



Programación

1º de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

José Luis González Sánchez



Contenidos

¿Qué voy a aprender?

Contenidos

1. Introducción a la programación de software
2. Programación estructurada y modular
3. Aplicación de las estructuras de almacenamiento
4. Programación Orientada a Objetos
5. Programación Avanzada Orientada a Objetos
6. Tipos de Datos Abstractos
7. Programación Interactiva e Interfaces Gráficas
8. Lectura y escritura de información externa. Ficheros
9. Gestión de bases de datos desde código
10. Proyecto Aplicado

Recursos

- Twitter: <https://twitter.com/joseluisgonsan>
- GitHub: <https://github.com/joseluisgs>
- Web: <https://joseluisgs.github.io>
- Discord: <https://discord.gg/uv7GcytM>
- Aula Virtual:
<https://aulavirtual33.educa.madrid.org/ies.luisvives.leganes/course/view.php?id=245>



A light blue opening quotation mark icon inside a circular frame.

"Programa siempre tu código como si el tipo que va a tener que mantenerlo en el futuro fuera un violento psicópata que sabe dónde vives".

- Martin Goldin

A light blue closing quotation mark icon inside a circular frame.

Gracias

José Luis González Sánchez

