

## TABLA 11: Unidades de Aprendizaje

(Una por cada Unidad)

# Unidad de Aprendizaje Nº 1 Introducción al hacking. Definiciones y consideraciones. Temporalización: Semana 1ª Duración: 12h Ponderación: 10%

Objetivos Generales	Competencias
ñ) Combinar técnicas de hacking ético	i) Detectar vulnerabilidades en sistemas,
interno y externo para detectar	redes y aplicaciones, evaluando los riesgos
vulnerabilidades que permitan eliminar y	asociados.
mitigar los riesgos asociados.	k) Elaborar documentación técnica y
q) Desarrollar manuales de información	administrativa cumpliendo con la legislación
utilizando herramientas ofimáticas y de	vigente respondiendo a los requisitos
diseño asistido por ordenador para elaborar	establecidos.
documentación técnica y administrativa.	I) Adaptarse a las nuevas situaciones
r) Analizar y utilizar los recursos y	laborales manteniendo actualizados los
oportunidades de aprendizaje relacionados	conocimientos científicos, técnicos y
con la evolución científica, tecnológica y	tecnológicos relativos a su entorno
organizativa del sector y las tecnologías de	profesional, gestionando su formación y los
la información y la comunicación para	recursos existentes en el aprendizaje a lo
mantener el espíritu de actualización y	largo de la vida.



adaptarse a nuevas situaciones laborales y personales.

- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y en la organización del trabajo y de la vida personal.
- t) Evaluar situaciones de prevención de riesgos laborales y de protección ambiental proponiendo y aplicando medidas de prevención personales y colectivas, de acuerdo con la normativa aplicable en los procesos de trabajo para garantizar entornos seguros.
- u) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al «diseño para todas las personas».
- v) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser

- m) Resolver situaciones, problemas o
  contingencias con iniciativa y autonomía en
  el ámbito de su competencia con
  creatividad, innovación y espíritu de mejora
  en el trabajo personal y en el de los
  miembros del equipo.
- n) Generar entornos seguros en el desarrollo de su trabajo y el de su equipo supervisando y aplicando los procedimientos de prevención de riesgos laborales y ambientales, de acuerdo con lo establecido por la normativa y los objetivos de la organización.
- ñ) Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de «diseño para todas las personas», en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.



capaces de supervisar y mejorar

procedimientos de calidad.

## Resultados de Aprendizaje

1. Determina herramientas de monitorización para detectar vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.

Aspectos del Saber Hacer Aspectos del Saber			
Aspectos del Sabel Flacel	Aspectos del Sabel		
Conoce los diferentes términos	Elementos esenciales del hacking ético.		
relacionados con el hacking ético.	Diferencias entre hacking, hacking ético, tests de		
	penetración y hacktivismo.		
Conoce los coneptos legales y éticos			
que existen respecto al los delitos	ClearNet, Deep Web, Dark Web, Darknets.		
informáticos.	Conocimiento, diferencias y herramientas de acceso:		
	Tor. ZeroNet, FreeNet.		
Establece criterios de alcance para			
realizar un test de intrusión.	Recolección de permisos y autorizaciones previos a un		
	test de intrusión.		
Identifica los elementos necesarios			
para realizar un test de intrusión	Recolección de permisos y autorizaciones previos a un		
como parte de una auditoría.	test de intrusión.		
Aspectos del Saber Estar			
Actua de forma ética al detectar	Auditorías de caja negra y de caja blanca.		
vulnerabilidades.	Recolección de permisos y autorizaciones previos a un		
	test de intrusión.		



#### **Tareas y Actividades**

- Se va a hacer una introducción a los conceptos relacionados con el hacking.
- De igual modo se explicarán los conceptos éticos básicos relacionados con la disciplina.
- Se definirá lo que es un test de intrusión y todo aquello vinculado a realizar uno desde el punto de vista legal.

Criterios de Evaluación	%	IE
1.a) Determina herramientas de monitorización para detectar	15	Examen teórico
vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.		
1.b) Se han identificado los conceptos éticos y legales frente al	15	Examen teórico
ciberdelito.		
1.c) Se ha definido el alcance y condiciones de un test de intrusión.	10	Trabajo individual
1.d) Se han identificado los elementos esenciales de seguridad:	10	Trabajo individual
confidencialidad, autenticidad, integridad y disponibilidad.		

#### Recursos

Aula-taller con ordenadores para cada uno de los alumnos de la clase.

