

Образовательный процесс и
контроль успеваемости

Разработчик ПО с
применением технологий
Java Enterprise Edition

STC-16

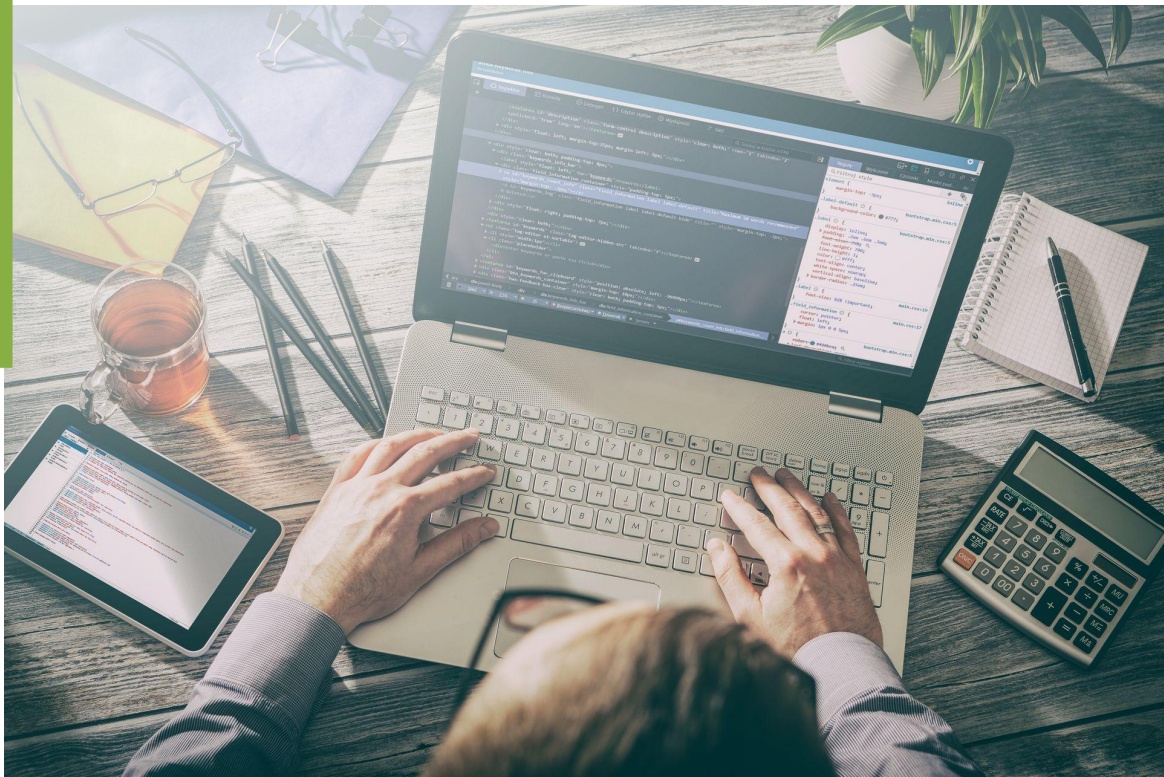


График занятий

- 3 раза в неделю: понедельник, среда, пятница (кроме выпадающих на праздничные дни)
- С 19:00 до 21:00 по мск.

Между занятиями и в выходные:

- выполнение самостоятельной работы
- выполнение домашних заданий
- с 3 месяца обучения - работа над командным проектом

Итоговая аттестация в конце

В завершении обучения защита учебного проекта + зачет по домашним заданиям

Консультации

Личные консультации с наставником в 1 и 2 месяц обучения:

- Начало консультаций по графику со второй недели обучения
- 1 раз в неделю*
- Продолжительность 30 минут
- Время будет указано в графике, который составляется куратором и наставниками -будет выложен в учебном чате

** В случае острой необходимости (неуспеваемость, проблемы в учебе и др.) при возможности наставника время консультации может быть увеличено.*

Командные консультации с наставником с 3 месяца обучения:

- Разработка проекта в команде
- Встречи по 45 минут 2 раза в неделю

Подробнее об индивидуальных консультациях

Консультации – отдельный вид активности в рамках курсов центра IT-подготовки Университета Иннополис. Данная активность направлена на практическую работу с кодом. Наставниками являются действующие разработчики, пишущие код в изучаемом стеке в крупных проектах.

