

Tema 4

Usabilidad

Marcos González León

1. Una de las características de la interfaz que construyó Ana es que se presenta todo el contenido en la misma página de inicio. Además, cuando se hace una tarea concreta, la interfaz cambia completamente de color y diseño. ¿Qué características de la usabilidad no ha tenido en cuenta?

- a. La estética y la facilidad de aprendizaje.
- b. La estética, consistencia y la simplicidad de diseño.
- c. Tiene excesivos elementos visuales.

La interfaz debe tener una funcionalidad y estética consistentes en toda la aplicación para facilitar el uso.

2. Relaciona las normas ISO de usabilidad con su característica más relevante, escribiendo el número asociado a la característica en el hueco correspondiente.

Objetivo	Relación	Tipo de instalación
ISO 9126	1	1. Se centra en la calidad del uso de la interfaz
ISO 9241	2	2. Se centra en la ergonomía de elementos multimedia
ISO 14915	3	3. Se centra en la calidad enfocada a cumplir los requerimientos del producto

3. Definir las tareas que van a ser objeto de las pruebas de usabilidad es el primer paso para realizar las métricas.

a. Verdadero.

b. Falso.

4. En cuanto a los bloques de texto de una interfaz usable, debemos utilizar:

a. Bloques cortos y positivos. Con realimentación.

b. Bloques largos y explicativos.

c. Bloques cortos con lenguaje técnico.

Un bloque demasiado largo o un texto extenso puede incluso llegar a confundir al usuario o detener su workflow de forma innecesaria.

5. Una de las características de la usabilidad es la consistencia de la interfaz. Un ejemplo de la misma es que:

a. Cada acción se representa mediante una ventana.

b. Empleo de diversos colores para distinguir el fondo de las ventanas y comandos.

c. Operaciones similares se activarán de la misma forma.

6. ¿Crees que es importante definir tantos atajos de teclado como acciones se pueden llevar a cabo en la interfaz?

a. Si.

b. No.

Evitar sobrecarga de atajos, pueden generar problemas adicionales en algunas máquinas. Las acciones más repetitivas/engorrosas si deberían tener atajos.

7. Uno de los aspectos fundamentales en el aspecto de la interfaz de usuario es que la apariencia sea uniforme y consistente para ayudar al usuario a localizar fácilmente la información en la misma. ¿Verdadero y Falso?

a. Verdadero.

b. Falso.

8. En las interfaces usables, conviene utilizar distintos tipos de fuente para destacar informaciones de distinta relevancia y categoría. ¿Verdadero o Falso?

a. Verdadero.

b. Falso.

No es recomendable tener varios distintos tipos de letra. Podemos usar otras herramientas u opciones para destacar alguna sección como: Negrita, Subrayado, <h1><h2>..., etc.

9. En relación al aspecto de una interfaz ¿Es siempre conveniente tener muchos tipos diferentes de fuentes que llamen la atención del usuario para hacer que la interfaz sea usable?

a. Si.

b. No.

10. En el diseño de un formulario en una interfaz deseamos que el usuario introduzca su edad. Un botón de comando seria el elemento más adecuado para llevar a cabo esta acción.

a. Verdadero.

b. Falso.

11. Las listas desplegables son una combinación de:

- a. Menú contextual y etiqueta.
- b. Cuadro de texto y menú desplegable.
- c. Cuadro de texto y botón de radio.

12. En el diseño de interfaces usables, se conoce como layout manager a un componente que:

- a. Permite el diseño reticular, balanceado o simétrico de presentación de datos.
- b. Indica el estado del sistema.
- c. Ofrece ayuda para la creación del instalador.