

Используя предоставленный ассеты сделать анимацию вылета объектов из коробки при нажатии на нее как на референсе.

Что должно быть:

- 1) Анимация движения призовых объектов(T_ShirtH, Cup, Headphones, Lamp, Monitor, Mouse)(вылет из коробки(Box) по круговой траектории с последующим вращением и их исчезновением (как на видео)
- 2) Анимация появления токена(Token), исчезновение токена(Token),
- 3) Анимация появления выигрыша(T-Shirt) на нем не должно быть голограммы,
- 4) Появление разворачивающейся таблички tap(Tap) над выигрышем,
- 5) Призовые объекты(T_ShirtH, Cup, Headphones, Lamp, Monitor, Mouse) должны иметь вид градиентной голограммы с переливающимися цветами как на видео,
- 6) Эффекты постобработки(сглаживание и размытие в движении)
- 7) Все анимации должны начинаться при нажатии на коробку(Box) в порядке как на видео
- 8) Вращающийся слайдер за коробкой пока вращаются призовые объекты
- 9) Анимация самой коробки(Box) из которой появляются вещи не обязательна(использовать как стартовую точку)