


<b>Laboratorio Práctico 1er Trimestre - Tiempo 1h30'</b>	<b>25 de Noviembre 2019</b>
Nombre y Apellidos	DNI/NIE: Firma:
1º Desarrollo de Aplicaciones Web (Vespetino) Módulo: <b>Programación</b>	 IES Alonso de Avellaneda (Alcalá)

**Criterios de calificación:** cada apartado tiene su puntuación. El resultado total es de la puntuación es una nota sobre 10 que se ponderará para el 10% de la nota final del Trimestre

### Preguntas (2 puntos)

- Cada Pregunta correcta suma 0.1 puntos. Cada incorrecta resta -0.05
- Sólo una opción es correcta.

1. ¿Cuál es el resultado de x al final del bucle?

```
int x = 70000000
while (x < 0)
    ++x;
```

- a) 0
- \*b) -2355882
- c) 70000000
- d) Ninguna de las anteriores

2. Resultado de sum al finalizar el bucle.

```
int sum = 0;
for (int i = 0; i < 9; ++i)
    sum += i;
```

- a) 45
- \*b) 36
- c) 42
- d) 0

3. Resultado de la siguiente operación lógica

```
boolean a = true, b = false;
! (( a ^ b ) || ( a && b ) )
```

- \* a) false
- b) true
- c) 0
- d) Expresión incorrecta

4.Cuál es el modificador para declarar qe es una constante:

- a) static
- b) const
- c) private
- \* d) final

5. Qué modificar se incluye en cada opción de la sentencia switch para qué salga de la opción sin que se ejecuten las demás:

- a) continue;
- \*b) break;
- c) exit;
- e) end;

6.Cuál es la salida de el siguiente segmento de código

```
int d = 0;                                a) 0
do {                                       b)
    System.out.println(d + " ");
    d++;
} while (d < 2);
```

7. Suponemos que hemos creado un programa con las variables `int x = 2, y = 3` y tenemos una función con la cabecera `public static void mathMethod(int x)`.Cuál es la forma correcta de llamar a la función.

- a) `mathMethod(x,y);`
- b) `mathMethod(12L);`
- \*c) `mathMethod(y);`
- d) `mathMedhod();`

8. Según el siguiente código cuál es el valor de x

```
double x, income = 1000;                *a) 16
x = (income > 1000) ? Math.pow(2,2): Math.pow(2,4);    b) 4
                                                    c) 1000;
                                                    d) 20;
```

9.Cuál es el resultado del siguiente casting:

```
char ch = (char) 74.12;
a) Error en sentencia.
*b) Parte entera 74 y convierte al carácter codificado con 74
c) Codifica el Unicode \u7412
c) Convierte directamente a double
```

10. Supongamos el siguiente código, ¿cuál será el valor de n?

```
int i = 11;                                a) 110
int n = 11 * (++i)                          b) 22
                                                    c) 144
                                                    *d) 132
```

11. Según la sentencia `long creditCardNumber = 2324_4545_4519_3415L;`, ¿el valor de `creditCardNumber` sería?

- a) 2324.4545.4519.3515
- \*b) 2324454545193515
- c) 2.234+e14
- d) 232445454519.3415D

12. Cuál es el valor de y después de este código

```
x = 3; y = 3;
switch (x + 3) {
    case 6: y = 1;
    default: y += 1;
}
```

- \*a) 2
- b) 1
- c) 4
- d) 3

13. Cuál es el valor de z al final del segmento de código si `int x=3, y=3, z=0`

```
if ( x > 2 )
    . if ( y > 2 ) {
        int z = x + y;
    }
anteriores
```

- a) 6
- b) 3
- \* c) 0
- d) Ninguna de las

14. Si declaramos en una clase Test.java la variable `private static int x = 0;`. Desde otra clase de prueba llamada PruebaTest.java podremos hacer:

- a) PruebaTest.x = 2;
- \* b) No se puede acceder a x
- c) Test t1 = new Test(); t1.x = 2;
- d) PruebaTest t1 = new PruebaTest(); t1.x = 2;

15. Señala la afirmación correcta: En la declaración de la clase, el constructor por defecto:

- a) Se le debe pasar al menos un parámetro.
- b) Se le deben pasar dos parámetros.
- c) Lleva el modificar void pues no devuelve nada.
- \*d) No lleva parámetros.

16. ¿Con qué palabra reservada se puede hacer referencia al objeto actual dentro de sus métodos?

- a) new
- \* b) this
- c) object
- d) Object.element

17. Cuál es el final correcto para ser declarado en el método `public static int getVal(double sum)`

- a) return;
- \*b) return 77;
- c) return 2.3;
- d) Todas las anteriores son correctas.

18. El método `public static boolean testValue(int response)` devuelve:

- a) Sin valor
- b) Un valor entero
- \* c) Un valor booleano
- d) No se puede determinar

19. Un método `public static computeSum()` se localiza en ClaseA.java. Para llamar el método desde la clase ClaseB.java, se utiliza:

- \*a) ClaseA.computeSum();
- b) ClaseB((computeSum()));
- c) ComputeSum(ClaseA);
- d) No se puede llamar el método en ClaseB.

20. La sentencia `System.out.printf("%,8d %,10.1f\n",12345678,12345678.263)` muestra:

- a) 0.12345678 12345678.3
- b) 12345678 12345678.3
- c) 12345678 1.2+e08
- \*d) 12,345,678 12,345,678.3

