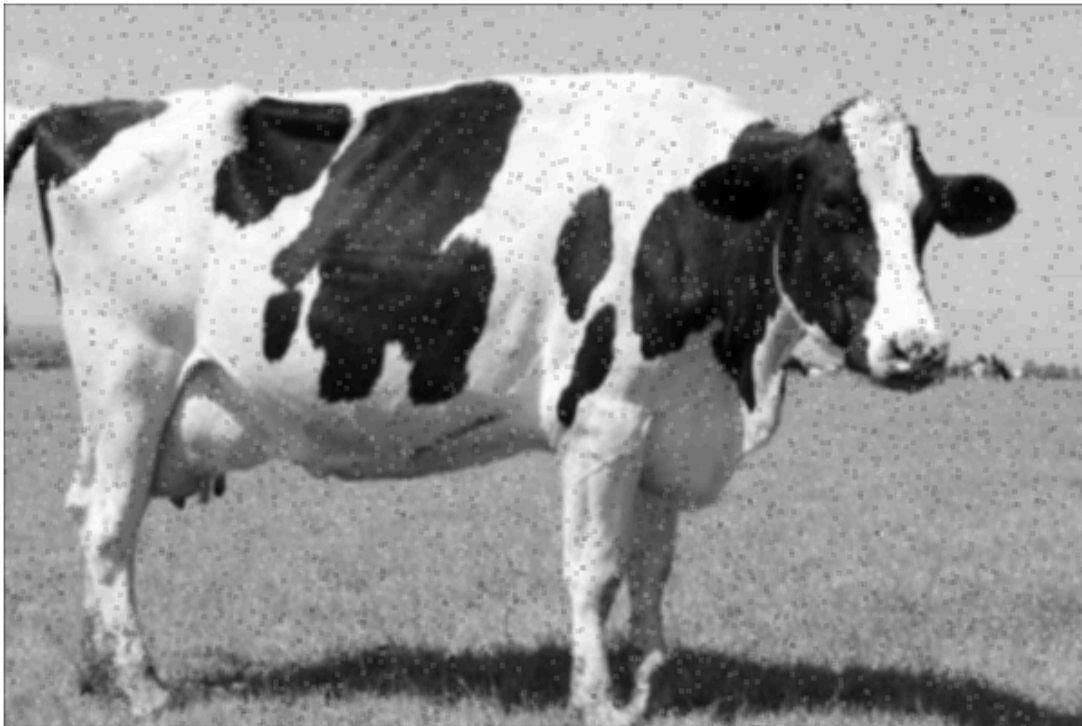


Ejercicio 1:

```
I = imread('./Media/imatge2.jpg');  
I = rgb2gray(I);  
I = imnoise(I, 'salt & pepper', 0.02);  
I = double(I);  
F = Ejercicio_1(I);
```

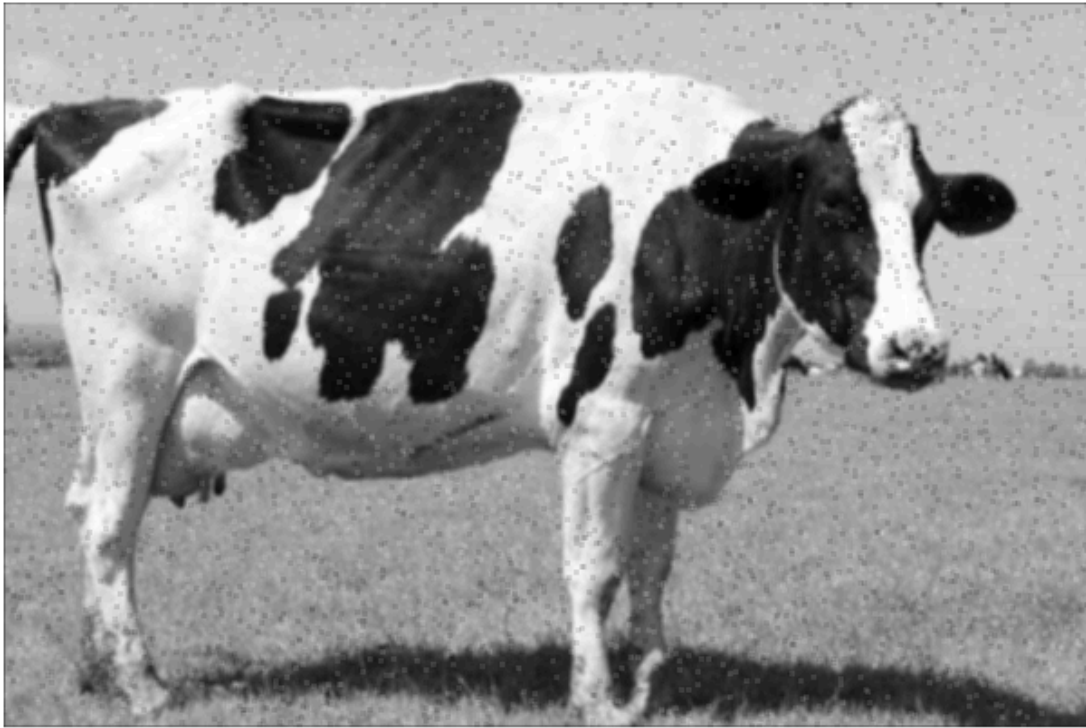
Tras la aplicacion del flitro de media aritmetica obtenemos una imagen 'blurred':

```
imshow(F, []);
```



