

HOJA DE INVESTIGACIÓN - EL BUCLE

CARACTERÍSTICAS

CUERPO: MENTE: (A repartir 7 puntos; máximo 5 en cada una)			GESTA: 0 -
VIDA:			
3 Sano	2 Herido	1 Grave (-1 CUERPO y MENTE)	
0 = muerto (pasa al 14)			

INVENTARIO

Objetos:	Dinero (créditos):

Armas

Nombre	Bonificador	Tipo: cuerpo a cuerpo o a distancia (tiroteos)
		Máximo 3 armas

PISTAS

Pistas normales:

Pistas temporales:

(Borra todas cada vez que pases por la sección 1)

TIEMPO

8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23

Al llegar a 24 empieza de nuevo el día; visita la sección 24 si necesitas recordar los ajustes.

Días: 1 -

(Súmate 1 punto de GESTA por cada semana en el Bucle)

NOTAS

Qué/quién

Dónde

Cuándo

Otras notas

