

-----NOTAS CURIOSAS-----

```
int noseque = Integer.parseInt(System.console().readLine());
double noseque = Double.parseDouble(System.console().readLine());
long noseque = Long.parseLong(System.console().readLine());
```

```
String noseque = System.console().readLine().toLowerCase();
```

- toLowerCase = tener en cuenta que en el código en "respuesta.equals(**"aquitodoenminuscula"**);"
- toUpperCase = tener en cuenta que en el código en "respuesta.equals(**"AQUITODOENMAYUSCULA"**);"

-----DAR LA VUELTA A UN NÚMERO-----

```
while (numero > 0) {

    volteado = (volteado * 10) + (numero % 10);

    numero /= 10;
}
```

-----SACAR LOS DIGITOS-----

```
while (volteado > 0) {

    digito = (digito*10) + volteado%10;

    volteado /= 10;
}
```

-----ALMACENAR DIGITOS-----

```
if (digito % 2 == 0) {

    almacenamientoPar = almacenamientoPar * 10 + numero3;
}
```

-----NÚMEROS PRIMOS-----

```
int i = 2;
boolean esPrimo = true;

while (i < numero) {
```

```

        if ((numero % i) == 0) {
            esPrimo = false;
        }
    }
}

```

-----NÚMEROS CAPICÚAS-----

```

System.out.print("Por favor, introduzca un número entero positivo: ");
long numeroIntroducido = Integer.parseInt(System.console().readLine());
long aux = numeroIntroducido;

long nuevoNumero = 0;

while (numeroIntroducido > 0) {

    nuevoNumero = nuevoNumero + numeroIntroducido % 10;
    nuevoNumero = nuevoNumero * 10;
    numeroIntroducido /= 10;

}
nuevoNumero /= 10;

if(aux == nuevoNumero) {
    System.out.println("Es capicúa");
} else{
    System.out.println("No es capicúa");
}
}
}

```

-----NÚMEROS MÁXIMOS Y MINIMOS-----

Si queremos hallar el número máximo introducido o el mínimo introducido empezamos por declarar las variables como

```

double numMax = Integer.MIN_VALUE; (Para saber cuál es el número mayor
introducido)

```

```

double numMin = Integer.MAX_VALUE; (Para saber cuál es el número mínimo
introducido)

```

