

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 1	
	Criterio y ponderación		Bueno (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 1 50%	Interfaz grafica. Amigable al usuario y facilita la coordinación del juego.	5%	Muestra instrucciones de cómo jugar y permite ingresar el nombre de los jugadores	No logrado o no implementado
		5%	Visualiza los turnos de cada jugador y muestra el tablero.	No logrado o no implementado
		10%	Al terminar un juego, se indica el resultado	No logrado o no implementado
	Rondas del juego, partida y coordinación del juego	5%	Es posible jugar una partida de 3 rondas. Con resultado de ganar, perder o empatar.	No hay una logica de rondas o no fue implementada correctamente.
		5%	Se alterna entre los jugadores por cada ronda.	No implementado
		5%	Se mantienen las reglas del juego implementado.	Juego erroneo.
	Opción para rendirse	5%	Existe opción para rendirse en donde se da por ganador al jugador contrario.	No implementado o no logrado.
	Programa robusto	10%	Chequea y avisa todos los errores señalados en el enunciado.	No implementado o no implementado en su totalidad
Task 2 30%	Condiciones del task 1 (Mismas condiciones que task 1, considerando que ahora se está jugando contra el computador)	5%	Se mantiene la información de los turnos de cada jugador y se muestra el tablero de forma correcta.	No implementado o no logrado.
		5%	Al terminar el juego se muestran los resultados.	No implementado o no logrado
	Jugadas del computador	6%	Nivel Facil: El computador realiza movimientos aleatorios.	No implementado o no logrado.
		10%	Nivel Medio: El computador cumple con lo especificado en el enunciado.	No implementado o no logrado en su totalidad.
		2%	Aleatoriedad: las jugadas son completamente aleatorias. Tanto al momento de cerrar y volver a abrir el juego.	Los movimientos son aparentemente aleatorios, pero en realidad hay un patron que se repite.
	Implementación de programa final	2%	El task 1 y el task 2 se incorpora en un mismo código.	No implementado
Task 3 20%	Registro de los movimientos	9%	Existe un registro de los movimientos de la ultima partida.	No implementado o no logrado.
	Visualizacion de los movimientos	9%	Es posible visualizar los movimientos de una forma acorde al juego	No implementado o no logrado.
	Implementación de programa final	2%	El task 1, task 2 y task 3 se incorpora en un mismo código.	No implementado o no logrado.
Actividades comunes - Penalizaciones	Aspecto a evaluar		Escala de penalización	
	Criterio		Bueno (0 décimas penalización)	Deficiente (3 décimas de penalización)
	Código ordenado, comentarios y encabezado		Buen trabajo. No hay penalización	No implementado.
	Implementación de readme.md		Buen trabajo. No hay penalización	No implementado.
	Orden de repositorio GitHub.		El repositorio tiene el orden indicado y presentado en clases.	El repositorio no está ordenado o no cumple con el estandar
		Total		