

| | | | | |
|--|------------------------|---|--------------------------------------|---|
| Familia Profesional Informática y Telecomunicaciones | | Nombre del Ciclo Formativo Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web | | |
| Centro Educativo IES Campanillas (sede PTA) | | Módulo Profesional Angular (ofic. horas de libre configuración) N.º de horas: 63 | Profesor Luis José Sánchez | |
| Curso lectivo 2021 / 2022 | Grupo 2º DAM | Tipo de documento Requisitos de la aplicación en Angular | Trimestre Primero | Fecha de exposición 16 de diciembre de 2020 |

DESARROLLO DE APLICACIÓN CON ANGULAR

Se debe desarrollar, entregar y presentar en clase una aplicación hecha en **Angular** que cumpla los requisitos que se especifican en el siguiente apartado. La aplicación debe ser totalmente funcional y debe estar lo suficientemente probada como para no contener errores. Es preferible entregar una aplicación sencilla que funcione perfectamente que una aplicación con muchas funcionalidades que contenga errores. La temática de la aplicación es totalmente libre y puede coincidir con la de otra asignatura. También puede ser un complemento a una aplicación móvil desarrollada en otra asignatura.

De forma típica, la aplicación puede ser un panel de control que contenga una administración de determinados elementos (CRUD) y la visualización de datos con estadísticas, tendencias, etc. de esos elementos mediante gráficas. Aunque también puede ser cualquier otro tipo de aplicación siempre que cumpla los requisitos que se piden, como un juego, una herramienta que calcule datos útiles, etc.

La aplicación debe estar pensada para escritorio. Aunque PrimeNG se encarga de hacerla *responsive*, se va a corregir en pantalla de sobremesa o portátil, no en un móvil.

REQUISITOS MÍNIMOS

A continuación se especifican los requisitos mínimos que debe incluir la aplicación:

- Componentes que aíslen correctamente las diferentes funcionalidades.
- Servicio/s para grabar y proveer datos a la aplicación.
- Inyección de dependencias.
- Estructuras ngIf y ngFor.
- Clase/s y/o interfaz/interfaces.
- Los siguientes elementos de PrimeNg: botones, tarjetas, entradas de datos (inputs), tabla/s.

De forma opcional, la aplicación puede incluir:

- Gráficas de PrimeNg
- Cualquier otro elemento de PrimeNg que no se haya visto en clase.
- Promesa/s y/o observable/s.
- Ventana/s emergente/es.
- Consumo de una API desarrollada en NestJs.
- Consumo de APIs de terceros.
- Tuberías (pipes) ya existentes o propias.
- Otras funcionalidades que no se hayan visto en clase.

GITHUB

El código fuente de la aplicación se debe subir a **GitHub**. El fichero **README.md** debe contener el título, una descripción detallada y capturas de pantalla de todas las páginas y ventanas de la aplicación. Es recomendable (no obligatorio) el uso de ramas. El repositorio de la aplicación se debe enlazar desde el repositorio índice que se indicará en clase a tal efecto.

VÍDEO EN YOUTUBE (opcional)

En caso de tener vídeo, deberá estar enlazado tanto desde el repositorio de la aplicación como desde el índice de trabajos. En el vídeo se debe mostrar la aplicación funcionando y se deben explicar sus funcionalidades y las peculiaridades del código; con unos 3 o 4 minutos es suficiente; la duración máxima es de 6 minutos. El vídeo debe estar alojado en Youtube.

EXPOSICIÓN

Cada alumno deberá exponer su aplicación y deberá mostrar su funcionamiento. Así mismo, describirá los pasos que ha seguido en su desarrollo. El profesor puede hacer preguntas durante o al final de la exposición. El tiempo de exposición aproximado estará entre los 5 y 10 minutos.

FECHAS

- Fecha límite de entrega de la aplicación (subida a GitHub): **13 de diciembre a las 23:59h.**
- Exposiciones por orden de lista: el día **14 de diciembre después del recreo.**

Martes 14 de diciembre

4ª hora

Alvarado Díaz, Irene
Brea Rivera, Miguel Ángel
Buendía López, Jairo
Cisneros Santana, Pedro
De Abrisqueta Rangel, Ander
Estrada Cobo, José Manuel
Fabián El Belaizi, Daniel

5ª hora

Galera García, José Ángel
García Gómez, Sergio
Gutiérrez Ramírez, Jesús María
López Lozano, Santos
López Pérez, María de la Cruz
Millán Rebollo, Noel
Millón Cortés, Manuel Alejandro

6ª hora

Morales Aragón, Marcos
Reyes Podadera, Pablo Jesús
Rodríguez-Barbero Verdera, David
Salmerón Robles, Gonzalo José
Sevilla Valderrama, Fernando Iván
Egea Hermoso, Adrián

EVALUACIÓN

Para tener aprobado el trabajo, la aplicación debe estar subida a GitHub en el plazo indicado y cumplir con los requisitos mínimos. A partir de ahí, para la nota se tendrá en cuenta la documentación, la complejidad de la programación, las funcionalidades no obligatorias que se hayan incluido, el vídeo, etc. Cada parte no tiene una nota concreta sino que la aplicación se valora como un todo indivisible.