

Tema 4

Marcos González León

4.2 Características de una Interfaz Usable

- Usuario.

Debe ser capaz de:

- > Iniciar las acciones y controlar las tareas.
- > Personalizar la interfaz.
- > Interactuar con la aplicación.
- > Acceder a todo el contenido.

- Recuperación de errores.

- > Minimizar riesgos de acciones accidentales.
- > Posibilitar reversibilidad de acciones y recuperación.
- > Tener en cuenta los errores potenciales de los usuarios.

- Retroalimentación.

- > Respuesta apropiada a las acciones del usuario.
- > Estado del sistema siempre disponible.

- Simplicidad de diseño.

- > No hay que sobrecargar la interfaz con elementos innecesarios.
- > La información en la interfaz será la mínima imprescindible.
- > La interfaz será simple y fácil de aprender y recordar.

- Estética de diseño.

- > Los atributos visuales o auditivos concentran la atención del usuario.
- > Un entorno agradable facilita el entendimiento.

- Consistencia de interfaz.

- > Facilidad de uso.
- > Asociación de ideas y rápido aprendizaje.
- > Alta velocidad de uso.