

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LEÓN

INGENIERIA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE

DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS INTELIGENTES

EXAMEN SEGUNDO PARCIAL

IDGS 904

PRESENTA

22001638 LUIS ANDRÉS CISNEROS MENDOZA

CODIGO

MainActivity.kt

AppZodiacoChino.kt

```
package com.example.zoodiacochino

import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.runtime.mutableStateOf
import androidx.compose.runtime.remember

/**
    * Aplicación principal que gestiona la navegación entre pantallas.
    * - Pantallas: "usuario", "examen", "respuestas", "resultado".
    */
@Composable
fun AppZodiacoChino() {
    // Estado para controlar la pantalla actual
    val pantallaActual = remember { mutableStateOf("usuario") }
```

```
// Datos del usuario ingresados en la primera pantalla
val usuario = remember { mutableStateOf(Usuario()) }
// Respuestas del examen
val respuestas = remember { mutableStateOf(listOf<Int>()) }
// ViewModel que contiene las preguntas del examen
val viewModel = ExamenViewModel()
// Lista de imágenes de los signos del zodiaco chino (deben estar en res/drawable)
val imagenesSignos = listOf(
  R.drawable.rata, R.drawable.buey, R.drawable.tigre,
  R.drawable.conejo, R.drawable.dragon, R.drawable.serpiente,
  R.drawable.caballo, R.drawable.cabra, R.drawable.mono,
  R.drawable.gallo, R.drawable.perro, R.drawable.cerdo
)
// Navegación entre pantallas
when (pantallaActual.value) {
  "usuario" -> UsuarioScreen { user ->
    usuario.value = user
    pantallaActual.value = "examen"
  }
  "examen" -> ExamenScreen(
    preguntas = viewModel.preguntas,
    onTerminar = { respuestasUsuario ->
      respuestas.value = respuestasUsuario
      pantallaActual.value = "respuestas"
    }
  "respuestas" -> RespuestasScreen(
    preguntas = viewModel.preguntas,
    respuestasUsuario = respuestas.value,
    onVerResultado = { pantallaActual.value = "resultado" }
  "resultado" -> ResultadoScreen(
    usuario = usuario.value,
    preguntas = viewModel.preguntas,
    respuestasUsuario = respuestas.value,
```

```
imagenesSignos = imagenesSignos,
   onVolver = { pantallaActual.value = "usuario" }
)
}
```

Usuario.kt

```
/**
  * Clase de datos que representa la información del usuario.
  */
data class Usuario(
  var nombre: String = "",
  var apellidoPaterno: String = "",
  var apellidoMaterno: String = "",
  var diaNacimiento: String = "",
  var mesNacimiento: String = "",
  var anioNacimiento: String = "",
  var sexo: String = ""
```

Pregunta.kt

package com.example.zoodiacochino

```
/**

* Clase de datos que representa una pregunta del examen.

* @param respuestaCorrecta Índice de la respuesta correcta (0 a 3).

*/
data class Pregunta(
 val texto: String,
 val opciones: List<String>,
 val respuestaCorrecta: Int
```

ExamenViewModel.kt

```
package com.example.zoodiacochino

import androidx.lifecycle.ViewModel

class ExamenViewModel: ViewModel() {

// Lista de preguntas
private val _preguntas = listOf(
Pregunta("¿Cuál es la suma de 2 + 2?", listOf("8", "6", "4", "3"), 2),
Pregunta("¿Capital de Francia?", listOf("Roma", "París", "Madrid", "Londres"), 1),
Pregunta("¿Cuál es el resultado de 5 x 3?", listOf("15", "10", "8", "13"), 0),
Pregunta("¿Color del cielo despejado?", listOf("Rojo", "Azul", "Verde", "Gris"), 1),
Pregunta("¿Cuántos días tiene una semana?", listOf("5", "6", "7", "8"), 2),
Pregunta("¿Cuál es el planeta rojo?", listOf("Tierra", "Venus", "Marte", "Saturno"), 2)

// Lo ponemos públicamente ya que se necesita acceder desde otras pantallas
val preguntas: List<Pregunta> = _preguntas
}
```

UsuarioScreen.kt

```
package com.example.zoodiacochino

import androidx.compose.foundation.layout.*
import androidx.compose.foundation.rememberScrollState
import androidx.compose.foundation.verticalScroll
import androidx.compose.material3.*
import androidx.compose.runtime.*
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.unit.dp

/**
```

^{*} Pantalla para ingresar los datos del usuario.

