

Team A

REPORTE DEL PRIMER SPRINT

Tabla de Contenido

1. Introducción	4
2. Cronograma del Hito 1	4
3. Información de los ítems realizados	5
a. Mostrar el cronograma	5
b. CU1: Registro de Usuarios	6
c. CU2: Login de Usuarios	6
d. Sprint Review 1	8
e. Sprint Review 2	9
4. Resumen de la Reunión Retrospectiva	10
a. Información de la reunión	11
b. Formulario de la Reunión Retrospectiva	11

HISTORIAL DE CAMBIOS

Versión	Autor (es)	Descripción	Fecha
1.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Benites Pardavé, Eder Gustavo 2. Cueto Salazar, Sebastián Antonio 3. Loli Collantes, Nilton Daniel 4. Mendoza Bermejo, Darwin Karls 5. Pineda Silupu, Kevin Jair 6. Rojas Palacios, Dante Arhon 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción 2. Cronograma del Hito 1 3. Información de los ítems realizados 4. Resumen de la Reunión Retrospectiva 	29/10/23

REPORTE DEL PRIMER SPRINT

1. Introducción

Nombre del Proyecto		
Plataforma De Concientización Sobre El Tráfico Ilegal De Fauna Silvestre En Todo El Perú - Sálvame		
Objetivo del Documento		
Este documento tiene como objetivo ser un reporte de las actividades del Sprint 1 del proyecto Sálvame, de acuerdo con el cronograma planteado.		
Inicio	Final	Número de Sprint
15/10/2023	29/10/2023	1

2. Cronograma del Hito 1

A continuación, se adjunta el cronograma del Hito 1 del proyecto Sálvame, el cual contiene cada actividad, con su artefacto, nomenclatura, roles asignados y fechas de inicio y fin que corresponda:

Actividad	Item	Nomenclatura	Asignados	Inicio	Fin
Mostrar Cronograma del Proyecto	Cronograma del Proyecto	CP	Scrum Master	15/10/2022	15/10/2023
CU1: Registro de usuarios	CU01-Registro de usuarios	CU01-RU	Team A	16/10/2022	29/10/2023
CU2: Login de usuarios	CU02-Login de usuarios	CU02-LU	Team A	16/10/2022	29/10/2023
Sprint Review 1	Sprint Review 1	SR1	Asesor	22/10/2022	22/10/2023
Sprint Review 2	Sprint Review 2	SR2	Asesor	29/10/2022	29/10/2023
Realizar Sprint Retrospective	Reporte del Primer Sprint	RPS	Scrum Master	29/10/2022	29/10/2023

3. Información de los ítems realizados

a. Mostrar el cronograma

- **Fecha de Finalización:** 15/10/2023
- **Persona a cargo:** Ccanto Flores, Rosmeri Gloria

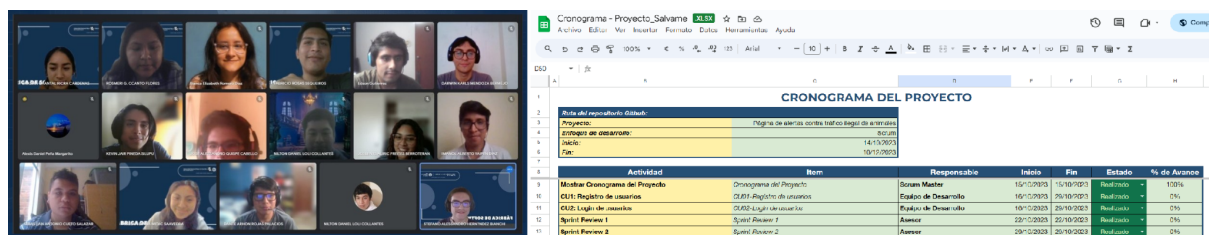


Figura 1. Mostrando el cronograma en Reunión de Meet

b. CU1: Registro de Usuarios

- **Fecha de Finalización:** 29/10/2023

c. CU2: Login de Usuarios

Los casos 01 y 02 fueron desarrollados dividiendo al equipo en 4 diferentes roles para poder llevar un mejor desarrollo de cada uno.

- **Fecha de Finalización:** 29/10/2023

En primer lugar se tiene al **equipo de UX/UI**:

- **Persona a cargo:** Rojas Palacios, Dante Arhon
- **Software usado:** Figma

Se realizó el prototipado de la plataforma en Sálvame.