Los equipos deberán contar con herramientas de ofimática básicas, software de virtualización y suficiente memoria y disco duro como para poder virtualizar varias máquinas de forma rápida.

Una pantalla o proyector.

#### **Observaciones**



# Unidad de Aprendizaje Nº 2

Inicio de hacking, máquinas, redes y aprovechamiento de vulnerabilidades conocidas.

Temporalización: Semana 4ª-Duración: 30 hPonderación: 25%

10ª

Objetivos Generales	Competencias
ñ) Combinar técnicas de hacking ético	i) Detectar vulnerabilidades en sistemas,
interno y externo para detectar	redes y aplicaciones, evaluando los riesgos
vulnerabilidades que permitan eliminar y	asociados.
mitigar los riesgos asociados.	k) Elaborar documentación técnica y
q) Desarrollar manuales de información	administrativa cumpliendo con la legislación
utilizando herramientas ofimáticas y de	vigente respondiendo a los requisitos
diseño asistido por ordenador para elaborar	establecidos.
documentación técnica y administrativa.	I) Adaptarse a las nuevas situaciones
r) Analizar y utilizar los recursos y	laborales manteniendo actualizados los
oportunidades de aprendizaje relacionados	conocimientos científicos, técnicos y
con la evolución científica, tecnológica y	tecnológicos relativos a su entorno
organizativa del sector y las tecnologías de	profesional, gestionando su formación y los
la información y la comunicación para	recursos existentes en el aprendizaje a lo
mantener el espíritu de actualización y	largo de la vida.
adaptarse a nuevas situaciones laborales y	m) Resolver situaciones, problemas o
personales.	contingencias con iniciativa y autonomía en
	el ámbito de su competencia con



- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y en la organización del trabajo y de la vida personal.
- t) Evaluar situaciones de prevención de riesgos laborales y de protección ambiental proponiendo y aplicando medidas de prevención personales y colectivas, de acuerdo con la normativa aplicable en los procesos de trabajo para garantizar entornos seguros.
- u) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al «diseño para todas las personas».
- v) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de calidad.

- en el trabajo personal y en el de los miembros del equipo.
- n) Generar entornos seguros en el desarrollo de su trabajo y el de su equipo supervisando y aplicando los procedimientos de prevención de riesgos laborales y ambientales, de acuerdo con lo establecido por la normativa y los objetivos de la organización.
- ñ) Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de «diseño para todas las personas», en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.

Resultados de Aprendizaje



- 1. Determina herramientas de monitorización para detectar vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.
- 3. Ataca y defiende en entornos de prueba, redes y sistemas consiguiendo acceso a información y sistemas de terceros.
- 4. Consolida y utiliza sistemas comprometidos garantizando accesos futuros.

Aspectos del Saber Hacer	Aspectos del Saber
Conoce los procedimientos y las	Fases del hacking.
etapas que tiene el proceso de	
hacking.	Documentación de vulnerabilidades.
Documenta las vulnerabilidades	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
encontradas en un sistema.	Documentación de vulnerabilidades.
Conoce las diferentes técnicas de	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
penetración que existen.	Fase de reconocimiento (footprinting).
Caracteriza y documenta los	
·	Herramientas de búsqueda y explotación de
diferentes tipos de vulnerabilidades.	vulnerabilidades.
Clasifica herramientas de	
monitorización, seguridad y hacking	Ingeniería social. Phising.
en base a las necesidades.	
	Fase de escaneo (fingerprinting).
Recopila información de la red a	
partir de datos de fuentes abiertas.	Monitorizacion de tráfico.
Realiza un análisis activo de	Interceptación de comunicaciones utilizando distintas
información de la red como equipos,	técnicas.
direcciones, usuarios	



Intercepta el tráfico web para descubrir información sobre la red y los sistemas que están en ella.

Realiza un ataque de tipo *man in the middle* modificando el tráfico web entre dos máquinas.

Vulnera un sistema remoto adquiriendo acceso a nivel usuario y privilegiado dentro de una máquina.

Administra sistemas en remoto empleando diferentes tipos de consolas.

Utiliza software especializado en ataques a contraseñas para vulnerarlas.

Vulnera sistemas no objetivo para acceder a máquinas que contienen la información deseada utilizando técnicas de pivoting o de pass the hash.

Compromete sistemas de manera que se puede garantizar su acceso posteriormente.

Aspectos del Saber Estar

Manipulación e inyección de tráfico.

Escalada de privilegios.

Administración de sistemas de manera remota.

