#### **BUMBLEBEE TEAM**

#### ทีมงาน ความรับผิดชอบของสมาชิกในทีมงาน

1. นางสาวพัชรินทร์ แย้มเดช รหัสนักศึกษา 60010684 : เขียนโค้ด

2. นางสาวภูริพิชญ์ ธรรมโม รหัสนักศึกษา 60010811 : ออกแบบตัวรถ

นางสาวสิริวิมล มีทอง รหัสนักศึกษา 60011075 : ต่อวงจร

หัวข้อโครงงาน : Robot defense

### ปัญหาหรือโจทย์ที่ต้องการแก้ไข

การแข่งขันหุ่นยนต์มีลักษณะคล้ายกับการเล่น บอลลูนด่าน หรือเล่นเตยโดยแบ่งเป็นทีมรุกแสลับกัน ในแต่ละทีมรับ ในการแข่งแต่ละรอบ โดยทีมหนึ่งจะประกอบด้วยหุ่นยนต์ 7 ตัว ผ่ายทีมรุกจะต้องวิ่งไปหาฝั่ง ตรงข้าม จนผ่านเส้นแดง แล้วกลับมาอย่างปลอดภัย(ผ่านเส้นสีเหลือง)โดยที่ไม่ถูกทีมรับจับได้ก็จะเป็นฝ่ายชนะ ในการแข่งขันรอบนั้นหุ่นยนต์ที่ถูกจับได้จะถูกตัดออกจากการแข่งขันในรอบนั้นส่วนทีมรับ จะสามารถวิ่งสกัด กั้นฝ่ายตรงข้ามในพื้นที่ป้องกันเท่านั้น ถ้าวิ่งออกนอกพื้นที่ก็จะถูกตัดออกจากการแข่งขัน ในรอบนั้น เช่นกัน ถ้าไม่มีหุ่นยนต์ตัวไหนสามารถผ่านด่านได้ทีมรับจะเป็นฝ่ายชนะการแข่งขันของแต่ละรอบจะยุติเมื่อทีมรุก สามารถผ่านด่านได้สำเร็จ หรือเมื่อทีมใดทีมหนึ่งไม่เหลือผู้เล่น

#### แนวคิดในการแก้ปัญหาหรือในการสร้างหุ่นยนต์

## กลยุทธ์เกมรุก :

สำหรับเกมส์รุก ทีมเรามีความเห็นว่าตัวรถควรมีเซ็นเซอร์ ทั้ง 4 ด้าน คือ ด้านซ้าย ด้านขวา ด้านหน้า และด้านหลัง หากกำลังเดินหน้า และเซ็นเซอร์ด้านหน้าสามารถจับตัวรถอีกคันได้ ให้ทำการเคลื่อนที่ไป ทางซ้ายหรือขวา และหากเซ็นเซอร์ทางด้านซ้ายและขวา จับได้ว่ามีรถคันอื่น จะทำการถอยหลังแทน และจะมี การเพิ่มความเร็วของตัวรถ หากพบว่าเซ็นเซอร์ทั้ง 4 ด้าน ไม่พบสัญญาณของรถคันอื่น

รวมไปถึงเราจะมีระบบเซ็นเซอร์ตรวจจับเส้นทางว่าหากเซ็นเซอร์โดนเส้นสีแดงหมายความว่าได้ผ่าน ทีมรับมาได้แล้ว และเตรียมถอยหลังหรือกลับรถเพื่อเคลื่อนตัวกลับไปยังที่เดิม ถ้าเซ็นเซอร์โดนเส้นสีเหลือง หมายความว่า ทีมรุกสามารถกลับมายังฝั่งของตัวเองได้สำเร็จ ให้ทำการหยุดเครื่องได้

### กลยุทธ์เกมรับ :

สำหรับเกมส์รับ ทางทีมเราเห็นว่า อาจให้รถของสมาชิกในทีมอยู่ติดกัน โดยแถวแรก 3 คัน แถวที่ 2 มี 4 คัน แล้วเคลื่อนที่สลับฟันปลากัน เช่นแถวแรกเคลื่อนที่ไปทางซ้าย แถวที่สองจะเคลื่อนที่ไปทางขวา เพื่อลด ช่องโหว่ที่จะให้อีกทีมผ่านเข้ามาได้ หรือหากมีการเคลื่อนที่ของฝ่ายตรงข้ามแบบ 1:1 แล้วนั้นจะมีเพื่อนคัน

ข้างๆ เข้ามาช่วยป้องกันอีกทีม ทั้งนี้จะต้องมีระบบเซ็นเซอร์ที่ตรวจจับเส้นสีดำ เพื่อป้องกันไม่ให้ฝ่ายรับนั้น เคลื่อนรถออกจากโซนป้องกัน หากพบรถจะทำการเดินไปข้างซ้ายหรือขวา ขึ้นอยู่กับขอบของสนามว่าฝั่งไหน

#### ขอบเขตของโครงงานเช่น ขนาด น้ำหนัก ความเร็ว

ขนาดกว้าง  $\times$ ยาว :  $10 \times 10$  เซนติเมตร ความสูงไม่เกิน 13 เซนติเมตร ใช้ล้อ 4 ล้อในการขับเคลื่อน

# เครื่องมือ อุปกรณ์ที่จำเป็นในการทำโครงงาน

ล้อ 4 ล้อ Sensor DC Geared-Motors 2 ตัว ถ่านชาร์จ Li-ion 18650

ขนาด 3400 mAh 3.7 V

ที่ชาร์จถ่าน สายไฟ โครงรถ

# วิธีการดำเนินงาน เช่น ขั้นตอนการดำเนินงาน แผนการดำเนินงาน

รายการ	W1-2	W3-4	W5-6	W7-8	W9-10	W11-12	W13-14	W 15
เรียนรู้เนื้อหา	$\longleftrightarrow$							
เรียนรู้การสร้างหุ่นยนต์		<del></del>					<del></del>	
-3D Printing		$\longleftrightarrow$						
-การขับเคลื่อน			$\longleftrightarrow$					
-Arduino				<del></del>				
-Program Technique					<b>——</b>		<b>———</b>	
-Sensor interface						<b>—</b>	<b>——</b>	
ปรับปรุงและทดสอบ		<b>—</b>					$\rightarrow$	
จัดทำรายงาน						<b>—</b>		
แข่งขัน								$\longleftrightarrow$

#### งบประมาณ:

-ล้อ 4 ล้อ ราคา คู่ละ 65 บาท เป็นเงิน 130 บาท -Sensor ราคา 85 บาท

-DC Geared-Motors 2 ตัว ราคา 100 บาท -โครงรถ ราคา 50 บาท

-ถ่านชาร์จ Li-ion 18650 ขนาด 3400 mAh 3.7 V ราคา 55 บาท

-ที่ชาร์จถ่าน ราคา 25 บาท -สายไฟ จำนวน 40 เส้น ราคา 40 บาท

รวมทั้งสิ้น เป็นเงิน 485 บาท