Bibliografie

1. Ronald J. Brechmon, Hedor J. Levesque. Knowledge representation and reasoning, Morgan Konfmann, 2004.

2. Stuart J. Russell, Peter Norvig. Artificial Intelligence - a mode

epproach, third edition, Pearson, 2010.

Introducere

Inteligente = ceperitates de « intelège uson si bine, de « sesière cera ce este éseritiol, de a resolva situatio soir problème moi pre bosse experientei à cumulate outerior.

Comportomentul inteligent este clar conditionet de cunostinte.

Inteligenta ortificialà (IA) este studiul comportamentului inteligei

dobordit prin mijlocce computationale.

RCI este un subdomeniu al IA core studiere modul în core un agent (om, echipoment hardware, software) utilizeare cere cu curroaste atunci cond decide ce sa face. Este studiul gondini ca proces computational.

Cunostintele

inti-o descriere informala, cumotintele sent o relatie între un cumoxator si o afirmatie (seu fept). Afirmatie este idea exprimeta de o propositie declarativa simpla.

John (stie) ca Mary ve veni le petrecere afirmatia

Afirmatiile sunt entitati abstracte con pot si adevorate son fabre, corecte son gresite.

Putem avec relatii diferite intre un agent si a afirmatie John "stie/spera/se indoieste/regreta" ca Mary va veni le petrecere Ce controre in legiture cu a afirmatie este valore ei le adrie Existe propositie ce contin currostinte core nu sunt mentionate explicit:

John etre cum se ajenge acolo.

Însa ne putem imagine care sent ofirmatiile implicite: John stie even se sjurge le petrecere, merge z strési dupe parc, face storge Dor în propositie de genul:

John il stie bine pe George. ru este clar faptul cà afinmètic este folositocre.

O serie de stitudini exprimate prin afirmati de genul: John este absolut convins/încretitor/de porere ca ---. difera prin gredul de convingere stribuit renei afirmatic Judecete lui John despre lume poete se nu fie execte.

Representanca

Insermé a relatie intre douc domenii, în core primul domeniu ie locul celui de-al doilee. De obicei, primul domeniu este mai concret, mei eccesibil, mai imediat decot cel de-al doilee.

Vom considere representere simbolici, adica painte-un corecter son grup de coractere dinte-un elfabet predefinit.

7, VII, sapte - representa mumorul 7

John - representa ceve concret

dragoste, adevar - representa abstractio

John o imbeste pe Mery - representare nimbolica a unai

afirmatii abstracte

Representance cunostintelor este domenial ce studiose modul de utilizere a simbolusilor formale pentru a represente o coleitie finità de afirmatii facute de un agent

Inferento.

Este manipularea formala a simbolimilor ce represente o colochie de ofirmatii considerate adevanate pentre a produce representari ele cenor noi afirmatii

Simbolurile trebuie se fie suficient de "eccesibile" co se le putern manipula (mutare, separare, copiere, concetemore) ortifel încot se construim noi representari ale una noi afirmatii Daca avem afirmatiile.

John & inbeste pe Mory. Mary vine le petrecere.

dupe o serie de posi putem produce ofinmètic

Cineva pe cone John à inbeste vine la petrecere. Inferenta este à forma de colcul on simbolieri ce representa ofinmatii (în loc de numere) (Gottfried Leibniz).

De ce este domeniul RCI relevent pentru IA?

Descrece in unele situatii este util se descrii comportamental une sistem complex folosind termeni de genul "crede", "doreste", "intertionacise", "spere" etc.

De exemplu, dacă jucom sah cu calculatorul - pentru a ne ajute sa fa cem urmetorea mutere or fi folositor sa intelegem comportamentul programului în termenii scopiuilor imediate core sent urmonite conform convingenilor, intentiilor pe termen lun "A mutet asa descrece a cresul ca regine este vulnerebila..."

Bara de cumostinte este o colectie de structuri simbolice ce representa cumostintele der si rationamentele facute in timpul operarii sistemului. Comportamentul umui sistem baset pe cumostin mu este conditionat doer de faptele representate pe care le putern regasi (ca într-o bara de date).

Prin rétionamente, "parerile" sistemului mez "mei de parte".

O parte semnificativa din IA implica risterne botate pe cunostinte. Un exempla il representa risternele expert, don aplicatio ale sistemelor bosate pe cunostinte exesta in dominio intelegenii limbii, al diagnosticani, al planificani.

Alte sisteme de IA sent besote pe cumostinte într-o misure mei mică - de exemplu, unele joceni sou sisteme de vadora situlicialis da simpli în 04

vedere ortificiale de nivel înalt.

Existé si sisteme de IA core sur sunt doloc bosate pe curasti De exemplu, sistemele de nivel jos de vorbire, de vedere. De obicei, a ceste sisteme codesse direct in progrem cesa ce trebuie se cursoscà.

Întrebore deschise: cet din comportamental inteligent trebuie sa re besese pe cumostinte?

Probabil ce mei serioes provocare pertu sistemele besole se cumostinte o representà abordance conexionistà, care evità orice representare simbolicà si relionement, ier în loc utilizeo calculul de ponderi ai unei retele neuronale citificiale.

Core sent avantajele sistemelor basate pe conostinte?

Nu or fi mei eficient se compilon base de cunostinte si apoi se distribuim cunostintele procedurilor core ou nevoie de ele? (aborderes se sumeste cunoestere procedurale)

De ce sa cautam faple in bore de cunostinte si sa facem rélionamente in runtime penteu à decide cum actionam? Hubert Dreyfus à observat un paredox al sistemular expert. Acete sisteme prétind ca sunt superiorne pentru ca sunt

besote pe comostinte. Der novici sent cei ce fec retionement pe cond cen expert per si simplu "vede".

Dreyfus considera gresita directio de desvoltere a sistemelo besete pe cursolinte, deca acestie încerca se copiese comportamii inteligent uman.

Prin design, un sistem bosot pe cunotiente one abilitalea de « i se comunica fapte despre lième si de «-si ajusta comportamental coresponsator.

Abilitates de a face comportemental dependent de unostint representate e de docit atunci cond nu putem specifice in evous cum vor fi folorite cumostintele. Acesti abordou un o serie de evortoje:

- putern adange cu usuntà noi sercini pe core se le focem dependente de currostiritele outerioore;
- putem extinde comportemental;
- pertem explice comportamental.