Ataques y auditorías de contraseñas

Pivotaje en la red.

Instalación de puertas traseras con troyanos (RAT, Remote Access Trojan).



Identifica la técnica más adecuada	
para cada tipo de clave.	
Valora el seguimiento de	
procedimientos a la hora de atacar	
redes.	

## Tareas y Actividades

- Se explicarán en el aula las fases del hacking.
- Se realizarán prácticas de enumeración, bien sea con máquinas virtualizadas o servidores reales.
- Se buscarán y aprovecharán las vulnerabilidades descubiertas en la enumeración.
- Se conseguirá acceso a máquinas remotas.
- Se utilizarán técnicas de ingeniería social y ataques man in the middle en entornos de prueba.
- Se realizarán ataques de diccionario y fuerza bruta a contraseñas.
- Se realizarán prácticas de monitorización del tráfico e inyección de código.
- Se instalarán puertas traseras en las máquinas vulneradas.
- Se realizará una práctica de pivoting entre varias máquinas.

Criterios de Evaluación	%	Ε
1.e) Se han identificado las fases de un ataque seguidas por un		Autoevaluación
atacante.		
1.f) Se han analizado y definido los tipos vulnerabilidades.		Autoevaluación
1.g) Se han analizado y definido los tipos de ataque		Autoevaluación
1.h) Se han determinado y caracterizado las diferentes	10	Autoevaluación
vulnerabilidades existentes.		



1.i) Se han determinado las herramientas de monitorización	10	Autoevaluación
disponibles en el mercado adecuadas en función del tipo de		
organización.		
3.a) Se ha recopilado información sobre la red y sistemas objetivo	20	Práctica
mediante técnicas pasivas.		
3.b) Se ha creado un inventario de equipos, cuentas de usuario y	20	Práctica
potenciales vulnerabilidades de la red y sistemas objetivo mediante		
técnicas activas.		
3.c) Se ha interceptado tráfico de red de terceros para buscar	20	Práctica
información sensible.		
3.d) Se ha realizado un ataque de intermediario, leyendo, insertando	20	Práctica
y modificando, a voluntad, el tráfico intercambiado por dos		
extremos remotos.		
3.e) Se han comprometido sistemas remotos explotando sus	20	Práctica
vulnerabilidades.		
4.a) Se han administrado sistemas remotos a través de herramientas	25	Práctica
de línea de comandos.		
4.b) Se han comprometido contraseñas a través de ataques de	25	Práctica
diccionario, tablas rainbow y fuerza bruta contra sus versiones		
encriptadas.		
4.c) Se ha accedido a sistemas adicionales a través de sistemas	25	Práctica
comprometidos.		
4.d) Se han instalado puertas traseras para garantizar accesos	25	Práctica
futuros a los sistemas comprometidos.		

#### Recursos

Aula-taller con ordenadores para cada uno de los alumnos de la clase.

Los equipos deberán contar con herramientas de ofimática básicas, software de virtualización y suficiente memoria y disco duro como para poder virtualizar varias máquinas de forma rápida.



Una pantalla o proyector.
Observaciones



# Unidad de Aprendizaje Nº 3

Hacking aplicaciones web

Temporalización: Semana 11ª-Duración: 24hPonderación: 20%

16ª

Objetivos Generales	Competencias
ñ) Combinar técnicas de hacking ético	i) Detectar vulnerabilidades en sistemas,
interno y externo para detectar	redes y aplicaciones, evaluando los riesgos
vulnerabilidades que permitan eliminar y	asociados.
mitigar los riesgos asociados.	k) Elaborar documentación técnica y
q) Desarrollar manuales de información	administrativa cumpliendo con la legislación
utilizando herramientas ofimáticas y de	vigente respondiendo a los requisitos
diseño asistido por ordenador para elaborar	establecidos.
documentación técnica y administrativa.	I) Adaptarse a las nuevas situaciones
r) Analizar y utilizar los recursos y	laborales manteniendo actualizados los
oportunidades de aprendizaje relacionados	conocimientos científicos, técnicos y
con la evolución científica, tecnológica y	tecnológicos relativos a su entorno
organizativa del sector y las tecnologías de	profesional, gestionando su formación y los
la información y la comunicación para	recursos existentes en el aprendizaje a lo
mantener el espíritu de actualización y	largo de la vida.
adaptarse a nuevas situaciones laborales y	m) Resolver situaciones, problemas o
personales.	contingencias con iniciativa y autonomía en
	el ámbito de su competencia con



- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y en la organización del trabajo y de la vida personal.
- t) Evaluar situaciones de prevención de riesgos laborales y de protección ambiental proponiendo y aplicando medidas de prevención personales y colectivas, de acuerdo con la normativa aplicable en los procesos de trabajo para garantizar entornos seguros.
- u) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al «diseño para todas las personas».
- v) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de calidad.

