

Tema 8

Realización de Pruebas

Marcos González León

1. Piensa en una aplicación que se acaba de construir. Entre otras muchas cosas, tiene un buscador que conecta a una base de datos. Cuando localizamos a una persona, se muestran en una pantalla sus datos. El cliente había pedido que también se mostrara una foto de esa persona, la cual no aparece. ¿Qué podemos decir de esa aplicación?

- a. La aplicación ha sido verificada y validada.
- b. La aplicación ha sido verificada, pero no validada.
- c. La aplicación no ha sido verificada ni validada.

“El producto no implementa lo que el cliente ha pedido, y por lo tanto el cliente no puede verificarlo. Tal vez el tamaño de la foto no sea el adecuado, etc.”

2. Relaciona los tipos de pruebas al software con su característica más relevante, escribiendo el numero asociado a la característica en el hueco correspondiente:

Tipo de prueba	Relación	Características
Prueba de Regresión.	1	1. Se prueba la interrelación de todos los módulos.
Prueba de Integración.	2	2. Las realiza el cliente sobre el producto terminado.
Prueba de Aceptación.	3	3. Se prueba la no existencia de errores tras una modificación.

3. Tras probar varios módulos, de forma independiente, terminamos por librarlos de errores. ¿Es necesario realizar la prueba de integración?

- a. Si.
- b. No.

“Probamos todos los módulos juntos.”

4. El objetivo fundamental de la prueba de configuración es determinar el funcionamiento óptimo del sistema en base al uso eficiente de sus recursos:

- a. Si, ese es el objetivo fundamental.
- b. No, el objetivo de la prueba no es ese.

“La meta de la prueba es hacer que la aplicación falle en el cumplimiento de los requerimientos de configuración, de manera que los defectos escondidos sean identificados, analizados, arreglados y prevenidos en el futuro.”

5. Las pruebas de sistema se centran en verificar los requisitos no funcionales de la aplicación. ¿Cuáles son?

- a. Velocidad, seguridad, exactitud y funcionalidad.
- b. Velocidad, seguridad, exactitud y fiabilidad.
- c. Validación, velocidad, seguridad y fiabilidad.

6. Una de las estrategias en el diseño de pruebas funcionales, de caja negra, es la de particiones equivalentes. ¿Cuál es su principal característica?

- a. Selección de los valores límite de validez de las entradas.
- b. Escoge al azar una muestra de entradas.
- c. Escoger una muestra representativa de entradas.

7. ¿Es totalmente imprescindible tener conocimiento de antemano de la arquitectura del computador destino de nuestra aplicación para hacer un uso eficiente de recursos hardware?

- a. Si.
- b. No.

8. Casi hemos terminado de probar la aplicación, Te encanta ver el resultado de tu trabajo y piensas en lo bien que ha quedado. Observas que cuando intentamos alguna opción no valida, se abre una ventana que dice “la acción no ha podido ser ejecutada con éxito”. Sea cual sea la acción no valida, el mensaje siempre es el mismo. Si nuestro cliente es una cadena hotelera y la persona que va a usar la aplicación no tiene grandes conocimientos de informática, ¿crees que el mensaje debería ser diferente?

- a. No, está suficientemente claro.
- b. Si, debería concretar el error para que el usuario sepa donde se ha equivocado.

“E indicar de la forma más sencilla posible o menos técnica el origen del posible error (opcionalmente, para ayudar al usuario a entender que ha pasado).”