

3. HTML5(webアプリ)への要望

キーワード

- リアルタイム性
- 共有性
- 使いやすさ・豊かなUI
- マルチデバイス
- 仮想化



リアルタイム性と
仮想化やクラウドを
利用したマルチデバ
イスに対応の
Webアプリ

3. HTML5 (webアプリ) への要望

キーワード	判定	HTML5の技術
リアルタイム性	○	WebSocket
使いやすさ	○	Canvas、CSS3、Drag and Drop
いつでも使える (オフライン)	○	オフライン、WebStrage
共有性	○	WebSocket
仮想性	○	
モバイル & タブレット	○	プラットフォーム非依存により可能

キーワードから導くHTML5の強み

マルチプレイス

「マルチプレイス」とは

- ・「机上のPC」という画一的な利用条件から脱却
- ・場所やデバイスを問わない業務環境を提供

