

HOJA DE INVESTIGACIÓN - EL BUCLE

CARACTERÍSTICAS				
CUERPO: MENTE: (A repartir 7 puntos; máximo 5 en cada una)		GEST: 0 -		
VIDA:				
3	2			1
Sano	Herido			Grave (-1 CUERPO y MENTE)
0 = muerto (pasa al 14)				
INVENTARIO				
OBJETOS:		DINERO (CRÉDITOS):		
ARMAS				
NOMBRE	BONIFICADOR	TIPO: CUERPO A CUERPO O A DISTANCIA (TIROTEOS)		
		Máximo 3 armas		

PISTAS

PISTAS NORMALES:

PISTAS TEMPORALES:

(Borra todas cada vez que pases por la sección 1)

TIEMPO

8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23

Al llegar a 24 empieza de nuevo el día; visita la sección 24 si necesitas recordar los ajustes.

DÍAS: 1 -

(Súmate 1 punto de GESTA por cada semana en el Bucle)

NOTAS

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

OTRAS NOTAS

CENTRO DE TANIS

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

DISTRITO NORTE

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

DISTRITO SUR

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

BARRIO DEL MALECÓN

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

ARRABALES OCCIDENTALES

QUÉ/QUIÉN

DÓNDE

CUÁNDO

OTRAS NOTAS

