

# *Diseño e Integración de multimedia*



IE. JOSE ANTONIO GALAN

# Informacion General

La institucion educativa ofrece este tecnico de multimedia aprovecha

1. Realizamos proyectos dentro de la institucion como por ejemplo diseñar logos y Apps.
2. En esta modalidad tenemos competencias que los estudiantes deben realizar
3. Descripcion de la modalidad
  - Diseño web
  - Animaciones
  - Editor de imagenes y videos
  - Conceptos de promagacion





# QUE ES ?



La multimedia consiste en el uso de diversos tipos de medios para transmitir, administrar o presentar información.

Multimedia es una combinación de formas de contenido:		
01 	02 	03 
Texto	Sonido	Imagen
05 	Budget 	06 
Animación	Vídeo	Interactividad

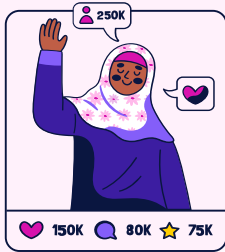


# 1 Proyectos

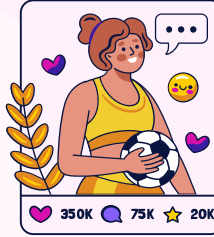
- Fotografías y videos para eventos dentro de la institución educativa
- Avistamiento de aves
- Emisora de la institución
- App para juegos de deporte



# Actividades de la institución



Entretención o eventos



intercursos

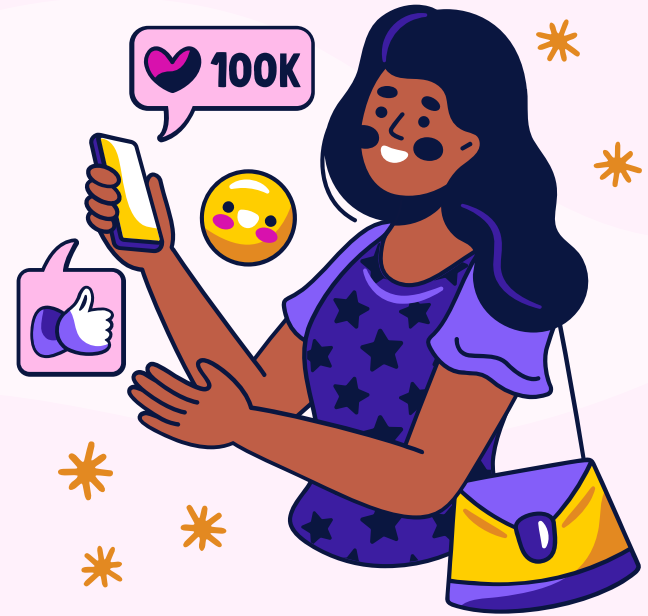


Exposiciones

2022

# *Hacemos interacciones*

**Los aprendices que aprueben la Media Técnica en Diseño e Integración de Multimedia pueden encadenar en el programa tecnológico Producción de Multimedia donde sus conocimientos y pueden terminar la titulación en menos tiempo**





02

# Experiencias significativas

Hemos hecho los videos del  
cumpleaños del colegio numero  
55 y también de la feria  
universitaria



# Competencias de la modalidad Grado 10

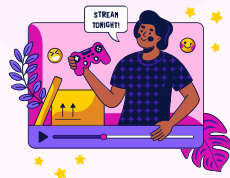


## Primer periodo 1

Generalizar el concepto de pagina web llevandi al contexto real

## Cuarto periodo

Integrar todos los elementos multimediales de acuerdo con un dieseño establecido



## Segundo periodo

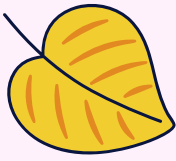
Elaborar un guion técnico, elementos multimediales: color, grafico, audio, video, storyboard



## Tercer periodo

Diseñar la interfaz grafica con base en el storyboard de acuerdo con conceptos de diseño grafico





# Competencia Grado 11



## Teoría

Integrar todos los elementos multimediales, Diseñar logos o Apss, editores de fotografía y Cortometrajes etc.



## Etapa Productiva

En esta etapa es en la que se pone a prueba a los estudiantes para que apliquen lo que han aprendido yendo a una empresa o en proyectos



# *Animate aprende Diseño de Multimedia*

