EJERCICIOS DE CAJA NEGRA

EJERCICIO 1

Determinar los casos de prueba para los siguientes elementos según las condiciones de entrada y de salida:

| | Condiciones de entrada y salida | Casos de prueba | |
|-----------------------|------------------------------------|-------------------------------------|--|
| Codigo | Entero de 1 a 100 | Valores: 0, 1, 100, 101 | |
| Puesto | Alfanumérico de hasta 4 caracteres | Longitud de caracteres: 0, 1, 4, 5 | |
| Antigüedad | De 0 a 25 años (real) | Valores: 0, 25, -0.1, 25.1 | |
| Horas Semanales | De 0 a 60 (entero) | Valores: 0, 60, -1, 61 | |
| Fichero de entrada | Tiene de 1 a 100 registros | Para leer 0, 1, 100 y 101 registros | |
| Fichero de salida | Podrá tener de 0 a 10 registros | Para generar 0, 10 y 11 registros | |
| Array interno | De 20 cadenas de caracteres | Para el primer y último elemento | |

EJERCICIO 2

Partimos del Empleado del ejemplo de clases de equivalencia visto anteriormente. Tenía que ser un número de tres dígitos que no empezara en cero. Utilizando esta técnica, para la clase de equivalencia V1 que representa un rango de valores (100 <= Empleado <= 999) se deben generar dos casos de prueba con el límite inferior y el límite superior del rango:

| CASO DE PRUEBA | Clases de equivalencia | CONDICIONES DE ENTRADA | | | Resultado |
|-------------------|---------------------------|------------------------|--------------|-------------|-----------|
| | | Empleado | Departamento | Oficio | esperado |
| CP11 | V1a-V3-V4 | 100 | 20 | Programador | \$3 |
| CP12 | V1b-V2-V5 | 999 | | Analista | S1 |
| CP13 | NV1-V3-V6 | 99 | 30 | Diseñador | ER1 |
| CP14 | NV2-V2-V4 | 1000 | | Programador | ER1 |