- en el trabajo personal y en el de los miembros del equipo.
- n) Generar entornos seguros en el desarrollo de su trabajo y el de su equipo supervisando y aplicando los procedimientos de prevención de riesgos laborales y ambientales, de acuerdo con lo establecido por la normativa y los objetivos de la organización.
- ñ) Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de «diseño para todas las personas», en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.

Resultados de Aprendizaje



- 1. Determina herramientas de monitorización para detectar vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.
- 5. Ataca y defiende en entornos de prueba, aplicaciones web consiguiendo acceso a datos o funcionalidades no autorizadas.

Aspectos del Saber Hacer	Aspectos del Saber
Conoce los procedimientos y las etapas	Fases del hacking.
que tiene el proceso de hacking.	
	Documentación de vulnerabilidades.
Documenta las vulnerabilidades	
encontradas en un sistema.	Clasificación de herramientas de seguridad y
	hacking.
Conoce las diferentes técnicas de	
penetración que existen.	Documentación de vulnerabilidades.
Caracteriza y documenta los diferentes	Clasificación de herramientas de seguridad y
tipos de vulnerabilidades.	hacking.
Clasifica herramientas de	
monitorización, seguridad y hacking en	Negación de credenciales en aplicaciones web.
base a las necesidades.	
	Automatización de conexiones a servidores web
Conoce y vulnera diferentes tipos de	(ejemplo: Selenium).
sistemas de autenticación web.	
	Recolección de información
Usa técnicas de enumeración para	
conocer la arquitectura del backend de	Análisis de tráfico a través de proxies de
la aplicación web.	intercepción.
	Búsqueda de vulnerabilidades habituales en
Implementa proxies para capturar el	aplicaciones web.
tráfico entre el ordenador y el servidor	



Detecta vulnerabilidades web habituales analizándo el código y el comportamiento de la misma.

Automatiza la obtención de vulnerabilidades de una web mediante el uso de scripts y herramientas dedicadas.

Explota vulnerabilidades web.

#### **Aspectos del Saber Estar**

Evalua el comportamiento de las aplicaciones web mediante su comportamiento a través de proxies.

Herramientas para la explotación de vulnerabilidades web.

Herramientas para la explotación de vulnerabilidades web.

#### **Tareas y Actividades**

- Se estudiarán los tipos de ataques más habituales a servicios web y se realizarán prácticas en las que se pongan a prueba y se desarrollen los conocimientos. DDoS, XSS, SSTI...
- Se flitrará el tráfico entre el navegador y el servidor para su análisis.
- Se atacará a los sistemas de autentificación web.
- Se usarán herramientas que automaticen la búsqueda de vulnerabilidades web.

Criterios de Evaluación		IE
1.e) Se han identificado las fases de un ataque seguidas por un	10	Autoevaluación
atacante.		
1.f) Se han analizado y definido los tipos vulnerabilidades.	10	Autoevaluación
1.g) Se han analizado y definido los tipos de ataque	10	Autoevaluación



1.h) Se han determinado y caracterizado las diferentes	10	Autoevaluación
vulnerabilidades existentes.		
1.i) Se han determinado las herramientas de monitorización	10	Autoevaluación
disponibles en el mercado adecuadas en función del tipo de		
organización.		
5.a) Se han identificado los distintos sistemas de autenticación web,	20	Trabajo
destacando sus debilidades y fortalezas		individual
5.b) Se ha realizado un inventario de equipos, protocolos, servicios y	20	Práctica
sistemas operativos que proporcionan el servicio de una aplicación		
web.		
5.c) Se ha analizado el flujo de las interacciones realizadas entre el	15	Práctica
navegador y la aplicación web durante su uso normal.		
5.d) Se han examinado manualmente aplicaciones web en busca de	15	Práctica
las vulnerabilidades más habituales.		
5.e) Se han usado herramientas de búsquedas y explotación de	15	Práctica
vulnerabilidades web.		
5.f) Se ha realizado la búsqueda y explotación de vulnerabilidades	15	Práctica
web mediante herramientas software.		

#### Recursos

Aula-taller con ordenadores para cada uno de los alumnos de la clase.

