

Actividad | 2 |

Medición de la Innovación

Seminario de Innovación y Creatividad

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Mtra. Fátima Fernández de Lara Barrón

ALUMNO: Hernán Everardo Velázquez Zavala

FECHA: 04/Octubre/2025

Índice

Desarrollo	2
Medición de Innovación	2
Conclusión	7
Referencias	8
Portafolio de GitHub.....	9

Desarrollo

Medición de Innovación

Nombre del producto

Nintendo Switch 2.



Descripción del producto

La consola de videojuegos Nintendo Switch 2 es la nueva generación de la consola híbrida de la empresa japonesa y fue lanzada en México el 5 de junio del 2025. Este nuevo dispositivo mantiene la misma idea de brindar tanto entretenimiento conectada a la televisión como la portabilidad que la caracteriza permitiendo jugar en prácticamente cualquier lugar gracias a su pantalla LCD de 7.9”, la cual llega únicamente a resolución Full HD (1080p), además de contar con un nuevo diseño de sus Joy-Con ya que son magnéticos también tiene un rendimiento mayor comparado a la consola anterior, además de tener almacenamiento interno de 256gb el cual es expandible a través del uso de tarjetas de memoria.

Algunas de sus prestaciones principales es su retrocompatibilidad, es decir, permite jugar los juegos de la consola anterior tanto en su formato físico como en digital.

Su precio de salida en el país fue de \$13,599.00 MXN y \$14,899.00 MXN con el juego Mario Kart World digital incluido.



Desempeño del producto

Referente a los aspectos técnicos y funcionales del Nintendo Switch 2, se debe de mencionar que el desempeño ha mejorado de manera notable comparado a su anterior versión ya que ahora la pantalla a pesar de ser LCD es de 144 Hz, lo que permite tener una mejor visibilidad en lo que a fluidez se refiere, esto es más notorio en videojuegos con secuencias gráficas exigentes y rápidas; además de esto, la conexión Wi-Fi también mejoró, lo que ayuda a la conectividad y su desempeño en juegos en línea; sobre la batería, ya era buena anteriormente pero también mejoró y ahora ofrece una duración que varía desde las 2 a 6.5 horas aproximadamente ya que depende

el juego que esté corriendo, brillo de la pantalla, sonido, entre otros factores, pero en resumen, sí puede lograr jornadas largas de juego. Además de esto, el apartado gráfico mejoró notablemente y se nota ya que ahora puede correr juegos que en su predecesora eran prácticamente imposibles, y algunos otros cuentan ahora con mejoras en la versión de Switch 2, es decir, hay juegos que son del Switch pero al tener retrocompatibilidad, la nueva consola los ofrece con mejoras, siendo algunas de ellas gratuitas y otras de paga.

Se puede decir que el Nintendo Switch 2 desde su lanzamiento, ha logrado un éxito en el aspecto técnico comparado con la primera versión sin embargo, es importante mencionar que no se puede comparar por completo a otras consolas de la competencia debido a sus prestaciones.

Tamaño	Aproximadamente 4.5 pulgadas (11.43 cm) de alto x 10.7 pulgadas (27.17 cm) de ancho x 0.55 pulgadas (1.4 cm) de largo (con los controles Joy-Con™ 2 acoplados). *El largo desde la punta de las palancas hasta la punta de los botones ZL y ZR es de 1.12 pulgadas (2.84 cm).
Peso	Aproximadamente 0.88 libras (399 g) Aproximadamente 1.18 libras (535.24 g) con los controles Joy-Con acoplados
Pantalla	Táctil capacitiva Pantalla LCD de 7.9 pulgadas (20.06 cm) con amplia gama de colores 1920 x 1080 píxeles Compatible con HDR10 VRR de hasta 120 Hz
CPU/GPU	Procesador creado especialmente por NVIDIA.
Almacenamiento	256 GB (UFS) *Una porción del almacenamiento interno se reserva para los requerimientos del sistema.
Funciones de comunicación	LAN inalámbrica (Wi-Fi 6) Bluetooth En el modo TV la consola Nintendo Switch 2 puede conectarse utilizando un adaptador LAN por cable en la base.
Salida de video	Salida por medio de un conector HDMI en el modo TV Resolución de hasta 3840 x 2160 (4K) a 60 fps (modo TV) Compatible con 120 fps cuando se seleccionan las resoluciones 1920 x 1080 / 2560 x 1440 Compatible con HDR10 *Resolución máxima de 1920 x 1080 en el modo semiportátil y portátil, que sigue la resolución de la pantalla.
Salida de audio	Compatible con canales PCM 5.1 de salida lineal Salida a través del puerto HDMI en el modo TV *El efecto de sonido envolvente puede activarse al utilizar audífonos o los altavoces integrados (el efecto de sonido envolvente cuando se utilizan los altavoces integrados requiere una actualización de la consola).

Botones	Botón POWER / Botones de volumen
Puertos USB-C®	Dos (2) puertos USB-C® El puerto en la parte inferior se utiliza para cargar y conectar la consola con la base de Nintendo Switch 2. El puerto de la parte superior se utiliza para conectar accesorios y para cargar la consola.
Conector de audio	Miniconector estéreo de 3.5 mm y de 4 clavijas (estándar CTIA) Nota: Nintendo no garantiza la funcionalidad con todos los productos.
Ranura para tarjetas de juego	Se pueden insertar tarjetas de juego de Nintendo Switch 2 y Nintendo Switch.
Ranura para tarjetas microSD Express	Compatible solo con las tarjetas microSD Express (hasta 2 TB) *Para utilizar las tarjetas de memoria microSD Express se requiere una conexión a internet y una actualización de la consola. *Las tarjetas de memoria microSD que no son compatibles con microSD Express solamente se pueden usar para copiar capturas de pantalla y videos de Nintendo Switch.
Sensores	Acelerómetro, giroscopio y sensor del mouse en los controles Joy-Con 2 Sensor de brillo ubicado en la consola
Rango de operación	41° - 95 °F (05° - 35 °C) / De 20 % a 80 % de humedad
Batería interna	Batería de iones de litio / 5220mAh
Duración de la batería	Aproximadamente de 2 a 6.5 horas *Esta duración solo es un estimado. La duración de la batería varía dependiendo del juego.
Tiempo de carga	Aproximadamente 3 horas *Cuando se carga la consola en modo de espera.

