

Personajes Principales:

Maurice
Princess
Louis
King
Knight Defender

Guión:

Introducción

Esta es la historia de Maurice, un panadero de origen francés que vive con su hermano Louis. Tanto Maurice como su hermano se encuentran hartos de tener que trabajar día tras día por lo que buscan una manera de ganar suficiente dinero de una vez por todas. Casualmente el pregonero Real pasó por delante de la panadería comentando que el Rey buscaba un héroe para encontrar a su hija la cual había desaparecido hace unos días sin dar explicaciones.

Sin pensarlo más se armó con la baguette más dura que encontró en el almacén y salió dirección a la aldea para comenzar su aventura en búsqueda de la princesa.

Aldea

El pueblo está alborotado por la desaparición de la princesa. A lo lejos se oye un grito de auxilio.

Diálogos Externos:

Anciano : ¡No pierdas más tiempo Maurice! Dirígete hacia el bosque.

Monja: ¡Ayuda!. ¡Esos bandidos se han llevado la colecta de hoy!

Niño: De mayor quiero ser Panadero como Maurice.

Enemigos: Bandidos, Aldeano.

Objetos:

Red Potion: Ves un recipiente con un líquido rojo en su interior ¿Tomar?

-Si (Muere a causa de ingerir Mercurio)

-No (Viertes el líquido en el suelo y ves como una flor cercana empieza a fundirse, menos mal)

Bag: Ves una mochila en el suelo pero recuerdas que no la necesitas, tienes hueco de sobra en tus bolsillos.

Paper: Encuentras una nota que pone lo siguiente: Anoche vi a la princesa corriendo fuera de la aldea en dirección al bosque e iba acompañada por dos caballeros. Le das la vuelta a la nota: -Cebolla -Ajo -Tomate -Patatas ...

Bosque

Llegas al bosque , encuentras pisadas de lo que parecen unos tacones y dos hombres más. Decides seguir las pistas las cuales te dirigen hacia las antiguas ruinas.

Diálogos Externos:

Niño: He perdido a mi hermana en el bosque, una anciana le ofreció golosinas si la acompañaba a su casa. ¡Quiero volver con mi mamá!
git sta

Enemigos: Bandidos, Jabalí

Boss: Jabalí Gigante (Ruido de Jabalí)

Objetos:

Food: Encuentras un plato de comida, ¿paras a comer?

- Si (Increíble, pero el plato de comida hace que regeneres todas las heridas que te han hecho los enemigos, además de entrar ganas de ir al váter).
- No (Te da pena, pero dejas el plato de comida enfriándose mientras te alejas).

Mushroom: Encuentras una seta en el suelo que pinta apetecible, ¿ Darle un bocado?

- Si (Filtro de colores en la pantalla)
- No (Decides dejar la seta donde la encontraste)

Wool: Dropeada por el Jabalí Gigante (Lucky Guy! You obtained Wool from the boar!)

Nota: En la nota se habla de una entrada secreta hacia el castillo de la princesa pero no dice cómo acceder.

Ruinas

Llegas a las ruinas y lo primero que escuchas es el ruido de las armaduras de los caballeros que deambulan por la zona.

Golem: Esperas a que el golem te diga el motivo por el que quiere atacarte, pero no hay respuesta alguna, los golems no suelen abrir el pico.

Drop Llave

Knight Defender: Por lo que veo vienes a buscar a la princesa, pero antes necesito asegurarme de que no vas armado.

Cachear

Vaya, ¿ eso es una barra de pan o es que te alegras de verme?

El Knight Defender te deja pasar aunque no te quita ojo.

Enemigos: Caballero, Slime
Boss: Caballero Gigante

Nota: En la nota detalla que para acceder al camino oculto de las ruinas debes derrotar al Golem con el fin de conseguir su llave dorada. En la parte trasera te señala un dibujo de una torre.

Camino 2:

Final Alternativo - Tesoro

Has encontrado el tesoro de la princesa, ya no tienes motivo alguno para seguir con la búsqueda de la princesa, así que decides volver a la panadería con tu hermano y disfrutar del oro.

Objetos:

Castillo

Entras al castillo y notas un ambiente muy tranquilo y oyes una voz al fondo del pasillo, debe ser la princesa.

Camino 1:

Princesa - BossFight

Princesa: ¿Quién se atreve a molestarme en mi propio castillo? ¿Cómo, secuestrada? secuestrada estaba en el castillo con mi padre, ahora soy libre y nadie va a cambiar eso.

Maurice avanza

Princesa: Te he dicho que no te acerques, ¡te vas a arrepentir!

