**Universidad Autónoma de Yucatán**

**Facultad de Matemáticas**

**Ingeniería de Software**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**Interacción Humano Computadora**

**Resumen de avance**

**Maestro**: Víctor Hugo Menéndez Domínguez

**Equipo:**

David Alberto Pat Cituk

Jorge Guadalupe Poot Carrillo

Braulio Adrián Sarmiento Altonar

Esteban Vargas Alonso

**Fecha de entrega**: martes 2 de mayo de 2023

Entre los avances más significativos realizados durante esta segunda entrega se encuentra la creación de prototipos simples que dan una idea de lo que el equipo quiere desarrollar con la aplicación AgroFinder, estos prototipos muestran lo que seria el funcionamiento de la aplicación durante un escenario en el que se buscan productos, se seleccionan los que se quieran comprar y la aplicación da los mejores lugares donde adquirirlos.

Junto a la creación del prototipo también se creó un análisis de diseño el cuál detalla un escenario en el cual un usuario hace uso de nuestra aplicación, este análisis de diseño también incluye una lista de pasos y un escenario KML en CogTool.

El documento de especificación de requerimientos también actualizado para incluir algunas de las funcionalidades representadas en el prototipo. se añadieron nuevos requerimientos, tanto funcionales como no funcionales y se añadieron mas funcionalidades a la aplicación, todo esto con el propósito de que la aplicación se apegue más a lo hecho en el prototipo. También se actualizo el formato de la tabla con los requerimientos funcionales para dividir los requerimientos en las distintas áreas de la aplicación en la que toman lugar.

Se creo un documento de pruebas de usabilidad en el que evaluamos la interfaz de la aplicación en cuanto a su facilidad de uso y la capacidad de los usuarios para interactuar con ella.

Se creo un documento llamado “Guía práctica de pruebas de usabilidad”, en este documento se detallan las relaciones entre los requerimientos no funcionales y los requerimientos funcionales y como es que estos requerimientos serán medidos en las pruebas de usabilidad.