Podemos comparar la imagen anterior con la aplicacion del filtro segun la implementacion de matlab, y como vemos, a pesar de haber realizado el filtro en 2 partes (primero verticalmente y luego horizontalmente), obtenemos el mismo resultado.

```
imshow(imfilter(I, fspecial('average',3)), []);
```



Ejercicio 2:

```
I = imread('./Media/imatge2.jpg');  
I = rgb2gray(I);  
I = imnoise(I, 'salt & pepper', 0.05);  
I = double(I);
```

Imagen con ruido:

```
imshow(I, []);
```

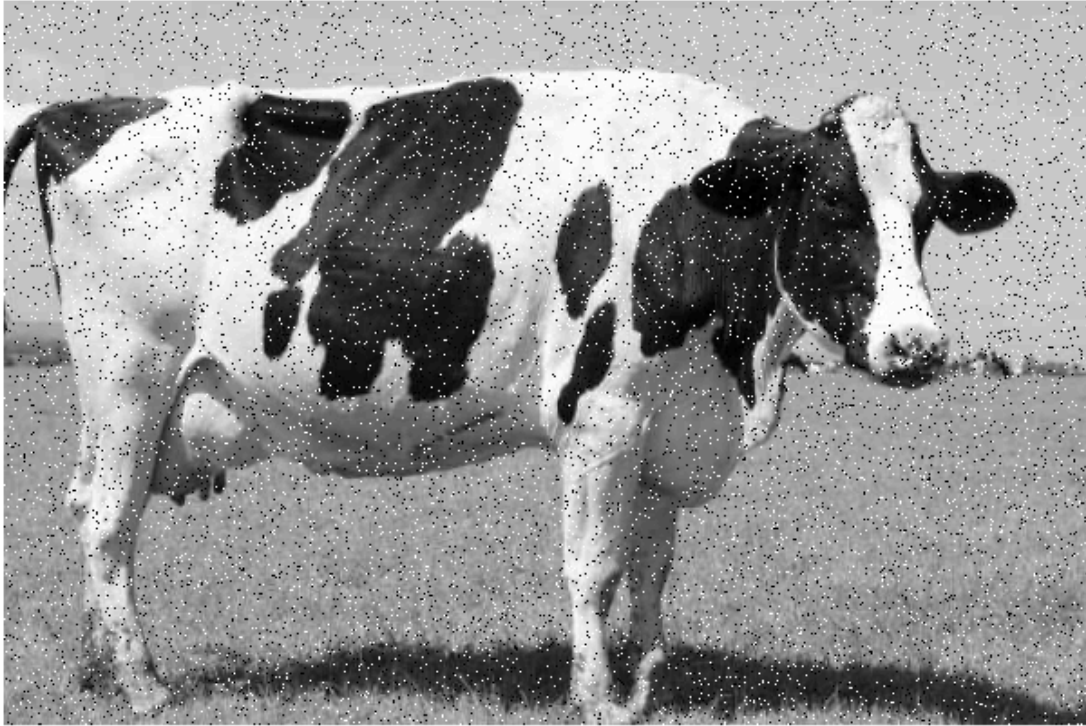


Imagen filtrada:

```
F = colfilt(I, [9 9], 'sliding', @Ejercicio_2);  
imshow(F, []);
```