Los equipos deberán contar con herramientas de ofimática básicas, software de virtualización y suficiente memoria y disco duro como para poder virtualizar varias máquinas de forma rápida.

Una pantalla o proyector.

#### Observaciones



# Unidad de Aprendizaje № 4

Hacking redes inalámbricas

Temporalización: Semana 17ª-Duración: 18hPonderación: 15%

20ª

Objetivos Generales	Competencias
ñ) Combinar técnicas de hacking ético	i) Detectar vulnerabilidades en sistemas,
interno y externo para detectar	redes y aplicaciones, evaluando los riesgos
vulnerabilidades que permitan eliminar y	asociados.
mitigar los riesgos asociados.	k) Elaborar documentación técnica y
q) Desarrollar manuales de información	administrativa cumpliendo con la legislación
utilizando herramientas ofimáticas y de	vigente respondiendo a los requisitos
diseño asistido por ordenador para elaborar	establecidos.
documentación técnica y administrativa.	I) Adaptarse a las nuevas situaciones
r) Analizar y utilizar los recursos y	laborales manteniendo actualizados los
oportunidades de aprendizaje relacionados	conocimientos científicos, técnicos y
con la evolución científica, tecnológica y	tecnológicos relativos a su entorno
organizativa del sector y las tecnologías de	profesional, gestionando su formación y los
la información y la comunicación para	recursos existentes en el aprendizaje a lo
mantener el espíritu de actualización y	largo de la vida.
adaptarse a nuevas situaciones laborales y	m) Resolver situaciones, problemas o
personales.	contingencias con iniciativa y autonomía en
	el ámbito de su competencia con



- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y en la organización del trabajo y de la vida personal.
- t) Evaluar situaciones de prevención de riesgos laborales y de protección ambiental proponiendo y aplicando medidas de prevención personales y colectivas, de acuerdo con la normativa aplicable en los procesos de trabajo para garantizar entornos seguros.
- u) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al «diseño para todas las personas».
- v) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de calidad.

- en el trabajo personal y en el de los miembros del equipo.
- n) Generar entornos seguros en el desarrollo de su trabajo y el de su equipo supervisando y aplicando los procedimientos de prevención de riesgos laborales y ambientales, de acuerdo con lo establecido por la normativa y los objetivos de la organización.
- ñ) Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de «diseño para todas las personas», en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.

Resultados de Aprendizaje



- 1. Determina herramientas de monitorización para detectar vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.
- 2. Ataca y defiende en entornos de prueba, comunicaciones inalámbricas consiguiendo acceso a redes para demostrar sus vulnerabilidades.

Aspectos del Saber Hacer	Aspectos del Saber
Conoce los procedimientos y las	Fases del hacking.
etapas que tiene el proceso de	
hacking.	Documentación de vulnerabilidades.
Documenta las vulnerabilidades	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
encontradas en un sistema.	
	Documentación de vulnerabilidades.
Conoce las diferentes técnicas de	
penetración que existen.	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
Caracteriza y documenta los	
diferentes tipos de vulnerabilidades.	Modo infraestructura, ad-hoc y monitor.
Clasifica herramientas de	Comunicación inclémbuica
monitorización, seguridad y hacking	Comunicación inalámbrica.
en base a las necesidades.	Análisis y recolección de datos en redes inalámbricas.
Cir suse a las riccestadaesi	Aliansis y recolection de datos en redes indiambricas.
Configura la tarjeta de red del	Técnicas de ataques y exploración de redes
equipo en sus diferentes modos de	inalámbricas.
funcionamiento.	
	Ataques a otros sistemas inalámbricos.
Conoce el funcionamiento de la	
criptografía en las redes	Realización de informes de auditoría y presentación
inalámbricas y los estándares que se	de resultados.
utilizan en la actualidad de forma	
comercial.	



Captura e intercepta paquetes de datos en redes inalámbricas.

Realización de informes de auditoría y presentación de resultados.

Vulnera un punto de acceso inalámbrico

Conoce otras tecnologías de red inalámbricas, sus topologías posibles, sus vulnerabiliades y usos más habituales.

Sabe trabajar con la técnica de "Equipo rojo equipo azul" probar la seguridad de un entorno.

Elabora informes de auditoría sobre las vulnerabiliadades detectadas en un entorno.

#### Aspectos del Saber Estar

Valora la importancia de la seguridad de las redes inalámbricas y de usar una tecnología segura en las mismas.

