

Actividad | 3 |

Análisis Postmortem en un Proyecto de Software

Nombre de la materia

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: M.C. Eduardo Castillo

ALUMNO: Hernán Everardo Velázquez Zavala

FECHA: 10/Marzo/2025

Índice

Introducción	2
Descripción	3
Justificación	4
Desarrollo	5
Preguntas	5
Actividades revisadas y aprobadas	5
Actividades que funcionaron.....	5
Actividades que no funcionaron y requieren mejorar	6
Conclusión	9
Referencias	10
Portafolio de GitHub.....	10
Link al video de análisis (Asana).....	10
Proyecto de retroalimentación en Asana.....	10

Introducción

El análisis postmortem en proyectos de software (también aplicable a otro tipo de proyectos) es una herramienta clave y primordial para aprender de los éxitos, errores y fracasos de un proyecto.

Después de concluir un proyecto, realizar una evaluación profunda de su ejecución es de gran importancia para identificar lo que funcionó bien y lo que no, para poder mejorar en futuras ocasiones en base a esto, es decir, aprender del historial de proyectos. En este análisis se aplican metodologías para reflexionar sobre las decisiones tomadas durante el ciclo de desarrollo y vida del proyecto. En este caso en particular, el proyecto de desarrollar un sistema de gestión de inventarios para una pequeña empresa con un presupuesto de \$160,000 y un plazo no mayor de 2 meses, se evalúa utilizando la técnica postmortem para detectar áreas de oportunidad y mejora.

A través de la plataforma de Asana, se identifican actividades, tareas que funcionaron, tareas que no funcionaron, y se recopilan comentarios respecto a lo aprendido para ser aplicadas en futuros desarrollos. Este análisis ayudará a proporcionar retroalimentación valiosa para optimizar la gestión de proyectos de manera integral.

Descripción

El proceso de un análisis postmortem es una técnica utilizada después de la terminación de un proyecto para revisar detalladamente las actividades realizadas, los resultados obtenidos y las lecciones aprendidas en base a las actividades y tareas que funcionaron y la manera en cómo se realizaron, por ejemplo, se revisa si realizaron en el tiempo programado.

Para el desarrollo del sistema de gestión de inventarios, las actividades que se desarrollaron fueron evaluadas con el fin de detectar qué aspectos funcionaron correctamente y cuáles no. Utilizando la plataforma de gestor de proyectos Asana, se organizan y gestionan las tareas del equipo de trabajo para facilitar el seguimiento de cada actividad.

Durante el análisis postmortem, se realiza una revisión de las tareas que fueron aprobadas, las que funcionaron correctamente, las que no, y se identifican las áreas de mejora para proponer cambios futuros para su optimización. Además, se establecen preguntas sobre las decisiones tomadas durante el proyecto, con el fin de generar una retroalimentación que será útil para futuras gestiones de proyectos.

La sesión postmortem, que puede realizarse tanto de manera presencial, reunión vía web o también a través de cuestionarios digitales permite que el equipo reflexione sobre el proyecto y tome medidas para mejorar los procesos y la toma de decisiones en futuros proyectos.

Justificación

El análisis postmortem es también una parte fundamental en el desarrollo de proyectos para garantizar la mejora continua en la gestión de proyectos independientemente del campo, ya sea de software u algún otro.

A través de la reflexión crítica sobre lo sucedido en cada actividad, es posible identificar los errores y aciertos del proceso, lo cual es crucial para optimizar el rendimiento en futuros proyectos y optimizar tanto el desarrollo de proyectos como el trabajo en equipo.

En proyectos complejos, como el desarrollo de un sistema de software, pueden surgir problemas imprevistos los cuales podría decirse que ocurren en todos los casos, desde fallos de comunicación hasta falta de claridad en los requisitos, lo que puede afectar la calidad del producto final. Al aplicar este análisis, el equipo tiene la oportunidad de identificar patrones, soluciones, diseñar e implementar prácticas o nuevos procesos que les ayuden a superar obstáculos en proyectos futuros. Además, la herramienta Asana permite una visualización clara de las tareas realizadas, lo que facilita el análisis retrospectivo. De esta manera, se generan reportes que contribuyen al crecimiento profesional y a una mayor eficiencia en la gestión de proyectos.