Общие правила проведения личных консультаций:

К консультациям слушатели курсов должны готовить свои вопросы и выполнять домашние задания. Во время консультаций можно выполнять следующие виды работ с наставником (в порядке убывания приоритетов):

-Обсуждение выполненных домашних работ:

- Плюсы и минусы выбранной архитектуры
- Достоинства и недостатки текущей реализации
- Возможные альтернативные пути решения задач
- Пути рефакторинга готового решения

-Обсуждение проблем, возникших при выполнении еще не сданных работ:

- Технические проблемы и ошибки, мешающие выполнению работ
- Архитектура будущей работы
- Проектирование будущей работы
- Совместное программирование в рамках консультации
- Изменение (упрощение, или усложнение формулировок заданий)
- Получение дополнительных заданий при наличии свободного времени.

Продолжение на следующем слайде:

Подробнее об индивидуальных консультациях (продолжение)

-Обсуждение теории:

- Уточнение теоретических вопросов после аудиторных занятий
- Рекомендации по углубленному изучению тем (книги, статьи, практические задания)

-Обсуждение общих вопросов, связанных с работой в выбранном стеке, особенностями командной работы в enterprise-разработке.

Программа каждой консультации выбирается наставником и слушателем сообща. Наибольший приоритет имеют вопросы, связанные с выполненными домашними заданиями. Но после этого по желанию можно выбирать любые из перечисленных тем (либо другие темы, по которым наставник может дать экспертные знания слушателю). Например, зачастую полезным оказывается «парное программирование», когда слушатель пишет сложные участки кода с подсказками наставника.

Оценка домашних заданий

Наставник должен оценить домашние задания до начала консультации. Но для того, чтобы он успел это сделать, домашнее задание должно быть загружено заблаговременно. Не стоит удивляться, если наставник не успел проверить задание, загруженное за 1-2 часа до начала консультации.

Оценка необходима для мотивации слушателя качественно выполнять задания. Система оценки построена так, чтобы обеспечить эффективное для усвоения знаний выполнение домашних заданий и личное развитие каждого слушателя, а не для сравнения различных участников курсов.

LMS Moodle

Learning Management System Moodle - система контроля обучения на курсе:

- ✓ материалы по каждому занятию
- ✓ домашние задания (описание ДЗ, критерии оценки, срок выполнения)
- ✓ Ваши ответы по домашним заданиям (ссылки на Git)
- ✓ оценка и фидбэк по ДЗ (от наставника)
- ✓ ссылка на просмотр записи занятия онлайн

Общение в Telegram

- ✓ STC-16 административный чат - объявления для всех от администрации, общие для всей группы вопросы
- ✓ STC-16 учебный чат - для общения с преподавателями и наставниками. Вопросы по учебе рекомендуем задавать здесь. Тут вы сможете обсудить тему по учебе и с коллегами по курсу, и с наставниками
- ✓ Личные сообщения преподавателю и наставнику в Telegram. При возникновении срочных вопросов до консультации вы также можете писать в личку своему наставнику или преподавателю. Он ответит по мере возможности.
- ✓ STC-16 - чат эмоциональной поддержки - общение обо всем (участие по желанию)

Контроль успеваемости

Цель курса - дать крепкие знания, и помочь получить практические навыки, которые Вы сможете использовать в реальной работе.

Для достижения этой цели курс включает в себя:

- 1) Вебинарные занятия с преподавателем включающие в себя как теорию, так и практику
- 2) Самостоятельное изучение материалов и выполнение домашних заданий
- 3) Личные консультации с наставником с обратной связью
- 4) Работа в команде над общим проектом
- 5) Итоговый экзамен в конце курса

Успешное завершение курса

Решение об аттестации и выдаче удостоверения о повышении квалификации принимается на основании:

1. Зачет по ДЗ - вы набрали 50% баллов и более от общего возможного количества баллов за домашние задания.

Например, если на курсе будет 10 домашних заданий, то по шкале от 0 до 2 максимально возможное количество баллов будет равняться 20 баллам. В этом случае для того, чтобы успешно завершить курс нужно будет набрать минимум 10 баллов. При этом вы можете сделать все 10 заданий на 1 балл, либо сделать идеально на 2 балла 5 заданий.