### **Tareas y Actividades**

 Se describirán los diferentes niveles de seguridad inalámbrica y los métodos de vulnerarlos.



- Se realizará una práctica de captura de tráfico inalámbrico y concexión a un punto de acceso.
- Se describirán otras tecnologías inalámbricas y se accederá a las mismas.
- Se realizarán prácticas de vulneración de tarjetas con la tecnología MiFare Classic.

Criterios de Evaluación	%	IE
1.e) Se han identificado las fases de un ataque seguidas por un	10	Autoevaluación
atacante.		
1.f) Se han analizado y definido los tipos vulnerabilidades.	10	Autoevaluación
1.g) Se han analizado y definido los tipos de ataque	10	Autoevaluación
1.h) Se han determinado y caracterizado las diferentes	10	Autoevaluación
vulnerabilidades existentes.		
1.i) Se han determinado las herramientas de monitorización	10	Autoevaluación
disponibles en el mercado adecuadas en función del tipo de		
organización.		
2.a) Se han configurado los distintos modos de funcionamiento de	5	Práctica
las tarjetas de red inalámbricas.		
2.b) Se han descrito las técnicas de encriptación de las redes	10	Examen teórico
inalámbricas y sus puntos vulnerables.		
2.c) Se han detectado redes inalámbricas y se ha capturado tráfico	15	Práctica
de red como paso previo a su ataque.		
2.d) Se ha accedido a redes inalámbricas vulnerables.	20	Práctica
2.e) Se han caracterizado otros sistemas de comunicación	25	Examen teórico
inalámbricos y sus vulnerabilidades.		
2.f) Se han utilizado técnicas de "Equipo Rojo y Azul".	15	Práctica
2.g) Se han realizado informes sobre las vulnerabilidades detectadas.	10	Práctica

#### Recursos

Aula-taller con ordenadores para cada uno de los alumnos de la clase.



Los equipos deberán contar con herramientas de ofimática básicas, software de virtualización y suficiente memoria y disco duro como para poder virtualizar varias máquinas de forma rápida.

Una pantalla o proyector.

Será necesario también contar con equipos que incluyan tarjetas de red configurables en modo monitor o tarjetas externas que lo permitan, así como un punto de acceso.

Se emplearán tarjetas RFID por lo que harán falta lectores/grabadores.

#### Observaciones



# Unidad de Aprendizaje № 5

Hacking, todo lo que sabemos y no sabemos.

Temporalización: Semana 21ª-Duración: 36hPonderación: 30 %

30ª

Objetivos Generales	Competencias
ñ) Combinar técnicas de hacking ético	i) Detectar vulnerabilidades en sistemas,
interno y externo para detectar	redes y aplicaciones, evaluando los riesgos
vulnerabilidades que permitan eliminar y	asociados.
mitigar los riesgos asociados.	k) Elaborar documentación técnica y
q) Desarrollar manuales de información	administrativa cumpliendo con la legislación
utilizando herramientas ofimáticas y de	vigente respondiendo a los requisitos
diseño asistido por ordenador para elaborar	establecidos.
documentación técnica y administrativa.	I) Adaptarse a las nuevas situaciones
r) Analizar y utilizar los recursos y	laborales manteniendo actualizados los
oportunidades de aprendizaje relacionados	conocimientos científicos, técnicos y
con la evolución científica, tecnológica y	tecnológicos relativos a su entorno
organizativa del sector y las tecnologías de	profesional, gestionando su formación y los
la información y la comunicación para	recursos existentes en el aprendizaje a lo
mantener el espíritu de actualización y	largo de la vida.
adaptarse a nuevas situaciones laborales y	m) Resolver situaciones, problemas o
personales.	contingencias con iniciativa y autonomía en
	el ámbito de su competencia con



- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y en la organización del trabajo y de la vida personal.
- t) Evaluar situaciones de prevención de riesgos laborales y de protección ambiental proponiendo y aplicando medidas de prevención personales y colectivas, de acuerdo con la normativa aplicable en los procesos de trabajo para garantizar entornos seguros.
- u) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al «diseño para todas las personas».
- v) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de calidad.

- en el trabajo personal y en el de los miembros del equipo.
- n) Generar entornos seguros en el desarrollo de su trabajo y el de su equipo supervisando y aplicando los procedimientos de prevención de riesgos laborales y ambientales, de acuerdo con lo establecido por la normativa y los objetivos de la organización.
- ñ) Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de «diseño para todas las personas», en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.

