





SÁLVAMC

Plataforma De Concientización Sobre El Tráfico Ilegal De Fauna Silvestre En Todo El Perú

Team A



REPORTE DEL SEGUNDO SPRINT



Tabla de Contenido

1. Introducción	5
2. Cronograma del Hito 2	6
3. Información de los ítems realizados	6
a. CU03: Generar Alerta	6
b. Sprint Review 1	10
c. Sprint Review 2	10
4. Resumen de la Reunión Retrospectiva	12
a. Información de la reunión	12



HISTORIAL DE CAMBIOS

1.0 1. Benites Pardavé, Eder 1. Introducción 12/11/2	ha
Gustavo 2. Cueto Salazar, Sebastián Antonio 3. Loli Collantes, Nilton Daniel 4. Mendoza Bermejo, Darwin Karls 5. Pineda Silupu, Kevin Jair 6. Rojas Palacios, Dante Arhon 2. Cronograma del Hito 2 3. Información de los ítems realizados 4. Resumen de la Reunión Retrospectiva	1/23



REPORTE DEL SEGUNDO SPRINT

1. Introducción

Nombre del Proyecto

Plataforma De Concientización Sobre El Tráfico llegal De Fauna Silvestre En Todo El Perú - Sálvame

Objetivo del Documento

Este documento tiene como objetivo ser un reporte de las actividades del Sprint 2 del proyecto Sálvame, de acuerdo con el cronograma planteado.

Inicio	Final	Número de Sprint	
30/10/2023	12/11/2023	2	



2. Cronograma del Hito 2

A continuación, se adjunta el cronograma del Hito 2 del proyecto Sálvame, el cual contiene cada actividad, con su artefacto, nomenclatura, roles asignados y fechas de inicio y fin que corresponda:

Actividad	Item	Nomenclatura	Asignados	Inicio	Fin
CU3: Generar Alerta	CU03-Gener ar Alerta	CU03-GA	Team A	30/10/2023	12/11/2023
Sprint Review 1	Sprint Review 1	SR1	Asesor	05/11/2023	05/11/2023
Sprint Review 2	Sprint Review 2	SR2	Asesor	12/11/2023	12/11/2023
Realizar Sprint Retrospective	Reporte del Primer Sprint	RPS	Scrum Master	12/11/2023	12/11/2023

3. Información de los ítems realizados

a. CU03: Generar Alerta

- Fecha de Finalización: 12/11/2023

Software usado: Tecnologías Front como HTML, CSS, SASS,
 JS y para la BD usaron MYSQL.

Este tercer caso de uso consistió en desarrollar la interfaz para generar las alertas de denuncias contra el tráfico ilegal de fauna silvestre. Así mismo se repartió las interfaces para su desarrollo dividiendo al equipo en 4 diferentes roles para poder llevar un óptimo desarrollo de cada uno.

