2. Distribución y correlación en los datos

- Los problemas con la alta correlación entre variables y el alto desbalance de las clases son transversal a todas las técnicas de Deep Learning.
- Debido a esto, las técnicas para enfrentarlos las cubriremos en otros capítulos, al revisar los modelos donde originalmente fueron aplicadas (regularización, mecanismo de atención, y otros).
- Sin embargo, aunque hayan sido propuestas en otro contexto, siguen siendo aplicables a datos tabulados. Dos ejemplos son:
 - TabNet: Attentive Interpretable Tabular Learning (https://arxiv.org/pdf/1908.07442.pdf)
 - Neural Oblivious Decision Ensembles for Deep Learning on Tabular Data (https://arxiv.org/abs/1909.06312)

Vamos a Colab...







Sistemas Urbanos Inteligentes

Aprendizaje de Embeddings

Hans Löbel

Dpto. Ingeniería de Transporte y Logística Dpto. Ciencia de la Computación