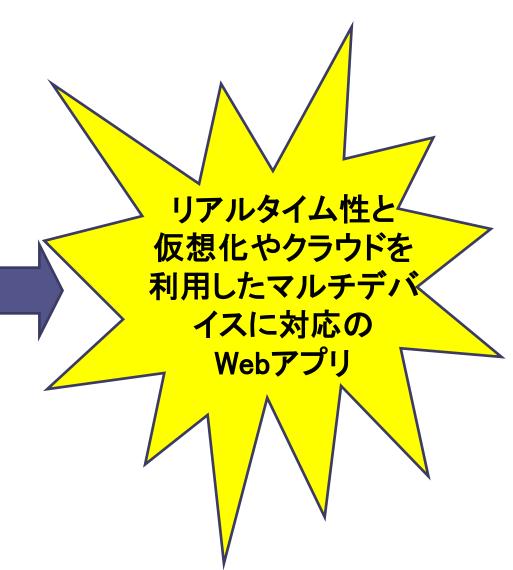
3. HTML5(webアプリ)への要望

キーワード

- •リアルタイム性
- •共有性
- •使いやすさ・豊かなUI
- •マルチデバイス
- •仮想化



3. HTML5(webアプリ)への要望

キーワード	判定	HTML5の技術
リアルタイム性	0	WebSocket
使いやすさ	0	Canvas, CSS3, Drag and Drop
いわられまる	0	オフライン、WebStrage
共有性	0	WebSocket
仮想性	0	
ずべイル&タブレ	0	プラットフォーム非依存により可能

キーワードから導くHTML5の強み



「マルチプレイス」とは

- •「机上のPC」という画一的な利用条件から脱却
- 場所やデバイスを問わない業務環境を提供

Multi=多様性

Place=場所