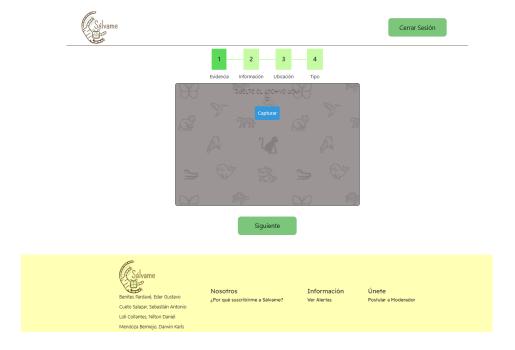


Figura 1. Vista principal de la página generar alertas

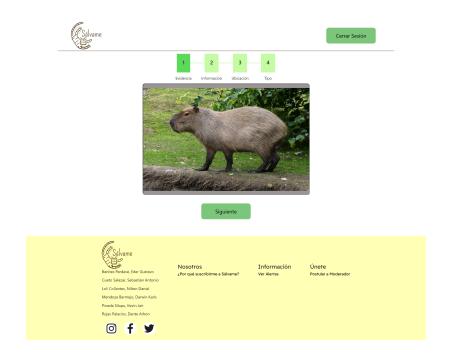


Figura 2. Inserción de la fotografía del animal en alerta

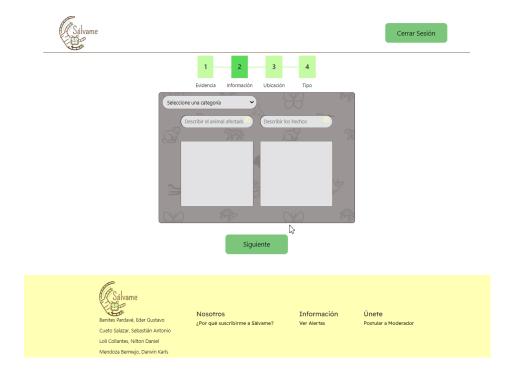


Figura 3. Sección información de la página generar alertas

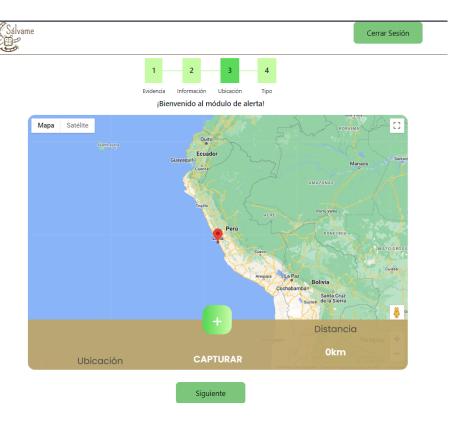


Figura 4. Sección Ubicación de la página generar alertas



Figura 5. Sección tipo de la página generar alertas



Finalmente se subieron los cambios al GitHub como repositorio para el proyecto.

https://github.com/IEEE-CS-UNMSM/Fabrica-Software-Salvame

b. Sprint Review 1

- Fecha de Finalización: 05/11/2023

- Personas a cargo: Rosas Sequeiros, Fabricio

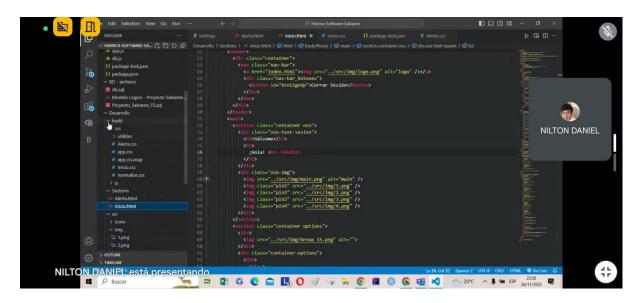


Figura 6. Visualización del código

c. Sprint Review 2

cambios.

- Fecha de Finalización: 12/11/2023

Personas a cargo: Rosas Sequeiros, Fabricio
 Los sprint Review se han llevado con normalidad los días domingos, el asesor ha escuchado y revisado los avances respectivos del grupo, así mismo ha propuesto mejoras o

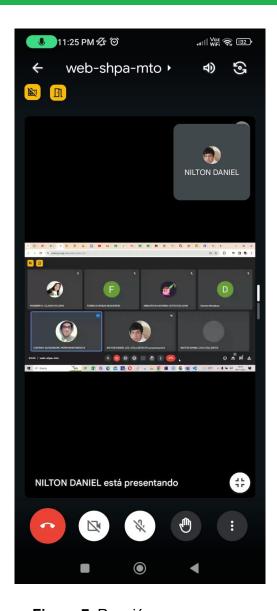


Figura 7. Reunión con su asesor



4. Resumen de la Reunión Retrospectiva

En la reunión retrospectiva del segundo sprint se realizó el avance del CU03.

a. Información de la reunión

Lugar	Reunión Meet	
Fecha	12/11/2023	
Número de Sprint	2	
Personas asistentes a la reunión	 Benites Pardavé, Eder Gustavo Cueto Salazar, Sebastián Antonio Loli Collantes, Nilton Daniel Mendoza Bermejo, Darwin Karls Pineda Silupu, Kevin Jair Rojas Palacios, Dante Arhon Rosas Sequeiros, Fabricio 	