

LABORATOR 5

Se dau 3 cuburi A, B si C de laturi 10, 20, respectiv 30 cm. Initial, cuburile se afla intr-o gramada. Fiecare cub poate fi mutat cu ajutorul unui brat robotic din gramada intr-una din pozitiile numite 1,2 sau 3. Cel mai mare cub trebuie sa ajunga pe pozitia 1, urmatorul pe pozitia 2 si cel mai mic pe pozitia 3.

Sa se rezolve problema folosind un sistem de productie (vezi Exemplul 4 din C6 sau cap. 7 din Ronald Brachman, Hector Levesque. Knowledge representation and reasoning, Morgan Kaufmann 2004).

Memoria de lucru initiala si regulile se citesc dintr-un fisier. Modalitatea de reprezentare este la alegere.

Solutia va fi afisata intr-un fisier sub forma (A,3), (B,2), (C,1). De asemenea, se va afisa si memoria de lucru finala.

Pentru nota 10, implementarea se va face in PROLOG. Daca folositi alt limbaj de programare, nota maxima va fi 8.