Desarrollo

Se analizó el proyecto de manera detallada y como resultado se plantearon algunas preguntas y se identificaron actividades que funcionaron correctamente durante su desarrollo y otras que se buscarán mejorar en los futuros proyectos.

Preguntas

1. ¿Fue eficiente el proceso de levantamiento de requisitos?
2. ¿Hubo buena comunicación entre los desarrolladores y el líder durante el desarrollo?
3. ¿Se cumplió en tiempo y forma con el cronograma?
4. ¿Los métodos y tecnologías elegidos para el proyecto fueron los adecuados?

Actividades revisadas y aprobadas

1. Levantamiento de requisitos
2. Definición del modelo de desarrollo
3. Diseño de la base de datos
4. Implementación de los módulos principales

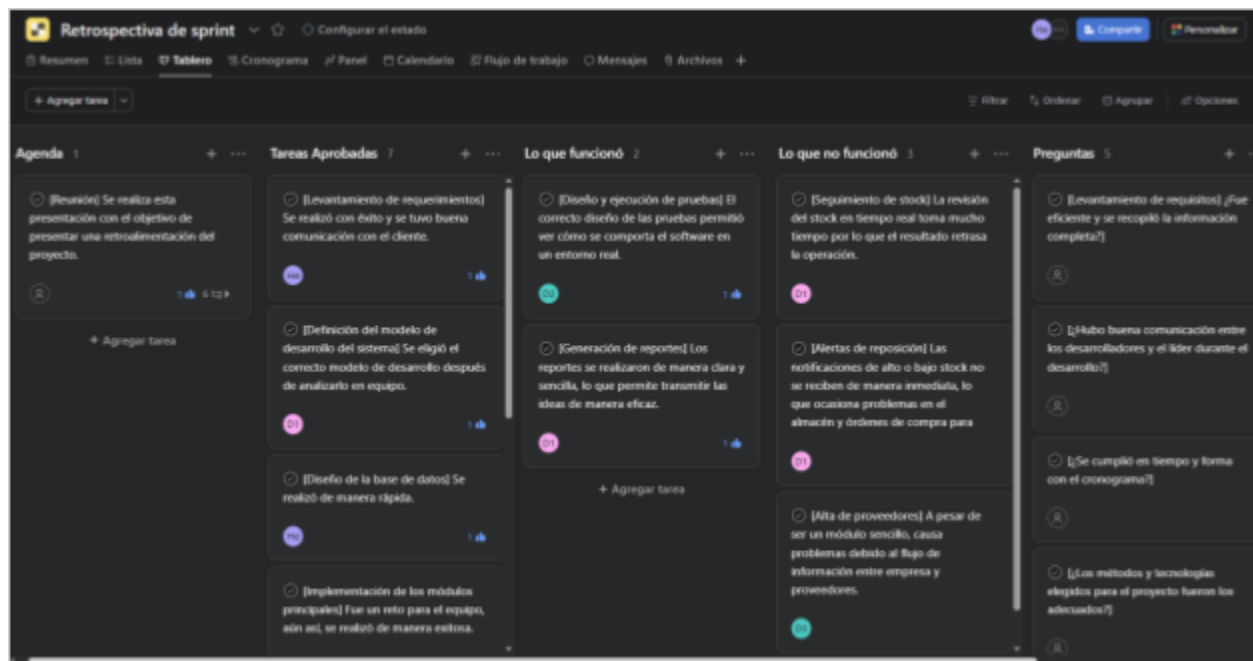
Actividades que funcionaron

1. Diseño y ejecución de pruebas
2. Generación de reportes

Actividades que no funcionaron y requieren propuestas de mejora

1. Seguimiento de stock
2. Alertas de reposición
3. Alta de proveedores

Se muestra el tablero en Asana con toda la información mencionada anteriormente; en él, se pueden ver los nombres de las actividades así como sus responsables, además, se indican descripciones de las actividades así como algunos comentarios complementarios.



