

Entornos de Desarrollo

1º de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

José Luis González Sánchez



Contenidos

¿Qué voy a aprender?

Contenidos

1. Desarrollo de Software
2. Entornos de Desarrollo de Software
3. Sistema de Control de Versiones
4. Clean Code: Optimización, Refactorización y Documentación
5. Clean Code y TDD: Pruebas de Software
6. Diseño Orientado a Objetos: Diagrama de Clases
7. Diseño Orientado a Objetos: Diagramas de Comportamiento
8. Patrones de Diseño y Arquitectura del Software
9. Metodologías del Software Ágiles
10. Proyecto Aplicado



“

"Programa siempre tu código como si el tipo que va a tener que mantenerlo en el futuro fuera un violento psicópata que sabe dónde vives".

- Martin Goldin



”

Recursos

- Twitter: <https://twitter.com/joseluisgonsan>
- GitHub: <https://github.com/joseluisgs>
- Web: <https://joseluisgs.github.io>
- Discord: <https://discord.gg/WKKvSJCS>
- Aula Virtual:
<https://aulavirtual33.educa.madrid.org/ies.luisvives.leganes/course/view.php?id=246>



Gracias

José Luis González Sánchez

