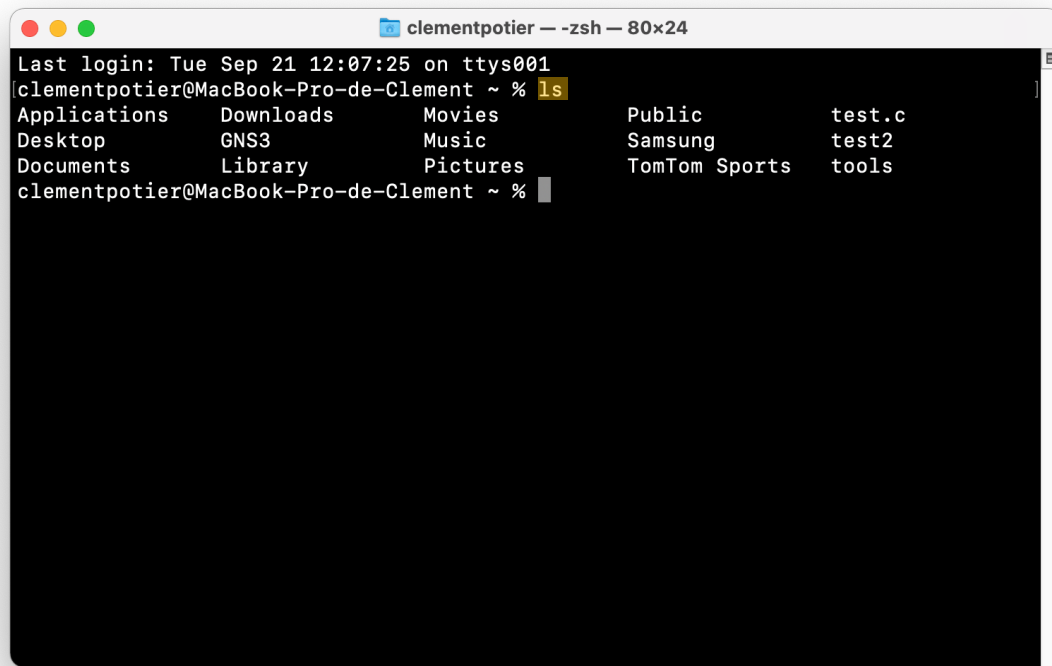


Pour ceux qui travaillent sur mac, voici la procédure à suivre pour compiler depuis le terminal.  
1 - Comme dans le cours, créer un dossier, l'ouvrir depuis VScode et créer une fichier .c dedans.

2 – Se rendre dans le terminal

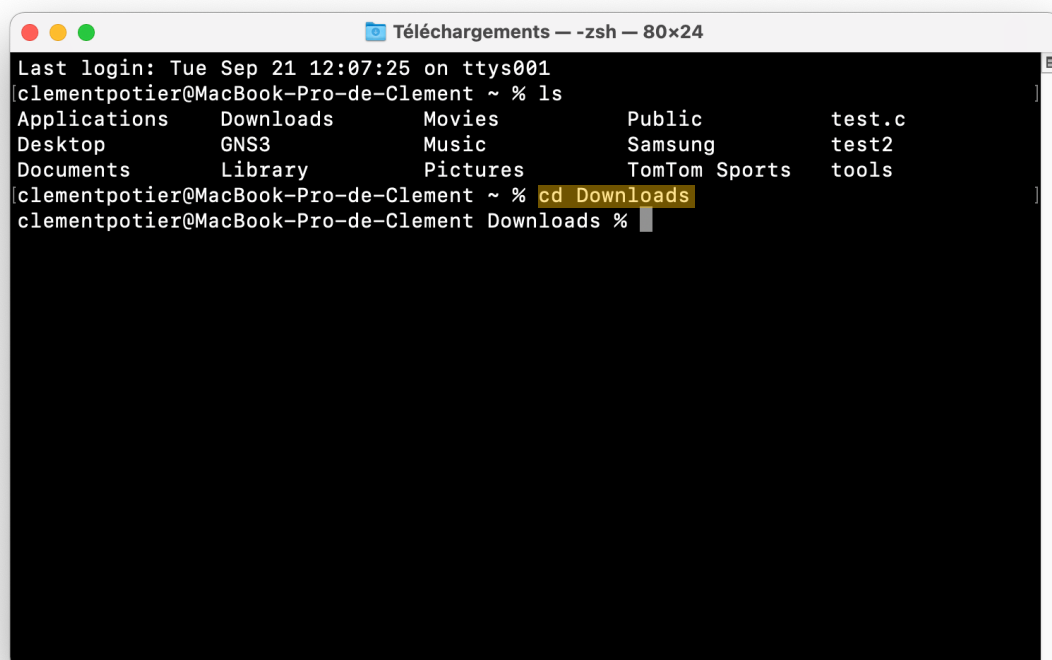
3 – A l'aide des commandes « ls » et « cd » on va se rendre dans le dossier créer précédemment.