✓ Marcar como finalizada

1 ...

[Levantamiento de requerimientos] Se realizó con éxito y se tuvo buena comunicación con el cliente.

Responsable

He

Hernán

×

Asignadas recientemente ▾

Fecha de entrega

Sin fecha de entrega

Proyectos

● Retrospectiva de sprint

Tareas Aprobadas ▾

×

Agregar a proyectos

Dependencias

Agregar dependencias

Descripción

Se recolecta la información sobre los requisitos del sistema y del cliente.

+ Agregar subtarea

Comentarios

Toda la actividad

He

Hernán creó esta tarea · Hace 30 minutos

He

Esta actividad fue aprobada ya que se realizó correctamente en tiempo y forma de acuerdo a lo programado.

Colaboradores

He

+


Abandonar la tarea

✓ Marcar como finalizada


1 👍 📎 🔗 📄 ↶ ↷ ⋮ →

[Reunión] Se realiza esta presentación con el objetivo de presentar una retroalimentación del proyecto.

Responsable

 Sin responsable

Fecha de entrega

 Sin fecha de entrega

Proyectos

● Retrospectiva de sprint

 Agenda ▾ ×

Agregar a proyectos

Dependencias

Agregar dependencias

Descripción

Se realiza esta presentación con el objetivo de presentar una retroalimentación del proyecto de desarrollo de software de gestión de inventarios; se presentará el listado de actividades clasificadas como tareas aprobadas, actividades que funcionaron y las que no funcionaron. Además, se mostrarán las preguntas realizadas derivadas del análisis con el objetivo de buscar mejoras de manera integral para proyectos futuros.

Conclusión

El análisis postmortem realizado en este proyecto de software fue de mucha importancia para identificar las actividades y áreas que necesitan una propuesta de mejora y asegurar una mejor gestión en proyectos futuros. Reflexionar sobre lo que salió bien y lo que no permitió que el equipo reconociera debilidades en la planificación, la ejecución y la comunicación, lo cual ayudará a mejorar el trabajo en equipo ya que se buscará trabajar en estos puntos. Esto es fundamental para poder optimizar los procesos y evitar cometer los mismos errores en el futuro.

Las herramientas como Asana son útiles para organizar y evaluar cada fase del proyecto, ayudando a que el análisis sea más estructurado y eficiente haciéndolo más claro. En proyectos futuros, este tipo de prácticas permitirá al equipo abordar problemas de manera más eficaz, mejorando tanto el tiempo de entrega como la calidad del software. Además, fomenta un ambiente de trabajo más colaborativo, donde la comunicación es clave, y la gestión de los recursos y tiempos se vuelve más efectiva.

Este enfoque de mejora continua no solo es valioso en la industria del software, sino también en la vida cotidiana, ya que en cualquier ámbito, la capacidad de aprender de los errores y mejorar constantemente nos ayuda a ser más productivos y a tomar decisiones más acertadas.

Referencias

Video conferencing, web conferencing, webinars, screen sharing. (s. f.-p). Zoom. Consultado el 10 de marzo de 2025.

https://academiaglobal-mx.zoom.us/rec/share/mGJ9NBG6SD9k2sFiOYAT7AbcafPJQSiOEI9XlVo0WIkUNBTZaGEiZc79tN_VPsqs.GKG0DMc7W2Ok06RO

Portafolio de GitHub

Se comparte la actividad para revisión y consulta a través de Git Hub

<https://github.com/IDS-H/Ingenieria-de-Software-II>

Link al video de análisis (Asana)

Se comparte el video descriptivo de lo realizado en Asana.

https://drive.google.com/file/d/1aE8_cz3xrwhcBQg0U7W6KKnJuZZeoSj/view?usp=drive_link

Proyecto de retroalimentación en Asana

Se comparte el link al proyecto de Asana:

<https://app.asana.com/1/1206491636033251/project/1209636751959159/board/12096367522258>