^{* @}param onSiguiente Callback que se ejecuta al presionar "Siguiente", enviando los datos del usuario.

```
*/
@Composable
fun UsuarioScreen(onSiguiente: (Usuario) -> Unit) {
  // Estados para los campos del formulario
  var nombre by remember { mutableStateOf("") }
 var apellidoP by remember { mutableStateOf("") }
  var apellidoM by remember { mutableStateOf("") }
  var dia by remember { mutableStateOf("") }
  var mes by remember { mutableStateOf("") }
  var año by remember { mutableStateOf("") }
  var sexo by remember { mutableStateOf("Masculino") }
  var showError by remember { mutableStateOf(false) }
  Column(
    modifier = Modifier
      .fillMaxSize()
      .padding(16.dp)
      .verticalScroll(rememberScrollState())
  ) {
    Text(
      "Datos Personales",
      style = MaterialTheme.typography.titleLarge,
      modifier = Modifier
        .padding(bottom = 16.dp)
        .align(Alignment.CenterHorizontally)
    )
    // Campo para el nombre
    OutlinedTextField(
      value = nombre,
      onValueChange = { nombre = it },
      label = { Text("Nombre") },
      modifier = Modifier
        .fillMaxWidth()
        .padding(bottom = 8.dp),
      isError = showError && nombre.isBlank()
    )
    // Campos para apellidos
    OutlinedTextField(
```

```
value = apellidoP,
  onValueChange = { apellidoP = it },
  label = { Text("Apellido Paterno") },
  modifier = Modifier
    .fillMaxWidth()
    .padding(bottom = 8.dp)
)
OutlinedTextField(
  value = apellidoM,
  onValueChange = { apellidoM = it },
  label = { Text("Apellido Materno") },
  modifier = Modifier
    .fillMaxWidth()
    .padding(bottom = 8.dp)
)
// Campos para fecha de nacimiento
Row(Modifier.fillMaxWidth()) {
  OutlinedTextField(
    value = dia,
    onValueChange = { dia = it },
    label = { Text("Día") },
    modifier = Modifier.weight(1f).padding(end = 8.dp)
  )
  OutlinedTextField(
    value = mes,
    onValueChange = { mes = it },
    label = { Text("Mes") },
    modifier = Modifier.weight(1f).padding(end = 8.dp)
  OutlinedTextField(
    value = año,
    onValueChange = { año = it },
    label = { Text("Año") },
    modifier = Modifier.weight(1f),
    isError = showError && año.isBlank()
  )
}
```

```
// Selección de sexo
Text("Sexo:", modifier = Modifier.padding(top = 8.dp))
Row(verticalAlignment = Alignment.CenterVertically) {
  RadioButton(
    selected = sexo == "Masculino",
    onClick = { sexo = "Masculino" }
  Text("Masculino")
  RadioButton(
    selected = sexo == "Femenino",
    onClick = { sexo = "Femenino" },
    modifier = Modifier.padding(start = 16.dp)
  Text("Femenino")
}
// Mostrar error si los campos obligatorios están vacíos
if (showError && (nombre.isBlank() | | año.isBlank())) {
  Text(
    "Por favor complete todos los campos obligatorios",
    color = Color.Red,
    modifier = Modifier.padding(top = 8.dp)
  )
}
// Botón para continuar
Button(
  onClick = {
    if (nombre.isNotBlank() && año.isNotBlank()) {
      val user = Usuario(
        nombre, apellidoP, apellidoM,
        dia, mes, año, sexo
      )
      onSiguiente(user)
    } else {
      showError = true
    }
  },
  modifier = Modifier
    .fillMaxWidth()
```

```
.padding(top = 16.dp)
) {
         Text("Siguiente")
      }
}
```

ExamenScreen.kt

```
package com.example.zoodiacochino
import androidx.compose.foundation.layout.*
import androidx.compose.foundation.rememberScrollState
import androidx.compose.foundation.verticalScroll
import androidx.compose.material3.*
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.runtime.mutableStateListOf
import androidx.compose.runtime.remember
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.unit.dp
/**
* Pantalla que muestra el examen con preguntas y opciones de respuesta.
* @param onTerminar Callback que se ejecuta al finalizar el examen, enviando las respuestas del usuario.
*/
@Composable
fun ExamenScreen(preguntas: List<Pregunta>, onTerminar: (List<Int>) -> Unit) {
  // Estado para almacenar las respuestas seleccionadas por el usuario
 val respuestas = remember { mutableStateListOf<Int>() }
  Column(
    modifier = Modifier
      .fillMaxSize()
      .padding(16.dp)
      .verticalScroll(rememberScrollState())
  ) {
    Text(
      "Examen de Conocimientos",
```

```
style = MaterialTheme.typography.titleLarge,
  modifier = Modifier.padding(bottom = 16.dp)
)
// Mostrar cada pregunta con sus opciones
preguntas.forEachIndexed { index, pregunta ->
  Text(
    "${index + 1}. ${pregunta.texto}",
    modifier = Modifier.padding(vertical = 8.dp)
  )
  // Mostrar las opciones de respuesta como RadioButtons
  pregunta.opciones.forEachIndexed { opcionIndex, opcion ->
    Row(
      verticalAlignment = Alignment.CenterVertically,
      modifier = Modifier.padding(horizontal = 16.dp)
    ) {
      RadioButton(
        selected = respuestas.getOrNull(index) == opcionIndex,
        onClick = {
           if (respuestas.size <= index) {</pre>
             respuestas.add(opcionIndex)
           } else {
             respuestas[index] = opcionIndex
           }
        }
      Text(opcion)
    }
  }
// Botón para terminar el examen
Button(
  onClick = { onTerminar(respuestas) },
  modifier = Modifier
    .padding(top = 16.dp)
    .align(Alignment.CenterHorizontally)
) {
  Text("Terminar Examen")
```

```
}
}
}
```

RespuestasScreen.kt

```
package com.example.zoodiacochino
import androidx.compose.foundation.layout.*
import androidx.compose.foundation.rememberScrollState
import androidx.compose.foundation.verticalScroll
import androidx.compose.material3.*
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.unit.dp
/**
* Pantalla que muestra las respuestas del usuario con retroalimentación visual.
* @param onVerResultado Callback para navegar a la pantalla de resultados.
*/
@Composable
fun RespuestasScreen(
  preguntas: List<Pregunta>,
  respuestasUsuario: List<Int>,
  onVerResultado: () -> Unit
) {
  Column(
    modifier = Modifier
      .fillMaxSize()
      .padding(16.dp)
      .verticalScroll(rememberScrollState())
  ) {
    Text(
      "Tus Respuestas",
      style = MaterialTheme.typography.titleLarge,
      modifier = Modifier.padding(bottom = 16.dp)
    )
```

```
// Mostrar cada pregunta con las respuestas del usuario
  preguntas.forEachIndexed { index, pregunta ->
    Text(
      "Pregunta ${index + 1}: ${pregunta.texto}",
      modifier = Modifier.padding(vertical = 8.dp)
    )
    // Mostrar cada opción con colores según su corrección
    pregunta.opciones.forEachIndexed { opcionIndex, opcion ->
      val esCorrecta = opcionIndex == pregunta.respuestaCorrecta
      val fueSeleccionada = respuestasUsuario.getOrNull(index) == opcionIndex
      val color = when {
        esCorrecta -> Color.Green
        fueSeleccionada && !esCorrecta -> Color.Red
        else -> Color.Black
      }
      Text(
        text = opcion,
        color = color,
        modifier = Modifier.padding(start = 16.dp)
   }
 }
  // Botón para ver el resultado final
  Button(
    onClick = onVerResultado,
    modifier = Modifier
      .padding(top = 16.dp)
      .align(Alignment.CenterHorizontally)
 ) {
    Text("Ver Resultados")
 }
}
```

}

ResultadoScreen.kt

```
package com.example.zoodiacochino
import androidx.compose.foundation.Image
import androidx.compose.foundation.layout.*
import androidx.compose.material3.*
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.unit.dp
import java.util.Calendar
/**
* Pantalla que muestra los resultados finales del usuario.
* @param onVolver Callback para volver al inicio.
*/
@Composable
fun ResultadoScreen(
  usuario: Usuario,
  preguntas: List<Pregunta>,
  respuestasUsuario: List<Int>,
  imagenesSignos: List<Int>,
  onVolver: () -> Unit
) {
  // Cálculo de la edad y el signo chino
  val edad = Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR) - usuario.anioNacimiento.toIntOrNull()!!
  val signos = listOf("Rata", "Buey", "Tigre", "Conejo", "Dragón", "Serpiente",
    "Caballo", "Cabra", "Mono", "Gallo", "Perro", "Cerdo")
  val signoIndex = (usuario.anioNacimiento.toInt() - 1900) % 12
  val signo = signos[signoIndex]
  val correctas = preguntas.indices.count {
    respuestasUsuario.getOrNull(it) == preguntas[it].respuestaCorrecta
  }
  Column(
    modifier = Modifier
      .fillMaxSize()
      .padding(16.dp),
```

```
verticalArrangement = Arrangement.Center,
  horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
) {
  Text(
    "¡Resultados Finales!",
    style = MaterialTheme.typography.titleLarge,
    modifier = Modifier.padding(bottom = 16.dp)
  )
  Text("Hola ${usuario.nombre} ${usuario.apellidoPaterno}")
  Text("Tienes $edad años")
  Text("y tu signo zodiacal es $signo")
  // Imagen del signo chino
  Image(
    painter = painterResource(id = imagenesSignos[signoIndex]),
    contentDescription = signo,
    modifier = Modifier
      .padding(16.dp)
      .size(120.dp)
  Text("Calificacion $correctas")
  // Botón para volver al inicio
  Button(
    onClick = onVolver,
    modifier = Modifier.padding(top = 16.dp)
  ) {
    Text("Volver al Inicio")
  }
}
```

}

FUNCIONAMIENTO









