

Simulador de

converses

ÍNDEX

| | |
|--------------------------------------|----------|
| Responsabilitat sobre el codi | 3 |
| Problemes que ens hem trobat | 3 |
| Conclusió | 3 |

Responsabilitat sobre el codi

Degut a la biaxa d'Andreu Cutts el nostre projecte ha estat desenvolupat per Jaume Minerva i Aleix Melich. La tria dels personatges no ens va costar molt, si que ens vam fixar en que l'alien potser era el més complicat, així que vam evitar-lo i vam decidir que Jaume Minerva sigui l'animal i Aleix Melich la persona, complint així la regla de que "en aquells grups que sigueu 2 podeu escollir entre dues de les tres proposades".

Problemes que ens hem trobat

Conjuntament de problemes n'han hagut de tot tipus, degut a això alguns exercicis del projecte no han estat acabats, alguns en son els següents:

Un problema que teniem es que intentavem igualar un string amb una variable amb == quan realment teniem que ficar el paràmetre equals().

N'han hagut també que no hem pogut solucionar com es el cas del *pedrapapertisora* del codi de Persona on a la part d'emmagatzemar el resultat i anar sumant els punts fins arribar a 5 no hem sabut com fer-ho.

Respecte a l'apartat d'animal, el primer punt que deia, que la sortida fos aproximada a un dels animals Gos, Mono i Serp, tot i no correspondre la lletra era un tant complicada, almenys jo per trobar la conversió ASCII i fer la modificació. Punt 11, si utilitzo la comanda "for" per elaborar aquest exercici, hem saltat error del return true del final, així no puc comprovar si el que escrit funciona correctament. I la resta de punts, els trobo un poc avançats per a novells en java.

Conclusió

En conclusió podem dir que el projecte ha sigut bastant entretingut hi havien moments que no volies que la classe s'acabés, però degut a la falta de sabiduria amb el tema de programació no l'hem acabat, s'ha de tenir bastantes nocions de java, algunes no estudiades ni practicades.. no obstant, el temps ha que ens han donat per fer-lo ha sigut l'adequat pero com es diu, no podem passar al 2 sense saber l'1.

En quant a webgrafia hem buscat bastant, ja que molts continguts de teoria no es troben al moodle.