Resultados de Aprendizaje



- 1. Determina herramientas de monitorización para detectar vulnerabilidades aplicando técnicas de hacking ético.
- 2. Ataca y defiende en entornos de prueba, comunicaciones inalámbricas consiguiendo acceso a redes para demostrar sus vulnerabilidades.
- 3. Ataca y defiende en entornos de prueba, redes y sistemas consiguiendo acceso a información y sistemas de terceros.
- 4. Consolida y utiliza sistemas comprometidos garantizando accesos futuros.
- 5. Ataca y defiende en entornos de prueba, aplicaciones web consiguiendo acceso a datos o funcionalidades no autorizadas.

Aspectos del Saber Hacer	Aspectos del Saber
Conoce los procedimientos y las	Fases del hacking.
etapas que tiene el proceso de	
hacking.	Documentación de vulnerabilidades.
Documenta las vulnerabilidades	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
encontradas en un sistema.	
	Documentación de vulnerabilidades.
Conoce las diferentes técnicas de	
penetración que existen.	Clasificación de herramientas de seguridad y hacking.
Caracteriza y documenta los	Modo infraestructura, ad-hoc y monitor.
diferentes tipos de vulnerabilidades.	
Clasifica herramientas de	Comunicación inalámbrica.
monitorización, seguridad y hacking	
en base a las necesidades.	Análisis y recolección de datos en redes inalámbricas.



Configura la tarjeta de red del equipo en sus diferentes modos de funcionamiento.

Técnicas de ataques y exploración de redes inalámbricas.

Conoce el funcionamiento de la criptografía en las redes inalámbricas y los estándares que se utilizan en la actualidad de forma comercial.

Ataques a otros sistemas inalámbricos.

Captura e intercepta paquetes de

Realización de informes de auditoría y presentación de resultados.

datos en redes inalámbricas.

Realización de informes de auditoría y presentación de resultados.

Vulnera un punto de acceso inalámbrico

Fase de reconocimiento (footprinting).

Conoce otras tecnologías de red inalámbricas, sus topologías posibles, sus vulnerabiliades y usos más habituales.

Herramientas de búsqueda y explotación de vulnerabilidades.

Sabe trabajar con la técnica de "Equipo rojo equipo azul" probar la Ingeniería social. Phising.

Monitorizacion de tráfico.

seguridad de un entorno.

Fase de escaneo (fingerprinting).

Elabora informes de auditoría sobre las vulnerabiliadades detectadas en un entorno.

Interceptación de comunicaciones utilizando distintas técnicas.

Recopila información de la red a

partir de datos de fuentes abiertas.

Manipulación e inyección de tráfico.

Escalada de privilegios.

Administración de sistemas de manera remota.



Realiza un análisis activo de información de la red como equipos, direcciones, usuarios...

Intercepta el tráfico web para descubrir información sobre la red y los sistemas que están en ella.

Realiza un ataque de tipo *man in the middle* modificando el tráfico web entre dos máquinas.

Vulnera un sistema remoto adquiriendo acceso a nivel usuario y privilegiado dentro de una máquina.

Administra sistemas en remoto empleando diferentes tipos de consolas.

Utiliza software especializado en ataques a contraseñas para vulnerarlas.

Vulnera sistemas no objetivo para acceder a máquinas que contienen la información deseada utilizando técnicas de pivoting o de pass the hash.

Ataques y auditorías de contraseñas.

Pivotaje en la red.

Instalación de puertas traseras con troyanos (RAT, Remote Access Trojan).

Negación de credenciales en aplicaciones web.

Automatización de conexiones a servidores web (ejemplo: Selenium).

Recolección de información

Análisis de tráfico a través de proxies de intercepción. Búsqueda de vulnerabilidades habituales en aplicaciones web.

Herramientas para la explotación de vulnerabilidades web.

Herramientas para la explotación de vulnerabilidades web.



Compromete sistemas de manera que se puede garantizar su acceso posteriormente.

Conoce y vulnera diferentes tipos de sistemas de autenticación web.

Usa técnicas de enumeración para conocer la arquitectura del backend de la aplicación web.

Implementa proxies para capturar el tráfico entre el ordenador y el servidor

Detecta vulnerabilidades web habituales analizándo el código y el comportamiento de la misma.

Automatiza la obtención de vulnerabilidades de una web mediante el uso de scripts y herramientas dedicadas.

Explota vulnerabilidades web.

#### **Aspectos del Saber Estar**

Valora la importancia de la seguridad de las redes inalámbricas y de usar una tecnología segura en las mismas.



