A picture containing text, clipart

Description automatically generated

**Onderwijsgroep Professionele Opleidingen Toegepaste Informatica**

|  |
| --- |
| **Native Mobiele Applicatie** |
| *Web & Mobile* |

|  |
| --- |
| **Hamza El Issati**  **Fayçal Cherrabi**  **Ilias Adahchour** |
| Tweede bachelor - Toegepaste Informatica |
| Academiejaar 2021-2022 |

A blue sign with white text

Description automatically generated with medium confidence

Summary

[Summary 2](#_Toc92639067)

[Wat is de **bedoeling** van jouw project? 3](#_Toc92639068)

[Wat was de scope van dit project? 3](#_Toc92639069)

[Hoe heb jij dit project **aangepakt**? 4](#_Toc92639070)

[Wat zijn jouw **bevindingen** over het maken van native mobiele applicaties? 4](#_Toc92639071)

In dit document kunt u een duidelijk overzicht krijgen van de reden voor het maken van deze applicatie, van de verschillende functionaliteiten van onze applicatie en ook onze mening over het proces van het opbouwen van de applicatie.

### Wat is de **bedoeling** van jouw project?

We vroegen ons af wat er ontbrak in ons dagelijks leven. Iedereen van onze groep begon situaties uit het leven op te sommen die opgelost kunnen worden door gebruik te maken van een applicatie. Eén van deze onderwerpen was het vinden van een restaurant dat halal (aangezien we moslims zijn) voedsel aanbod. Bovendien hoorden we ook verschillende mensen op forums en in onze omgeving klagen over deze bepaalde situatie. Hierdoor hebben we besloten om dit te verhelpen door een applicatie te creëren die het vinden van een halal restaurant in de buurt van jouw omgeving (locatie) zou moeten vergemakkelijken.

### Wat was de scope van dit project?

* In Scope
  + Gebruiker
    - De gebruiker kan zijn profiel bekijken.
  + Google maps interface
    - We maken gebruik van een google maps kaart
    - De restaurants worden met een punt op de google maps interface getoond.
  + Restaurant
    - Een restaurant heeft een foto, een naam.
    - Een restaurant heeft categorieën.
  + Categorieën
    - Een categorie bestaat uit een naam en een foto.
    - Categorieën bevatten producten.
  + Producten
    - Een product bestaat uit een foto, naam en prijs.
    - Producten bevat ingrediënten.
  + Ingrediënten
    - Een ingrediënt bestaat uit een foto en een naam.
* Out of Scope
  + - De restaurants die getoond worden, zitten in onze database. Restaurants die niet in onze database staan zullen nooit worden getoond op de app.
    - Een product als favoriet aanduiden.
    - Het binnenkrijgen van de bestellingen bij de restaurants.
    - Betaling af maken.
    - Zich uitloggen en met een andere account inloggen.
    - Realtime afstand bekijken en berekenen.
    - Forgot password functionaliteit.
    - Geen historiek van de bestellingen
    - Men kan een of meerdere producten in een order kiezen van verschillende categorieën.

### Hoe heb jij dit project **aangepakt**?

Aangezien we al ongeveer klaar waren met de hybride versie hadden we een zeer goed beeld van hoe we het best het project zouden kunnen aanpakken. Bovendien hadden we de voorbije weken de online tutorial gevolgd waarmee we van start konden met het coderen in Kotlin op Android Studio. Het designen ging nogal vlot omdat we al een voorbeeld hadden met de hybride versie. Het maken van de api’s nam in tegenstelling heel veel tijd en omdat we nogal laat met het native gedeelte zijn begonnen hadden immers de tijd om de api af te maken.

### Wat zijn jouw **bevindingen** over het maken van native mobiele applicaties?

We vonden het maken van een native applicatie nogal interessant. De layout in Kotlin vonden we zelfs gemakkelijker om te maken dan in css omdat we in Kotlin elementen zoals textviews meteen kunnen slepen en op de juiste plaats zetten i.p.v. alles te coderen. We hebben de keuze om het design te coderen of manueel toe te voegen en dat vonden we nogal aangenaam.

Wat we minder aangenaam vonden was dat we niet genoeg tijd hadden om de native versie te maken. We zijn met ons team eerst begonnen met de hybride versie omdat wij al ervaring hebben met talen als html, css en javascript. Het sprak voor zich dat we eerst met deze versie begonnen om er snel van af te zijn. Maar waar we niet aan gedacht hebben is dat we veel tijd zouden spenderen aan fouten in onze code die we niet meteen konden oplossen. (Wij drie dezelfde mening)

Github repo: