# Pensamento Computacional e Lógica de Programação

Prof. Dr. Álvaro Campos Ferreira



# Pensamento Computacional e Lógica de Programação



#### Computação

Entrem no link abaixo e respondam a pergunta sobre computação.





https://www.menti.com/acwe4na1nj

#### menti.com/acwe4na1nj

#### Computação

Entrem no link abaixo e respondam a pergunta sobre computação.





menti.com/acwe4na1nj

# Prevenção à COVID-19

E retorno as atividades presenciais





# menti.com/acwe4na1nj Ações de proteção e prevenção do IDP







Uso de máscara de proteção obrigatório em todos os ambientes da Instituição.



Disponibilização de álcool em gel 70% em pontos estratégicos.



Agendamento para uso da biblioteca e espaços de estudo.



Higienização das salas de aulas, biblioteca e sala dos professores a cada turno.



Higienização frequente dos banheiros.



Higienização frequente dos banheiros.



Higienização frequente da praça de alimentação.



Higienização frequente dos elevadores.

menti.com/acwe4na1nj

Ações de proteção e prevenção do IDP







#### menti.com/acwe4na1nj

#### Recomendações







Use a máscara cobrindo o nariz e boca. Dê preferência aos modelos PFF2 ou N95.



Dê preferência ao uso das escadas.



Traga sua garrafinha.



Utilize álcool em gel para higienizar suas mãos constantemente.



Evite contatos físicos.



Evite aglomerações.



Higienize suas mãos antes das refeições e após o uso dos banheiros.



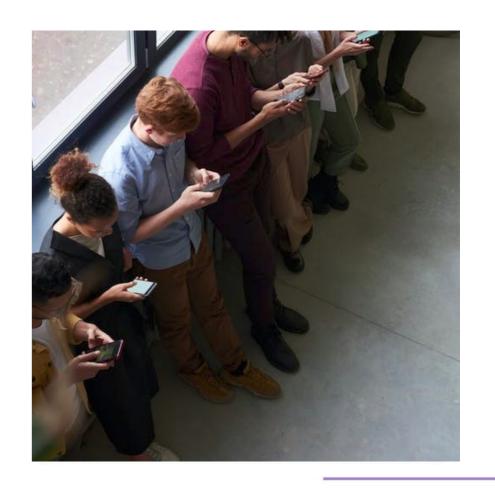
Higienize seus equipamentos pessoais.



Frequente as disciplinas na modalidade que estiver matriculado.

#### Computação

Vamos ver os resultados!





### Decomposição

Habilidade de subdividir problemas que podem ser recombinados para resolver o problema original.



### Abstração

Abstração diz respeito à escolha do que representar e como realizar essa representação.



#### Reconhecimento de padrões

Capacidade de identificar estruturas repetidas ou repetitivas, regras ou estruturas subjacentes de um certo fenômeno.



### Algoritmo

Conjunto de passos específicos para a realização de uma tarefa ou resolução de um problema.



# Especificação

Programar é especificar

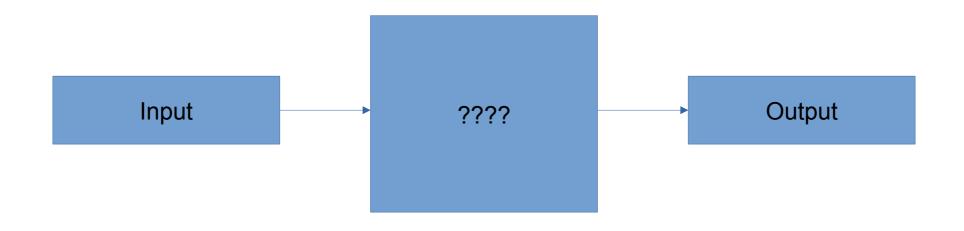


#### Linguagem formal e natural

Em uma linguagem formal, a sintaxe deve sempre ser obedecida perfeitamente

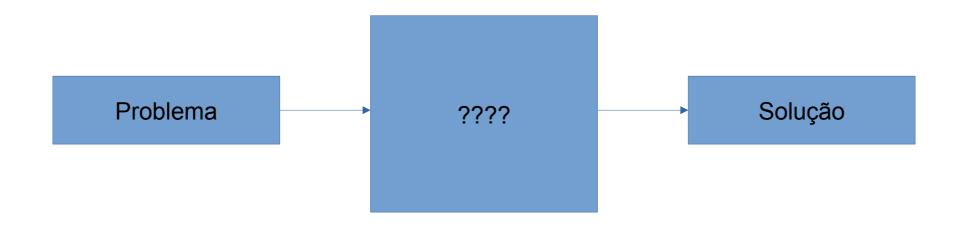


#### Resolvendo problemas



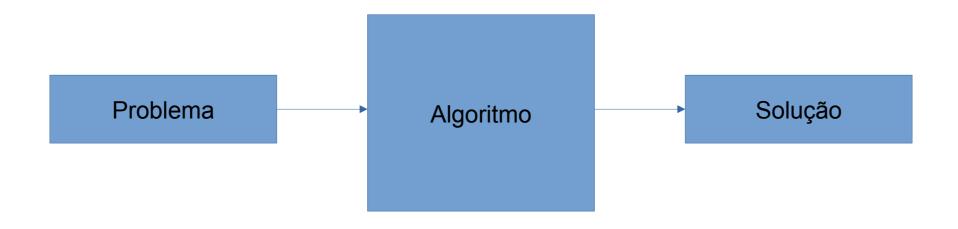


# Resolvendo problemas





#### Resolvendo problemas





#### Computação

Ciclo de Vida de um projeto de software



#### Plano de ensino

 Contém o conteúdo da disciplina, cronograma e bibliografia.





https://github.com/IDP-PCLP/pense/

#### Plano de ensino

 Contém o conteúdo da disciplina, cronograma e bibliografia.





https://idp.instructure.com/

#### Links úteis

https://catalogo.idp.edu.br/

https://idp.instructure.com/



Prof. Dr. Álvaro Campos Ferreira alvaro.ferreira@idp.edu.br

