

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 3 - Nivel 2	
	Criterio y ponderación		Bueno (3 pts)	Deficiente (0 pts)
Librería Buzzer	Se completa la librería de acuerdo a lo señalado	10%	Implementación de función beep, que permite que suene una nota.	
		5%	Implementación de una función noBeep, que espera un tiempo específico.	
		5%	La implementación de la libreria es tal, que puede funcionar sin el main de este laboratorio.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Reproducción de melodías.	10%	La melodía suena afinada y con las pausas correctas.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Configuración del timer con interrupciones	18%	Implementación de los tiempos y frecuencias utilizando timers e interrupciones.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Lista de Reproducción	4%	Existen 4 melodía diferentes. Se reproducen en loop infinito. Se separan las canciones entre sí con un pequeño silencio.	No implementado
Botones	Botón Play/Stop	8%	Botón se activa cuando se presiona. Implementado con interrupciones de pin. Detiene la reproducción volviendo al comienzo.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Botón "Siguiente"	8%	Botón se activa cuando se presiona. Implementado con interrupciones de pin. Cambia a la siguiente canción	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Botón play/stop	8%	Botón se activa cuando se presiona. Implementado con interrupciones de pin. Detiene la canción actual	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Debounce botones	14%	Debounce de botones correcto implementado con interrupciones y sin delays (tanto en main como dentro de interrupciones)	No logrado
	Funcionamiento completo del programa	5%	Todos los timers son implementados con interrupciones y hay un buen funcionamiento del programa en general.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
Funcionamiento general	Código Robusto y condiciones de borde	5%	El programa no se cae al apretar simultaneamente los botones. Las acciones de los botones son activadas cuando se presionan los botones (no al soltarse)	No implementado.
Actividades comunes - Penalizaciones	Aspecto a evaluar		Escala de penalización	
	Criterio		Bueno (0 décimas penalización)	Deficiente (3 décimas de penalización)
	Código ordenado, comentarios y encabezado		Buen trabajo. No hay penalización	No implementado.
	Malas prácticas		Alugnas malas prácticas incluyen: + Realización de todo el código en interrupciones, las que se encuentran sobrecargadas. + Uso de ciclos grandes en interrupciones + Programa no claro + Excesiva dependencia entre el main y las librerías	Escala entre 0 a 3. Décimas
	Implementación de readme.md		Buen trabajo. No hay penalización	No implementado.
	Orden de repositorio GitHub.		El repositorio tiene el orden indicado y presentado en clases.	El repositorio no está ordenado o no cumple con el estandar
		Total		