# Pensamento Computacional e Lógica de Programação

Prof. Dr. Álvaro Campos Ferreira



## Olá, mundo!

Cópia assinada por Brian Kerninghan do código para o programa "Olá, mundo" em C.

```
main ()
& printf ("hello, world \n");
Bria Kengl
```



## **Programas**

- Um programa
  - Série de instruções para a máquina
- Um programa produto
  - Executado, testado, mantido
  - Documentado
- Um sistema de programas
  - Um conjunto de programas que funcionam de forma integrada
- Um produto da programação de sistemas
  - Um conjunto de programas que funcionam de forma integrada
  - Executado, testado, mantido
  - Documentado



## Código precisa ser mantido

- Custo da manutenção
- Refatoração
- Ciclo de produção, integração e entrega contínua



## Código precisa ser documentado

- Não existe código "autodocumentado"
- Existe código bem escrito e mal escrito
- Existe código legível e ilegível



## Documentação

- Para usar um programa
- Para acreditar em um programa
- Para modificar um programa



## Comentários

- Comentários não substituem código bem escrito
- Comentários podem trazer informação contextual necessária para a compreensão do programa



# Computação

Ciclo de Vida de um projeto de software

- Versionamento
  - Controle de versão
  - Versionamento Semântico



# Variáveis



## Declarando e nomeando variáveis

- -Use nomes que revelem a intenção da variável
- Evite desinformação
- Use nomes pronunciáveis
- Use nomes pesquisáveis
- Não use trocadilhos



## Declarando e nomeando variáveis

Podem conter apenas letras, números e sublinhado/underscore

- Espaços não são permitidos
- Evite palavras-chave Python
- Curto e descritivo



-Cuidado com l e O, parecem 1 e 0

# Tipos das variáveis



# Listas



#### **Declarando listas**

- Estrutura de dados indexável
- O índice começa em 0
   Declarando uma lista vazia:

$$minhaLista = []$$



#### **Declarando listas**

Uma lista pode ter vários argumentos de diferentes tipos.

```
minhaLista = ['eu', 'amo', 'Python']
minhaLista[0]
```



#### **Declarando listas**

Modificando elementos de uma lista

```
minhaLista = ['eu', 'amo', 'Python']
minhaLista[2] = 'software livre'
```



