

Programare avansata pe obiecte

Lab 1

(Paduraru Ciprian)

1. Cititi documentatia si analizati exemplele Java pentru I/O streams (<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/io/streams.html> + linkurile din stanga de sub I/O streams).
2. Implementati o clasa Student avand in interior alte clase agregate. Folosind derivarea din "java.io.Serializable" generati un vector random de studenti si scrieti-l intr-un fisier **binar**. Faceti apoi operatia inversa.

- a) Folositi serializarea default
(http://www.tutorialspoint.com/java/java_serialization.htm)
- b) Override functiile writeObject si readObject pentru serializare custom.

<http://stackoverflow.com/questions/12963445/serialization-readobject-writeobject-overides>

Un exemplu de utilizare este atunci cand nu dorim toti membrii clasei sa fie scrisi pe stream-ul de date (spre exemplu informatii de debug, sau de trimis pe retea).

3. Recap: Singleton, Strategy and State patterns.