Desempeño del mercado

Desde su lanzamiento, el Nintendo Switch 2 se reporta como una consola muy bien recibida en el mercado mexicano, ya que de acuerdo a la información revisada, se vendieron más de 100,000 unidades en el país en tiendas como Amazon, Liverpool, Mercado Libre y Gamers, incluso, algunas de esas tiendas tenían el stock agotado desde la preventa, sin embargo, al día de hoy no se tiene ningún inconveniente en encontrar la consola tanto en su versión estándar como la que incluye Mario Kart World.

Se puede decir que sin dudas, el dispositivo ha tenido grandes ventas y sobre todo una gran aceptación tanto a nivel internacional como nacional hasta la fecha a pesar de no tener un gran catálogo de juegos exclusivos ya que parte de los lanzados para el Switch 2, han sido títulos que ya estaban desde la consola anterior. Se espera que la consola continúe aumentando sus ventas para finales del año ya que se tendrán lanzamientos de nuevos videojuegos y algunos exclusivos.

Desempeño del proceso

En lo que respecta a la innovación que ofrece este dispositivo, se puede decir que la compañía japonesa ha logrado nuevamente posicionar a su nueva consola en el mercado actual brindando características que a sus clientes le resultan bastante atractivas, además de integrar mejores capacidades en el apartado técnico.

En datos sobre las ventas, no se logró encontrar información específica del mercado mexicano sin embargo algunas fuentes indican que se vendieron 3.5 millones de unidades en la primera semana del lanzamiento, esto a nivel mundial, y al finalizar el mes, se llegaron a casi 6 millones de ventas; el juego de lanzamiento Mario Kart World vendió más de 5.5 millones en ese lapso.

Nintendo estima aumentar sus ventas y lograr nuevas metas conforme pasa el tiempo, ya que además de nuevos videojuegos exclusión que están por lanzarse en los próximos meses, en diferentes medios hay rumores acerca de diferentes *bundles* (paquetes) de la consola con algunos de los nuevos títulos, es decir, la misma consola pero diferente estética, por ejemplo, diferentes colores y diseños, lo cual se planea que incentive las ventas en los diferentes mercados.

Conclusión

A pesar de tener opiniones divididas entre la gran cantidad de usuarios y fanáticos de los videojuegos, al analizar la innovación del Nintendo Switch 2 a través de las tres dimensiones, se puede decir que la nueva consola de Nintendo ha tenido un lanzamiento exitoso. Esto es debido a los nuevos factores técnicos que integraron así como el hecho de mantener otros factores que tanto gustan al público, como por ejemplo, la retrocompatibilidad y la portabilidad, así como el lanzamiento de videojuegos exclusivos que a pesar de ser muy parecidos a los anteriores, incluyen algunas innovaciones que atraen a nuevos usuarios y mantienen a los ya existentes.

En lo que concierne a la calidad del producto, se puede decir que este ha demostrado cumplir con las expectativas tanto del hardware como software, lo que ayudó también a incentivar las ventas, además de claro, el factor del fanatismo que sin lugar a dudas influye mucho en cualquier mercado y más en uno tan competitivo como en el tecnológico y la industria de los videojuegos.

Referencias

Video conferencing, web conferencing, webinars, screen sharing. (s. f.-p). Zoom. Consultado el 4 de octubre de 2025.

https://academiaglobal-mx.zoom.us/rec/share/jLe5G8u9V3162o7MrI0x-ocojavKI9NBYNVmbAZdRnorWFBBq6_wJbY_kEx_JvDR.xvTKgA18twv_YiMa?startTime=1758426784000

Nintendo México. (s. f.). Nintendo - Sitio Oficial para México: Juegos, Noticias y Mas.

<https://www.nintendo.com/es-mx>

Nintendo Switch 2 Especificaciones técnicas - Nintendo MX. (s. f.).

<https://www.nintendo.com/es-mx/gaming-systems/switch-2/tech-specs/>

Afp. (2025c, junio 11). Nintendo vende récord de 3.5 millones de consolas Switch 2 en cuatro días. La Jornada.

<https://www.jornada.com.mx/noticia/2025/06/11/economia/nintendo-vende-record-de-35-millones-de-consolas-switch-2-en-cuatro-dias>

Rodríguez, A. (2025, 4 agosto). Nintendo Switch 2 vende alrededor de 6 millones de unidades. Tadaima.

<https://www.tadaima.com.mx/nintendo-switch-2-vende-alrededor-de-6-millones-de-unidades/>

Olmos, F. G. (2025b, julio 22). Ventas de Nintendo Switch 2 rompen récord histórico y evitan despidos masivos en plena crisis. Expansión.

<https://expansion.mx/tecnologia/2025/07/22/ventas-nintendo-switch-2-rompen-records-historicos>

データ集|CSR情報|任天堂. (s. f.). 任天堂ホームページ.

https://www.nintendo.co.jp/csr/esg_data/index.html?active-topics=topics02

Portafolio de GitHub

Se comparte la actividad para revisión y consulta a través de Git Hub

<https://github.com/IDS-H/SeminarioDeInnovacionYCreatividad.git>