Maurice avanza

Princesa: Te lo advertí!

Final Princesa

Has derrotado a la princesa y la llevas de vuelta con su padre.

Cuando llegas al castillo te felicita por tu ardua tarea y te recompensa con el tesoro prometido. Mientras vuelves a la panadería te invade un sentimiento de culpa por haberle quitado la libertad a la princesa, esta culpa te dura el tiempo de volver a mirar el saco con el oro de la recompensa.

Nada más pisar la panadería empiezas a contarle la trepidante aventura que viviste a tu hermano Louis y sientes como vuelves a revivirla.

ENGLISH

Guión:

Introducción:

This is the story of Maurice, a French-born baker who lives with his brother Louis. Maurice and his brother are sick of working everyday so they are looking for a way of earning enough money once and for all. Coincidentally, the Royal town crier passed in front of the bakery trumpeting that the king was looking for a hero to find his daughter who had disappeared a few days ago without explanation.

Without further thought, he armed himself with the hardest baguette he could find in the store and set off in the direction of the village to begin his adventure in search of the princess.

Aldea

The village is rambunctious because of the disappearance of the princess. In the distance you hear a cry for help.

Diálogos Externos:

Anciano : Don't waste any more time Maurice! Head into the forest.

Monja: Help! Those bandits have taken today's collection!

Niño: When I grow up I want to be a baker, like Maurice.

Enemigos: Bandidos, Aldeano.

Objetos:

Red Potion: You see a container with a red liquid in it. Drink?

-Yes (Dies from drinking Mercury)

-No (You pour the liquid on the ground and watch how a nearby flower begins to melt, thank goodness.)

Bag: You see a bag on the ground but remember that you don't need it, you have plenty of room in your pockets..

Paper: You find a note that says: Last night I saw the princess running out of the village towards the forest and she was accompanied by two knights. You flip the note: -Onion -Garlic -Tomatoes -Potatoes ...

Bosque

You reach the forest, where you find footprints that look like heels and other two men. You decide to follow the tracks which lead you towards the ancient ruins.

Diálogos Externos:

Hansel: I have lost my sister in the woods, an old woman offered her sweets if she would go home with her. I want to go back to my mum!

Enemigos: Bandidos, Jabalí

Objetos:

Food: You find some delicious food, you stop to eat?

- Yes (Unbelievable, but the dish makes you regenerate all the wounds your enemies have caused you, as well as making you want to go to the toilet.).
- No (You feel sorry for yourself, but you leave the plate of food to cool as you walk away.).

Mushroom: You find a mushroom on the ground that looks appetizing, take a bite?

- Yes (Filtro de colores en la pantalla)
- No (You decide to leave the mushroom where you found it.)

Nota: The note talks about a secret entrance to the princess's castle but doesn't say how to get there.

Ruinas

You arrive at the ruins and the first thing you hear is the clanking of knights' armours as they roam the area.

Golem: You wait for the golem to tell you why he wants to attack you, but there is no response - golems don't usually open their mouths.

Drop Key

Knight Defender: I see you've come to see the princess, but first I need to make sure you're not armed.

Cachear

Wow, is that a Baguette or are you just happy to see me?

The Knight Defender lets you pass but keeps an eye on you.

Enemigos: Caballero, Slime

Boss: Caballero Gigante

Nota: The note details that to access the hidden path in the ruins you must defeat the Golem in order to get his golden key. On the back of the note there is a picture of a tower and an arrow pointing to it.

Camino 2:

Final Alternativo - Tesoro

You have found the princess's treasure, you no longer have any reason to continue your search for the princess, so you decide to go back to the bakery with your brother and enjoy the gold.

Objetos:

Castillo

You enter the castle and notice a very quiet atmosphere and hear a voice at the end of the corridor, it must be the princess.

Camino 1:

Princesa - BossFight

Princesa: Who dares to disturb me in my own castle? -How?!kidnapped?! I was kidnapped in my father's castle, now I am free and no one will change that.

Maurice avanza

Princesa: I told you to stay away, you'll regret it!

Maurice avanza

Princesa: I warned you!

Final Princesa

You have defeated the princess and bring her back to her father.

When you arrive at the castle he congratulates you on your hard work and rewards you with the promised treasure. As you walk back to the bakery you are overcome with guilt for taking away the princess's freedom, this guilt only lasts as long as you look back at the sack with the gold reward.

As soon as you set foot in the bakery, you start to tell your brother Louis about the exciting adventure you had and you feel like you are living it all over again.