# Az API dokumentációja

## A cél

A weboldal, illetve a játék és az adatbázis közötti kommunikációt hivatott az API ellátni. Az API PHP nyelven íródott, a visszatérési adatokat JSON formátumban adja vissza.

## Hibakezelés és közös metódusok

Mivel minden végpont meghívásakor az első lépés a bemenő adatok ellenőrzése, az adatbázis kapcsolat felállítása, illetve hibák esetén hasznos visszajelzés küldése, ezek két külön PHP fájlba kerültek.

A „*config.php*” a bemenő adatok validálására (*hasProperFields* és *checkValidity*) és a visszatérési értékek visszaadására (*ReturnMessage*, *ReturnResult*, *ReturnQuery*) való függvényeket tartalmazza. Utóbbiak mind valamiféle adatot (akár egy üzenetet, akár adatbázisból lekért adathalmazt), mind egy HTTP válaszkódot is visszaadnak, így hibaüzenetek küldésére is ezeket használják a végpontok.

A „*connection.php*” az adatbázis kapcsolatot hozza létre a *mysqli* osztály példányosításával. Ezzel központilag, egy helyen lehet megadni a kapcsolathoz szükséges információkat (*$CONFIG* tömb), mint az adatbázis neve, a szerver címe stb. Kapcsolódási hiba esetén hibát dob vissza, melyben megadja az SQL hibakódot és -üzenetet.

### A *config.php* által küldhető hibakódok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet | Megjegyzés |
| 500 | Hiba az SQL lekérdezésben: (Hibakód: …) … |  |
| 405 | Hiba az API-hívásban. | Hibás metódus esetén |
| 401 | Hiba az API-hívásban. | Hibás bemenet esetén |

Ezeket a hibakódokat a többi végpont is adhatja, ott nincsenek ezek külön felsorolva.

## A végpontok

### login.php

Leírás: A felhasználó bejelentkeztetését végző végpont.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| email | szöveg | A bejelentkezéshez használt e-mail cím. |
| password | szöveg | A fiókhoz tartozó jelszó. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| id | egész | A fiók egyedi azonosítója. |
| username | szöveg | A fiókhoz tartozó felhasználónév. |
| email | szöveg | A fiókhoz tartozó e-mail cím. |

Hibakódok:

|  |  |
| --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet |
| 401 | Nincs ehhez az e-mail címhez regisztrált fiók! |
| 401 | Hibás jelszó! |
| 401 | Több fiók bejelentkezési adatai egyeznek! |

### register.php

Leírás: Az újonnan regisztráló felhasználó adatait rögzítő végpont.

Metódus: **POST**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| username | szöveg | A fiókhoz tartozó felhasználónév |
| email | szöveg | A fiókhoz tartozó e-mail cím. |
| password | szöveg | A fiókhoz tartozó jelszó. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| code | egész | HTTP válaszkód |
| message | szöveg | A válaszüzenet |

Hibakódok:

|  |  |
| --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet |
| 409 | Már van fiók regisztrálva ehhez az e-mail címhez! |
| 409 | Már van fiók ilyen felhasználónévvel! |
| 500 | Hiba az adatok feltöltése közben. |

### email\_exists.php

Leírás: Ellenőrzi, hogy egy adott e-mail címhez tartozik-e aktív felhasználó.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| email | szöveg | A fiókhoz tartozó e-mail cím. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| exists | logikai | Létezik-e a megadott e-mail címhez tartozó fiók. |
| username | szöveg | A fiókhoz tartozó felhasználónév. Ha az *exists* hamis, NULL. |
| email | szöveg | A fiókhoz tartozó e-mail cím. Ha az *exists* hamis, NULL |

Hibakódok:

A *config.php* által adhatók.

### new\_password.php

Leírás: Egy fiók új jelszavának beállítását végző végpont.

Metódus: **POST**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| email | szöveg | A fiókhoz tartozó e-mail cím. |
| password | szöveg | A beállítandó jelszó. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| code | egész | HTTP válaszkód |
| message | szöveg | A válaszüzenet |

Hibakódok:

|  |  |
| --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet |
| 500 | Hiba a frissítés közben! Az új jelszó nem került beállításra! |

### profile.php

Leírás: A bejelentkezett felhasználó karaktereinek adatait kéri le.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| userid | egész | A lekérni kívánt fiók egyedi azonosítója. |
| langid | egész | A lekért adatok nyelve. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| - | tömb[karakteradat] | Egy tömb a lekért karakteradatokkal. |

*A karakteradatok felépítése:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| id | egész | A karakter egyedi azonosítója. |
| name | szöveg | A karakter neve. |
| hp | egész | A karakter maximum életpontja. |
| level | egész | A karakter legmagasabb elért szintje. |
| playtime | idő | A karakterrel játszott idő. |
| image | szöveg | A karakterhez tartozó avatárkép. |

Hibakódok:

A *config.php* által adhatók.

