

Rasa: Was ist was?

Sonntag, 20. November 2022

16:08

nlu.yml :

intents werden erzeugt und in den examples werden Beispiele genannt um diese in einer Story zu triggern

Syntax:

```
- intent: name | in den Beispielen
  examples: | sind sogenannte
    - Beispiele | entities gespeichert
    - ~
    - ~ | [ ] ( )
          ↳ slot value ↳ entity
```

domain.yml :

hier müssen alle gewünschten intents und entities aufgeführt werden um sie genauer zu definieren.

Syntax:

intents :

- intent name
- ~
- ~

entities :

- entity name

slots :

- entity name
- type: text
- influence conversation: true

mappings :

- type: from_entity
- entity: entity name

↳ das ist der slot

| slots sind Speicherplätze,
damit sich der Bot Sachen
während einer laufenden
Session merken kann

story.yml:

hier wird der Ablauf einer Conversation festgelegt.

Stories werden durch „intents getriggert“, darauf folgt eine vorgeschriebene „action“

Syntax:

- story: story name

steps:

- intent: intent Name
- action: action Name
- intent: mit slots

entities:

- slot name: value
- slot_was_set:
slot name: value

Workflow:

