

# Pensamento Computacional e Lógica de Programação

Prof. Dr. Álvaro Campos  
Ferreira

# Funções

# Funções

Define-se funções com a palavra-chave **def** da palavra definir:

```
def somar_numeros(a,b):  
    return a + b
```

# Retornando valores

Uma função pode retornar um ou mais valores após a execução.

```
def somar_numeros(a,b):  
    """ Soma dois números.  
    """  
  
    return a + b
```

# Módulos

# Módulos de funções

```
def main():  
    print("Meu módulo é o máximo.")  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

# Importando bibliotecas

# Importando bibliotecas

A função `random()` da biblioteca `random` gera um número aleatório entre 0 e 1.

```
import random  
random.random() # será entre 0 e 1
```



# Importando bibliotecas

A função `randint()` da biblioteca `random` gera um número inteiro aleatório.

```
import random  
random.randint(0,2) # será 0, 1 ou 2
```

**Cara ou coroa?**

**Par ou ímpar?**

# Pedra, papel ou tesoura?



INSTITUTO BRASILEIRO DE ENSINO,  
DESENVOLVIMENTO E PESQUISA