

Konzept für die Projektidee

Wir wollen mit unserer interaktiven "Voice Story" die verschiedenen Möglichkeiten im Bereich Voice User Interfaces aufweisen, da derzeit Sprachassistenten hauptsächlich für simple und alltägliche Aufgaben verwendet werden.

Der Sinn des Skills dient zur Unterhaltung des Nutzers, dementsprechend besitzt dieser Skill nur die Fähigkeiten eine vorgegebene Geschichte vorzulesen und den Nutzer nach seinen Entscheidungen zu fragen. Im Optimalfall sollen die Nutzer ein Gefühl der Entscheidungsfreiheit spüren, was jedoch in der Realität nicht der Fall ist, da die Entscheidungsfreiheit der Nutzer durch die Wahlmöglichkeiten eingegrenzt ist. Durch diese Eingrenzung der Wahlmöglichkeiten entsteht ein natürliches Gespräch mit dem Sprachassistenten.

Die Besucher:innen werden Teile der Geschichte von Alexa vorgelesen bekommen. Alexa wird, wenn nötig den Nutzer zum Entscheiden aufrufen. Abhängig von der Entscheidung verzweigt die Geschichte und bei manchen Verzweigungen (Dead End) können die Nutzer andere Optionen ausprobieren.