| Actividad | Aspecto a evaluar | | Escala de calificación LAB 2 - Nivel 2 | |
|--|--|-----|---|---|
| Actividad | Criterio y ponderación | | Bueno (1 pts) | Deficiente (0 pts) |
| Task 2 - Assembly (25%) | Delay de un tiempo adecuado | 10% | Delay aproximadamente de medio segundo | No implementado |
| | Secuencia de colores | 10% | La secuencia de colores es la señalada en el enunciado | No implementado |
| | El programa continua en un ciclo infinito | 5% | El programa continua ejecutandose infinitamente de manera adecuada | No implementado |
| Task 2 - C (25%) | Delay de un tiempo adecuado | 5% | Delay aproximadamente de medio segundo | No implementado |
| | La secuencia de colores es la señalada en el enunciado | 15% | La secuencia de colores es la señalada en el enunciado | No implementado |
| | El programa continua en un ciclo infinito | 5% | El programa continua ejecutandose infinitamente de manera adecuada | No implementado |
| Task 3 (50%) | Debouncing BTN 1 | 5% | Debouncing correcto para el BTN 1. | No implementado |
| | Funcionamiento BTN 1 | 5% | El BTN 1 cumple con la accion solicitada | No implementado |
| | Debouncing BTN 2 | 5% | Debouncing correcto para el BTN 2. | No implementado |
| | Funcionamiento BTN 2 | 5% | El BTN 2 cumple con la acción solicitada | No implementado |
| | Botón joystick para definir el ok | 10% | Debounce correcto y buen funcionamiento de la función "ok" | No implementado |
| | Led de status | 5% | Led status funciona correctamente durante la selección de la secuencia y durante la visualización de la secuencia. | No implementado |
| | Visualización de los colores guardados 4 veces | 10% | La secuencia se ve claramente, sigue el orden que se ingresó y se repite 4 veces. | No implementado |
| | Código Robusto | 5% | El programa evidencia un diseño que considera un usuario relativamente común. Esto implica que el programa continue el funcionamiento esperado cuando ocurren situcaciones como: el usuario presiona todos los botones al mismo tiempo, toca algún botón mientras se visualiza la secuencia, ingresa una secuencia de menos colores, entre otros. | No implementado |
| Actividades comunes - Penalizaciones | Aspecto a evaluar | | Escala de penalización | |
| | Criterio | | Bueno (0 décimas penalización) | Deficiente (Hasta 3 décimas de penalización) |
| | Código ordenado, comentarios y encabezado | | Buen trabajo. No hay penalización | No implementado. |
| | Implementación de readme.md | | Buen trabajo. No hay penalización | No implementado. |
| | Orden de repositorio GitHub. | | El repositorio tiene el orden indicado y presentado en clases. | El repositorio no está ordenado o no cumple con el estandar |
| | Total | | | |