

VLM TATTOO

Entrega 0 -

Integrants de l'equip

- Pol Gispert Blánquez
- Pol Herranz Marques
- David Janer Pons

Descripció.

Desenvoluparem una aplicació web per a VLM TATTOO que amb l'ajuda d'una base de dades podrem optimitzar el seu sistema de cites. Així doncs, els usuaris han de poder solicitar una cita que posteriorment serà confirmada per el tatuador. També ha de permetre al tatuador poder veure quines cites té aquella setmana.

Funcionament.

Hi haurà 2 perfils d'usuari, el normal(client) i l'administrador(tatuador).

Client:

- Registre: Crear el seu propi usuari
- Donar-se de baixa: Borrar el seu propi usuari
- Login: Iniciar sessió
- Logout: Tancar la sessió iniciada
- Cites:
 - Crear una cita a les hores disponibles.
 - Proposar modificació de les seves pròpies reserves.
 - Proposar esborrat de la seva propia reserva.

Tatuador:

- Admin: CRUD (Create, Read, Update, Delete)
 - Llistar usuaris
 - Crear usuaris
 - Modificar usuaris
 - Borrar usuaris
 - Aprovar modificacions del client
- Cites:
 - Crear

- Modificar les cites.
- Llistar les cites i les hores ocupades.
- Esborrar una cita.
- Aprovar modificacions de les cites dels clients.

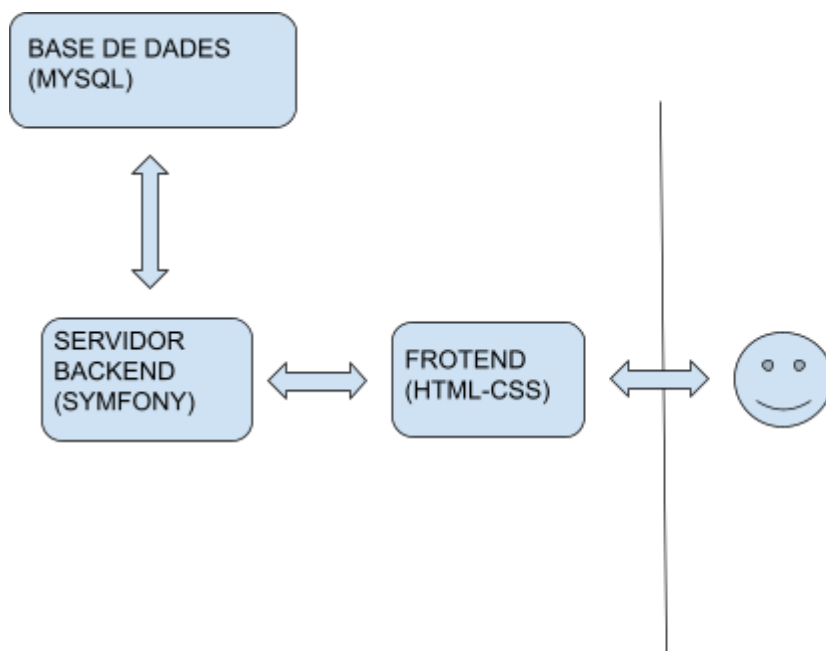
Herramientas, lenguajes y frameworks utilizados.

- Symfony: Backend
- MySQL: Base de dades
- Frontend: HTML + CSS + JS

Projecte

- Documentació: Generador de pàgines estàtiques
- Presentació: Weblides

Arquitectura de la aplicación.



La nostra arquitectura aplicació web està proporcionada per un servidor i utilitzada per usuaris que es connecten des de qualsevol punt via clients web (navegador). Tindrà 3 components principals:

Servidor web, Connexió de xarxa i un o més clients.

El servidor web distribueix pàgines d'informació formatada als clients que les sol·liciten. Els requeriments són fets a través d'una connexió de xarxa. Una vegada que es sol·licita aquesta petició mitjançant el protocol HTTP i la rep el servidor web, aquest localitza la pàgina web en el seu sistema d'arxius i l'envia de tornada a el navegador que la sol·licitada.

Estarà feta per 3 capes.

1 Capa de presentació (part en el client i part en el servidor)

Recull la informació de l'usuari i l'envia al servidor (client)

Generen la presentació

Visualitzen la presentació a l'usuari (client)

2 Capa de procés (servidor web)

Rep l'entrada de dades de la capa de presentació

Interactua amb la capa de dades per realitzar operacions

Mana els resultats processats a la capa de presentació

3 Capa de dades (servidor de dades)

Emmagatzema les dades

Recupera dades

Manté les dades

segura la integritat de les dades