





SÁLVAMC

Plataforma De Concientización Sobre El Tráfico Ilegal De Fauna Silvestre En Todo El Perú

Team A



REPORTE DEL TERCER SPRINT



Tabla de Contenido

1. Introducción	5
2. Cronograma del Hito 3	6
3. Información de los ítems realizados	7
a. CU04: Visualizar Alerta	7
b. Sprint Review 1	9
c. Sprint Review 2	9
4. Resumen de la Reunión Retrospectiva	10
a. Información de la reunión	10



HISTORIAL DE CAMBIOS

Versión	Autor (es)	Descripción	Fecha
1.0	1. Benites Pardavé, Eder	1. Introducción	26/11/23
	Gustavo	Cronograma del	
	2. Cueto Salazar,	Hito 3	
	Sebastián Antonio	пію з	
	3. Loli Collantes, Nilton	3. Información de los	
	Daniel	ítems realizados	
	Mendoza Bermejo,Darwin Karls	4. Resumen de la	
	5. Pineda Silupu, Kevin	Reunión	
	Jair	Retrospectiva	
	6. Rojas Palacios, Dante	·	
	Arhon		



REPORTE DEL TERCER SPRINT

1. Introducción

Nombre del Proyecto

Plataforma De Concientización Sobre El Tráfico llegal De Fauna Silvestre En Todo El Perú - Sálvame

Objetivo del Documento

Este documento tiene como objetivo ser un reporte de las actividades del Sprint 3 del proyecto Sálvame, de acuerdo con el cronograma planteado.

Inicio	Final	Número de Sprint	
13/11/2023	13/11/2023	26/11/2023	



2. Cronograma del Hito 3

A continuación, se adjunta el cronograma del Hito 3 del proyecto Sálvame, el cual contiene cada actividad, con su artefacto, nomenclatura, roles asignados y fechas de inicio y fin que corresponda:

Actividad	Item	Nomenclatura	Asignados	Inicio	Fin
CU4: Visualizar alertas	CU04 - Visualizar alertas	CU04-VA	Team A	13/11/2023	26/11/2023
Sprint Review 1	Sprint Review 1	SR1	Asesor	19/11/2023	19/11/2023
Sprint Review 2	Sprint Review 2	SR2	Asesor	26/11/2023	26/11/2023
Realizar Sprint Retrospective	Reporte del Primer Sprint	RPS	Scrum Master	26/11/2023	26/11/2023



3. Información de los ítems realizados

a. CU04: Visualizar Alerta

- Fecha de Finalización: 26/11/2023

 Software usado: Tecnologías Front como HTML, CSS, JS y para la BD usaron MYSQL.

Este cuarto caso de uso consistió en desarrollar la interfaz para crear la visualización de alertas, la elaboración del caso de uso implicó la división del equipo en cuatro roles distintos, estrategia que se implementó con el fin de facilitar un desarrollo más eficiente y especializado en cada área correspondiente. Este enfoque permitió una asignación más efectiva de tareas y una mayor atención a los aspectos específicos de cada rol, contribuyendo así al éxito general del proyecto.

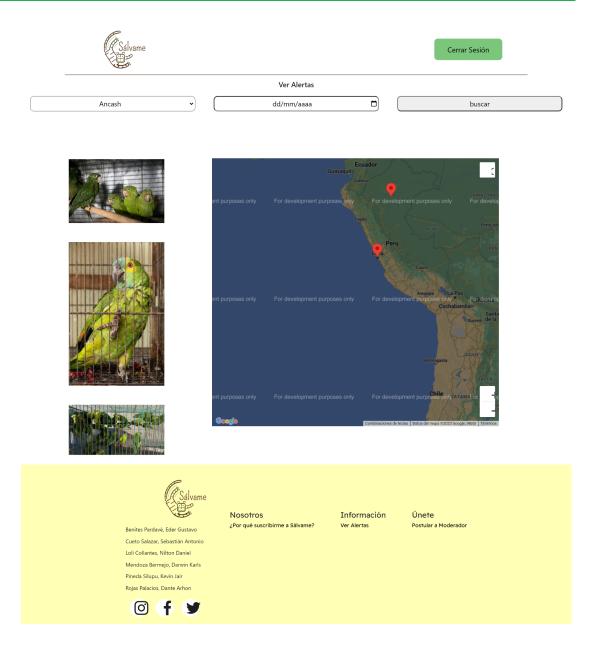


Figura 1. Vista principal de la página de visualizar alertas

Finalmente se subieron los cambios al GitHub como repositorio para el proyecto.

https://github.com/IEEE-CS-UNMSM/Fabrica-Software-Salvame



b. Sprint Review 1

- Fecha de Finalización: 19/11/2023

- **Personas a cargo:** Rosas Sequeiros, Fabricio

c. Sprint Review 2

- Fecha de Finalización: 26/11/2023

- **Personas a cargo:** Rosas Sequeiros, Fabricio

Las sesiones de revisión de sprint se han desarrollado de manera regular los domingos, durante las cuales el asesor ha dedicado tiempo para escuchar y evaluar los progresos individuales y colectivos del equipo. Además, ha presentado sugerencias para mejoras o posibles cambios, fomentando así un ambiente colaborativo y de continua optimización en el desarrollo del proyecto.



4. Resumen de la Reunión Retrospectiva

En la reunión retrospectiva del segundo sprint se realizó el avance del CU04.

a. Información de la reunión

Lugar	Reunión Meet	
Fecha	26/11/2023	
Número de Sprint	3	
Personas asistentes a la reunión	 Benites Pardavé, Eder Gustavo Cueto Salazar, Sebastián Antonio Loli Collantes, Nilton Daniel Mendoza Bermejo, Darwin Karls Pineda Silupu, Kevin Jair Rojas Palacios, Dante Arhon Rosas Sequeiros, Fabricio 	