### update.php

Leírás: Egy megadott felhasználó e-mail címét vagy felhasználónevét megváltoztatja a megadottakra.

Metódus: **POST**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| userid | egész | A fiókhoz tartozó egyedi azonosító |
| username | szöveg | Az új felhasználónév. Ha üres szöveg, ignorálja a végpont. |
| email | szöveg | Az új e-mail cím. Ha üres szöveg, ignorálja a végpont. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| username | szöveg | A frissített rekordhoz tartozó felhasználónév. |
| email | szöveg | A frissített rekordhoz tartozó e-mail cím. |

Hibakódok:

A *config.php* által adhatók.

### delete\_profile.php

Leírás: Megadott fiók törlése.

Metódus: **POST**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| userid | egész | A fiókhoz tartozó egyedi azonosító |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| code | egész | HTTP válaszkód |
| message | szöveg | A válaszüzenet |

Hibakódok:

|  |  |
| --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet |
| 500 | Hiba a törlés során! A profil nem került törlésre! |

### index.php

Leírás: A játékban játszható karakterek adatainak lekérése.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| langid | egész | A lekért adatok nyelve |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| id | egész | A karakter egyedi azonosítója. |
| image | szöveg | A karakterhez tartozó avatárkép elérési útja a szerveren. |
| name | szöveg | A karakter neve. |
| description | szöveg | A karakterről szóló leírás. |

Hibakódok:

A *config.php* által adhatók.

### ranking.php

Leírás: A ranglistákhoz szükséges adatokat kéri le.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| type | szöveg | A ranglista szempontja. |
| langid | egész | A lekért adatok nyelve. |

Kimenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| - | tömb[adat] | Egy tömb a lekért adatokkal. |

*A karakteradatok felépítése, ha a type „Profile”:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| Felhasználónév | szöveg | A fiókhoz tartozó felhasználónév. |
| Játékidő | idő | A játékos összegzett játékideje. |
| Elért\_mérföldkövek | egész | A játékos által elért mérföldkövek száma. |
| Végigjátszások | egész | A játékos végigvitt játékainak száma. |

*A karakteradatok felépítése, ha a type „GameThrough”:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| Karakter | szöveg | A karakter neve. |
| Profil | szöveg | A karakterhez tartozó fiók neve. |
| Avatár | szöveg | A karakterhez tartozó avatár neve. |
| Játékidő | idő | A karakterrel játszott idő. |
| Elért\_szint | egész | A karakterrel elért legmagasabb szint. |
| Felfedezett\_ellenfelek | egész | A karakterrel felfedezett ellenfelek száma. |
| Felfedezett\_tárgyak | egész | A karakterrel felfedezett tárgyak száma. |

Hibakódok:

A *config.php* által adhatók.

### wiki.php

Leírás: A lexikonhoz szükséges adatokat kéri le.

Metódus: **GET**

Bemenet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| userid | egész | A lekérni kívánt fiók egyedi azonosítója. |
| langid | egész | A lekért adatok nyelve. |
| request\_type | szöveg | A lekérés típusa. |

Kimenet:

*Ha a request\_type „STATISTICS”:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| enemyFound | egész | A játékos által már felfedezett ellenfelek száma. |
| enemyAll | egész | Az ellenfelek összdarabszáma. |
| itemFound | egész | A játékos által már felfedezett tárgyak száma. |
| itemAll | egész | A tárgyak összdarabszáma. |

*Egyébként:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| - | tömb[adat] | Egy tömb a lekért karakteradatokkal. |

*Az adatok felépítése, ha a request\_type „ENEMY”:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| id | egész | Az ellenfél egyedi azonosítója. |
| name | szöveg | Az ellenfél neve. |
| hp | egész | Az ellenfél maximum életpontja. |
| desc | idő | Az ellenfél leírása. |
| image | szöveg | Az ellenfélhez tartozó kép. |

*Az adatok felépítése, ha a request\_type „ITEM”:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megnevezés | Típus | Leírás |
| id | egész | A tárgy egyedi azonosítója. |
| name | szöveg | A tárgy neve. |
| desc | idő | A tárgy leírása. |
| image | szöveg | A tárgyhoz tartozó kép. |

Hibakódok:

|  |  |
| --- | --- |
| Válaszkód | Üzenet |
| 400 | Hiba az API-hívásban. |