2. Защита командного проекта по заданным критериям перед приёмной комиссией, состоящей из преподавателей, наставников и администрации Центра

Система оценки домашних заданий – трехбалльная

- ✓ **Не зачтено** (0 баллов). Оценка ставится в случае, если работа выполнена со значительными ошибками и критерии правильного выполнения не достигнуты, программа не компилируется, приложение завершается с ошибкой.
- ✓ **Зачтено с замечаниями** (1 балл). Оценка ставится если формально программа работает и результат выдаётся корректный. Все замечания записываются в форму и направляются студенту.
- ✓ **Зачтено полностью без ошибок** (2 балла). Задание выполнено корректно, результат верный, критерии оценки полностью выполнены.

Общие критерии для корректного выполнения задания:

1. Программа компилируется.
2. В ходе работы программе не возникает ошибок в процессе выполнения, за исключением, где это необходимо.
3. Программа в результате своей работы возвращает корректный результат, т.е. тот который требуется по условиям задания.
4. Выполнены все архитектурные принципы построения программы, правильно применены принципы ООП.
5. Присутствует документация (JavaDoc).
6. Код соответствует принципам Java Code Convention.
7. Работа с ресурсами (файлы, потоки и т.д.) осуществляется корректно.
8. В программе предусмотрено возникновение исключительных ситуаций.
9. Код программы, без лишних локальных файлов, должен быть загружен в открытый репозиторий (github, bitbucket, gitlab).
10. Решение задачи оформляется в пакете с номером задания, например part1.lesson01.task01. В системе Moodle размещается ссылка на пакет с решением в репозитории.

Работа в командном проекте

С 3 месяца курса учащиеся разделяются на группы – команды по 4-6 человек, где каждый человек выполняет свою роль. Роли в командах можно менять.

Основные роли в командах:

1. Product Owner – формирует беклог командного проекта
2. Scrum master – формирует беклог спринта по требованиям беклога проекта, следит за соблюдением Agile-ритуалов, проводит митинги
3. Архитектор – формирует архитектуру проекта, предлагает использовать определенный стек технологий
4. Программисты – выполняют работу по написанию кода

Защита проекта

Командный проект презентуется членами команды для защиты перед приемной комиссией в составе преподавателей, консультантов, сотрудников Центра ИТ-подготовки.

Критерии оценки защиты командного проекта:

1. Наличие и качество презентационных материалов.
2. Качество выступления на защите. Необходимо показать цель, задачи проекта, используемый стек, продемонстрировать соответствие поставленным задачам.
3. Демонстрация работы приложения по заранее подготовленному сценарию.
4. Удобность и понятность UX/UI дизайна.
5. Ответы на вопросы.
6. Оценка от консультанта команды.

Система оценки проекта по каждому критерию

- ✓ **Не зачтено** (0 баллов). Оценка ставится в случае, если критерий не выполнен
- ✓ **Зачтено с замечаниями** (1 балл). Оценка ставится если формально критерий выполнен, но не на максимальный результат
- ✓ **Зачтено полностью** (2 балла). Оценка ставится, когда критерий выражен в проекте максимально.

Для успешного выполнения командного проекта необходимо набрать в сумме **6 баллов** и более за выполнение указанных критериев оценки защиты командного проекта.

Поддержка

Дорогие участники курса!

Хотим отметить, что у нас нет цели завалить Вас на заданиях или защите командного проекта, наоборот - нам важно хорошо подготовить вас для применения знаний на практике!

Но все мы разные люди - и с разной скоростью усваиваем новый материал.

Мы с Вами в одной команде, и если у Вас возникнут сложности с заданиями или пониманием теории, всегда обращайтесь к куратору и наставнику.

И здесь **важно** своевременно обратиться к нам - мы всегда поможем и пойдем навстречу - увеличим время консультаций, либо оптимизируем задание, чтобы вы могли научиться - вариантов много.

Хотим также предупредить, что на первых 2-3 неделях может быть очень сложно - появляется стресс, и может показаться, что ничего не получается. Это типичная реакция адаптации. В этом случае Вы можете обратиться к нам - будем вместе думать, как улучшить эффективность вашего обучения.

PS Любимый комментарий преподавателей: "Если Вам почему-то очень легко и скучно - то обращайтесь - с удовольствием придумаем дополнительные задания для Вас" ;))

Продуктивного обучения!