Identifica la técnica más adecuada	
para cada tipo de clave.	
Valora el seguimiento de	
procedimientos a la hora de atacar	
redes.	
Valora el seguimiento de	
procedimientos a la hora de atacar	
redes.	
Evalua el comportamiento de las	
aplicaciones web mediante su	
comportamiento a través de	
proxies.	

## Tareas y Actividades

 Se realizarán prácticas que combinan todas las técnicas impartidas a lo largo del curso. Se plantea el uso de HTB o HackMyVM.

Criterios de Evaluación	%	IE
1.e) Se han identificado las fases de un ataque seguidas por un		Autoevaluación
atacante.		
1.f) Se han analizado y definido los tipos vulnerabilidades.	10	Autoevaluación
1.g) Se han analizado y definido los tipos de ataque	10	Autoevaluación
1.h) Se han determinado y caracterizado las diferentes	10	Autoevaluación
vulnerabilidades existentes.		
1.i) Se han determinado las herramientas de monitorización		Autoevaluación
disponibles en el mercado adecuadas en función del tipo de		
organización.		



2.a) Se han configurado los distintos modos de funcionamiento de	5	Práctica
las tarjetas de red inalámbricas.		
2.b) Se han descrito las técnicas de encriptación de las redes	10	Examen teórico
inalámbricas y sus puntos vulnerables.		
2.c) Se han detectado redes inalámbricas y se ha capturado tráfico	15	Práctica
de red como paso previo a su ataque.		
2.d) Se ha accedido a redes inalámbricas vulnerables.	20	Práctica
2.e) Se han caracterizado otros sistemas de comunicación	25	Examen teórico
inalámbricos y sus vulnerabilidades.		
2.f) Se han utilizado técnicas de "Equipo Rojo y Azul".	15	Práctica
2.g) Se han realizado informes sobre las vulnerabilidades detectadas.	10	Práctica
3.a) Se ha recopilado información sobre la red y sistemas objetivo	20	Práctica
mediante técnicas pasivas.		
3.b) Se ha creado un inventario de equipos, cuentas de usuario y	20	Práctica
potenciales vulnerabilidades de la red y sistemas objetivo mediante		
técnicas activas.		
3.c) Se ha interceptado tráfico de red de terceros para buscar	20	Práctica
información sensible.		
3.d) Se ha realizado un ataque de intermediario, leyendo, insertando	20	Práctica
y modificando, a voluntad, el tráfico intercambiado por dos		
extremos remotos.		
3.e) Se han comprometido sistemas remotos explotando sus	20	Práctica
vulnerabilidades.		
4.a) Se han administrado sistemas remotos a través de herramientas	25	Práctica
de línea de comandos.		
4.b) Se han comprometido contraseñas a través de ataques de	25	Práctica
diccionario, tablas rainbow y fuerza bruta contra sus versiones		
encriptadas.		
4.c) Se ha accedido a sistemas adicionales a través de sistemas	25	Práctica
comprometidos.		
L		1



4.d) Se han instalado puertas traseras para garantizar accesos	25	Práctica
futuros a los sistemas comprometidos.		
5.a) Se han identificado los distintos sistemas de autenticación web,	20	Trabajo
destacando sus debilidades y fortalezas		individual
5.b) Se ha realizado un inventario de equipos, protocolos, servicios y	20	Práctica
sistemas operativos que proporcionan el servicio de una aplicación		
web.		
5.c) Se ha analizado el flujo de las interacciones realizadas entre el	15	Práctica
navegador y la aplicación web durante su uso normal.		
5.d) Se han examinado manualmente aplicaciones web en busca de	15	Práctica
las vulnerabilidades más habituales.		
5.e) Se han usado herramientas de búsquedas y explotación de	15	Práctica
vulnerabilidades web.		
5.f) Se ha realizado la búsqueda y explotación de vulnerabilidades	15	Práctica
web mediante herramientas software.		

#### Recursos

Aula-taller con ordenadores para cada uno de los alumnos de la clase.

Los equipos deberán contar con herramientas de ofimática básicas, software de virtualización y suficiente memoria y disco duro como para poder virtualizar varias máquinas de forma rápida.

Una pantalla o proyector.

Será necesario también contar con equipos que incluyan tarjetas de red configurables en modo monitor o tarjetas externas que lo permitan, así como un punto de acceso.

Se emplearán tarjetas RFID por lo que harán falta lectores/grabadores.

#### **Observaciones**