



## PROFIL

Développeur informatique avec des compétences variées en développement web et mobile, une solide expertise en ingénierie, en sciences et analyse des données, et des connaissances en réseaux informatiques. Je suis motivé à rejoindre une équipe dynamique où je pourrai contribuer efficacement. Je pense que mon profil aussi généraliste que spécialisé me permettra de m'adapter à plusieurs contextes de travail. Idéalement je veux coder en Python et concevoir et implémenter des pipelines de données en Cloud.

## EDUCATION

### Université de Sherbrooke

DESS 2e cycle en sciences  
(informatique) - 2023

### Université de Sherbrooke

DESS 2e cycle en ingénierie - 2022

### École Mohammadia d'Ingénieurs

Diplôme d'ingénieur d'État en génie  
informatique - 2021



## EXPERTISE

- **Langages de programmation** : Python, R, Java, C, JavaScript, PHP, SQL, XSLT
- **Web** : Laravel 11, TailwindCSS, HTML5/CSS, Spring Boot, Hibernate, Thymeleaf, Bootstrap
- **Bases de données** : SQL (MySQL, SQL Server, Oracle), NoSQL (Firestore)
- **Cloud et DevOps** : GCP (BigQuery, Dataflow, Pub/Sub), Git, Docker, CI/CD, Linux, PowerShell, AWS
- **Méthodologies** : Agile (Scrum), Waterfall, Design patterns, Programmation orientée objet (POO), Modélisation orientée objet (UML2)
- **Visualisation de données** : Power BI, Matplotlib, Seaborn, Looker Studio
- **Data Science** : Numpy, Pandas, Statsmodels, Scipy, Scikit-learn, TensorFlow, Pytorch
- **Réseaux** : LAN, WAN, TCP/IP, DNS/DHCP, MQTT, etc. Logiciels: Cisco Packet Tracer, NS3 Simulator

## EXPERIENCES

### Programmeur (poste actuel)

Ville de Shawinigan | 2025



- Développement backend avec Laravel
- Développement frontend avec VueJS
- Outils : Git, Bitbucket, Php (Laravel 11), Javascript (VueJS 3), VSCode

### Développeur de pipelines de données et automatisation

SSDP de l'Université de Sherbrooke | 2022

- Développement d'un pipeline de migration de données en t-SQL pour optimiser le traitement de grands volumes de données.
- Automatisation des tâches répétitives avec VBA sur Excel, réduisant les erreurs humaines et améliorant l'efficacité des processus.



Université de  
Sherbrooke

### Etudiant-Chercheur en intelligence artificielle

Faculté de génie de l'Université de Sherbrooke | 2021

- Implémentation d'un réseau neuronal à décharges (SNN) pour l'amélioration vocale à partir d'un réseau neuronal artificiel (ANN).
- Optimisation des paramètres du SNN, analyse des performances et rédaction d'un rapport de recherche en anglais.
- Proposition d'améliorations pour optimiser les résultats et explication de l'impact des paramètres clés du modèle.

Abstract



### Développeur mobile et IoT

Heliantha Solar & Robotics | 2019



Heliantha

- Conception d'un système sécurisé utilisant Raspberry Pi, un capteur de mouvement, une alarme et un lecteur RFID.
- Développement en Python pour l'intégration des capteurs et la gestion de la base de données NoSQL (Firestore).
- Création d'une application mobile en Java permettant la gestion des accès, des alertes et des notifications en temps réel.

Images du projet



- **Outils de conception et d'interface :** Adobe XD, Tkinter
- **Autres :** Office365, Power Platform, comptabilité générale et analytique, génie.

## LANGUES

Français ● ● ● ●

Anglais ● ● ● ○

Arabe ● ● ● ●

## COMPÉTENCES

- Esprit d'équipe
- Esprit critique et analytique
- Rigueur
- Attitude positive

## DISTINCTION

- Stage paramilitaire (2024)
- Bourse d'échange à l'Université de Sherbrooke (2020), couvrant les frais de scolarité et une bourse de subsistance.
- Prix du Majorant en Sciences Mathématiques (2016).
- Participation au "Challenge Projets D'Entreprendre." (2019)
- Engagement dans des activités associatives pour l'environnement et la vulgarisation scientifique.

## LOISIRS

- Arbitre à soccer Québec
- Faire du vélo

## PROJETS

### Développement d'une application web de gestion de formations avec Spring Boot (en équipe)

- Développement d'une application web de gestion de formations avec Spring Boot, Hibernate et Thymeleaf.
- Conception UX avec Balsamiq et Axure, intégration de la POO et modélisation avec UML2.
- Participation au cycle agile, incluant la conception, le développement et le déploiement, ainsi que la rédaction de la documentation technique.

[Lien vers la demo](#)



### Création d'un pipeline de données en streaming et d'un tableau de bord en temps réel avec Google Dataflow

- Création d'un pipeline de données en streaming avec Google Dataflow pour la surveillance en temps réel des données des taxis.
- Intégration des données dans BigQuery, accompagnée de requêtes SQL pour l'analyse et l'agrégation des métriques clés.
- Conception d'un tableau de bord interactif dans Looker Studio pour visualiser les revenus, le nombre de passagers et d'autres indicateurs de performance en temps réel.

### Autres projets :

- **Développement d'un clustering performant sur les feuilles d'arbres** en explorant six différents algorithmes avec divers hyper-paramètres (**Python**)
- **Développement d'un système de recommandation de films par filtrage collaboratif (Python)**
- **Analyse multivariée des facteurs modifiant la raideur des jambes :** Utilisation d'un plan factoriel partiel, suivi d'un plan CCD avec répliques, pour optimiser la collecte de données expérimentales. Analyse statistique multivariée réalisée afin d'évaluer l'effet des huit facteurs et de leurs interactions sur la raideur de la jambe (**Python**)
- **Prédiction du prix du poivre en se basant sur une série chronologique** en ajustant un modèle autorégressif par la méthode Yule-Walker et un modèle GARCH pour les résidus (**langage R**)
- Développement d'un jeu d'aventure sur bureau (**Python**)
- Développement d'une voiture télécommandé par téléphone via Bluetooth (**Arduino, Android**)