En segundo lugar se tiene al **equipo de Frontend:**

- **Personas a cargo:** Loli Collantes, Nilton Daniel y Benites Pardavé, Eder Gustavo.
- **Tecnologías Usadas:** HTML, CSS, SASS y JS



Figura 2. Tecnologías Frontend

Utilizan HTML como lenguaje de etiquetas para maquetar las diferentes secciones que tienen cada página web de la plataforma Sálvame, así mismo usan el lenguaje de estilos CSS para darle un diseño para definir y crear la presentación de la plataforma, también usan SASS como un preprocesador para traducir un código de hojas de estilo no estándar a un código CSS estándar. Finalmente usan el lenguaje de programación de alto nivel Java Script que le permite hacer su página más interactiva.

En tercer lugar se tiene al **equipo de Backend:**

- **Personas a cargo:** Cueto Salazar, Sebastián Antonio y Mendoza Bermejo, Darwin Karls
- **Tecnologías Usadas:** Node JS Express



Figura 3. Tecnologías Backend

Así mismo realizaron la identificación de las diferentes entidades con sus respectivos atributos, estableciendo sus respectivas llaves primarias y la relación entre ellas.

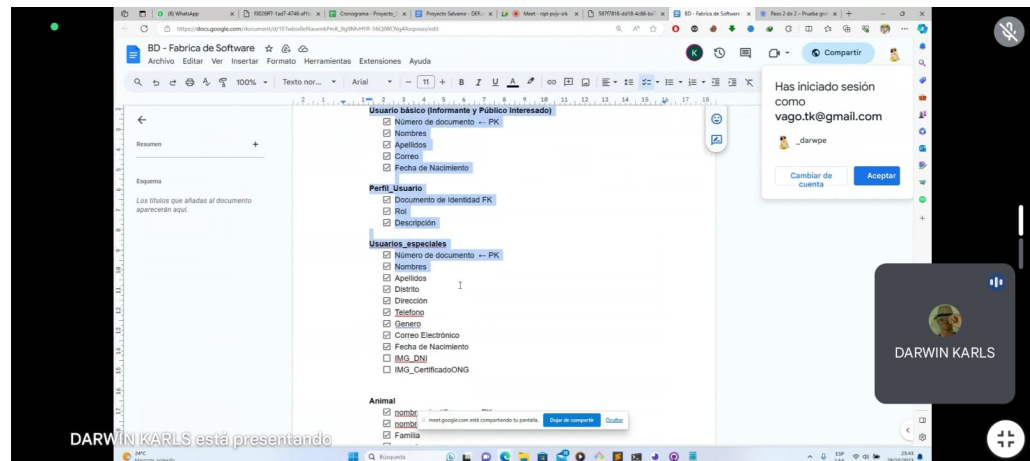


Figura 4. Entidades de la BD

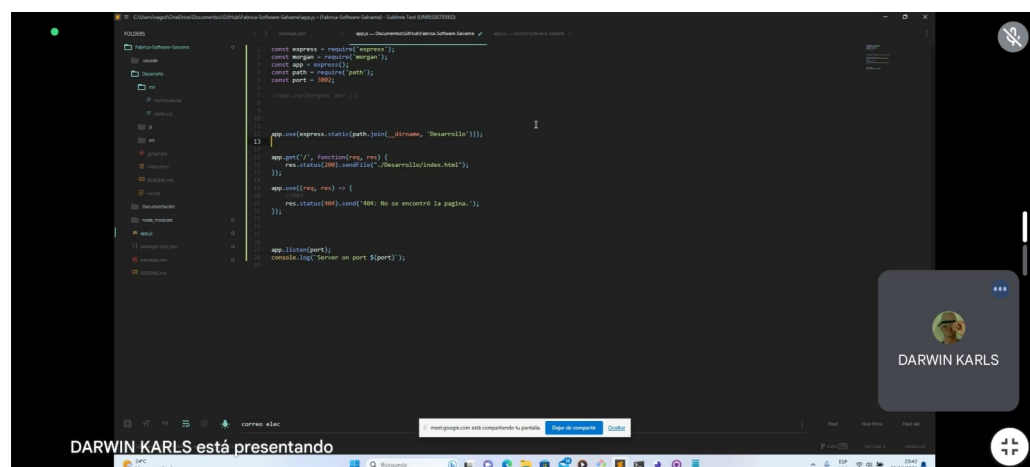


Figura 5. Estructura de la BD

Finalmente se utilizó GitHub como repositorio para el proyecto

<https://github.com/IEEE-CS-UNMSM/Fabrica-Software-Salvame>

d. Sprint Review 1

- **Fecha de Finalización:** 22/10/2023
- **Personas a cargo:** Rosas Sequeiros, Fabricio

e. Sprint Review 2

- **Fecha de Finalización:** 29/10/2023
- **Personas a cargo:** Rosas Sequeiros, Fabricio

Los sprint Review son reuniones donde se revisan los sprint realizados por el equipo de desarrollo, durante esta ceremonia se revisa el Incremento, es decir, lo que se realizó durante el Sprint, y se analizan los cambios que tuvo la plataforma. En este caso se realizan todos los domingos en un horario establecido por el asesor y el equipo donde mostraron los avances y algunas dudas generadas durante el proceso.

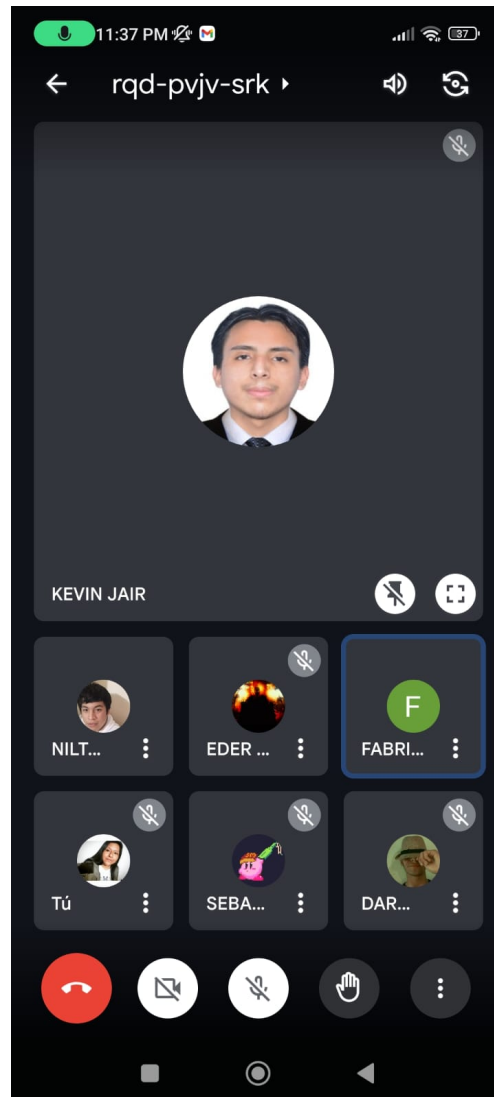


Figura 6. Reunión con su asesor

4. Resumen de la Reunión Retrospectiva

En la reunión retrospectiva del primer sprint se realizó una comparación entre lo planteado en el cronograma y los ítems cumplidos a la fecha con el objetivo de conocer el avance del equipo durante esta fase. Asimismo, se realizó una serie de preguntas para conocer las opiniones de los miembros del equipo sobre su desempeño en este sprint.

a. Información de la reunión

Lugar	Reunión Meet
Fecha	29/10/2023
Número de Sprint	1
Personas asistentes a la reunión	<ol style="list-style-type: none"> 1. Benites Pardavé, Eder Gustavo 2. Ccanto Flores, Rosmeri Gloria 3. Cueto Salazar, Sebastián Antonio 4. Loli Collantes, Nilton Daniel 5. Mendoza Bermejo, Darwin Karls 6. Pineda Silupu, Kevin Jair 7. Rojas Palacios, Dante Arhon 8. Rosas Sequeiros, Fabricio

b. Formulario de la Reunión Retrospectiva

¿Qué aciertos hubo durante el Primer Sprint?	¿Qué desaciertos hubo durante el Primer Sprint?	¿Qué propuestas de mejoras plantearías?
<ul style="list-style-type: none"> ★ Ya se tiene una visión clara del proyecto y de lo que se debe hacer. ★ Mejora de la organización a nivel de equipo. ★ Mejora en la comunicación en los equipos de desarrollo. ★ Motivación y entusiasmo por parte de los integrantes. 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Mal inicio, debido a la poca coordinación. ★ No definir las tecnologías a usar desde un principio. 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Se podría proponer una mejor fluidez en la comunicación del equipo. ★ Implementar un canal de comunicación más práctico y activo. ★ Asignación pertinente de tareas.

Así mismo se realizó un termómetro del Sprint como indicador para los participantes y evaluar sus el progreso que han tenido en estas dos semanas:

<https://docs.google.com/forms/d/1PUfZdrDsdJVLQcC98IQDKnYYspGRzUgIn9e5KaOqcgl/edit#responses>



Figura 7. Sprint Retrospective

Con las respuestas obtenidas del equipo A se llega a la siguiente conclusión:

El equipo viene trabajando bien pero se encuentran en sus primeros pasos los cuales fueron muy sólidos por todo lo que desarrollaron en el primer sprint pero aún falta mucho por recorrer pero se reconoce el esfuerzo que vienen realizando hasta la fecha.