La commande « **ls** » permet **d'afficher tous les dossiers** dans le dossier dans lequel on se trouve.



```
clementpotier — -zsh — 80x24
Last login: Tue Sep 21 12:07:25 on ttys001
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % ls
Applications    Downloads      Movies        Public        test.c
Desktop         GNS3          Music         Samsung       test2
Documents       Library       Pictures      TomTom Sports tools
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ %
```

La commande « **cd** » permet de **naviguer dans les dossiers** et s'utilise de la manière suivante :



```
Téléchargements — -zsh — 80x24
Last login: Tue Sep 21 12:07:25 on ttys001
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % ls
Applications    Downloads      Movies        Public        test.c
Desktop         GNS3          Music         Samsung       test2
Documents       Library       Pictures      TomTom Sports tools
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % cd Downloads
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads %
```

Pour **revenir en arrière**, la commande est « `cd -` »

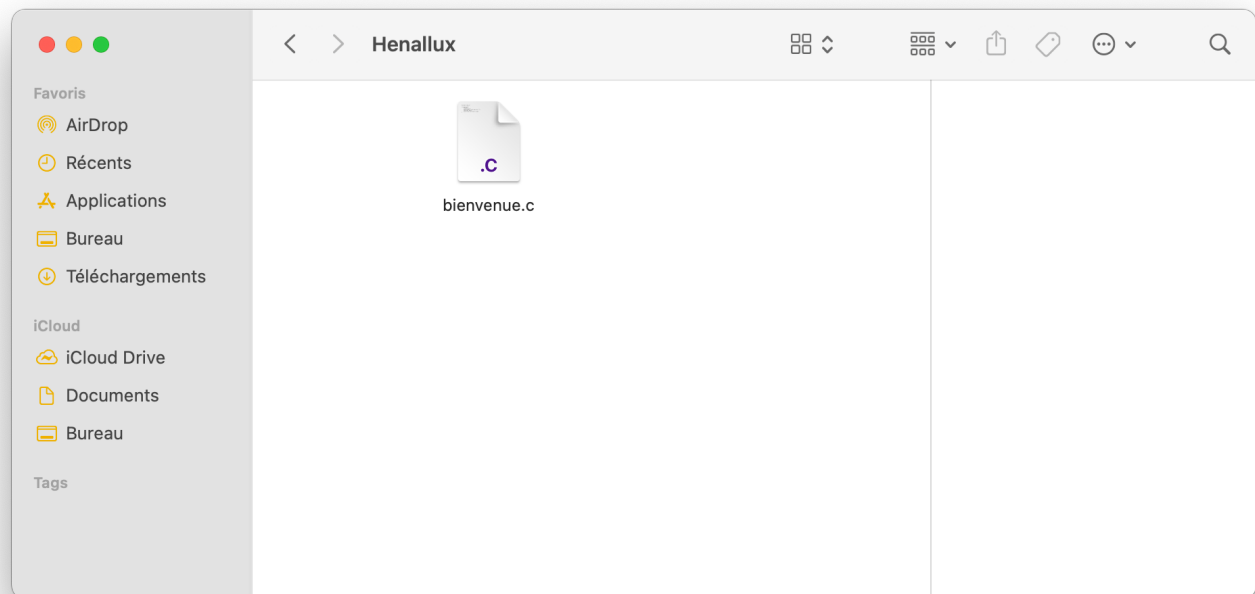
```
clementpotier — zsh — 80x24
Last login: Tue Sep 21 12:07:25 on ttys001
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % ls
Applications  Downloads  Movies      Public      test.c
Desktop       GNS3      Music       Samsung     test2
Documents     Library   Pictures    TomTom Sports tools
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % cd Downloads
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd..
zsh: command not found: cd..
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd/
zsh: no such file or directory: cd/
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd -
~
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ %
```

Il vous suffit maintenant de vous rendre dans le dossier comportant votre fichier .c

```
Henallux — zsh — 80x24
Last login: Tue Sep 21 12:07:25 on ttys001
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % ls
Applications  Downloads  Movies      Public      test.c
Desktop       GNS3      Music       Samsung     test2
Documents     Library   Pictures    TomTom Sports tools
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % cd Downloads
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd..
zsh: command not found: cd..
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd/
zsh: no such file or directory: cd/
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Downloads % cd -
~
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement ~ % cd Downloads/Henallux
clementpotier@MacBook-Pro-de-Clement Henallux %
```

A noter que je connais le chemin d'accès par cœur, j'ai donc directement noté celui-ci. Mais il est évidemment possible d'aller de dossier en dossier et de multiplier les commandes « `cd` ».

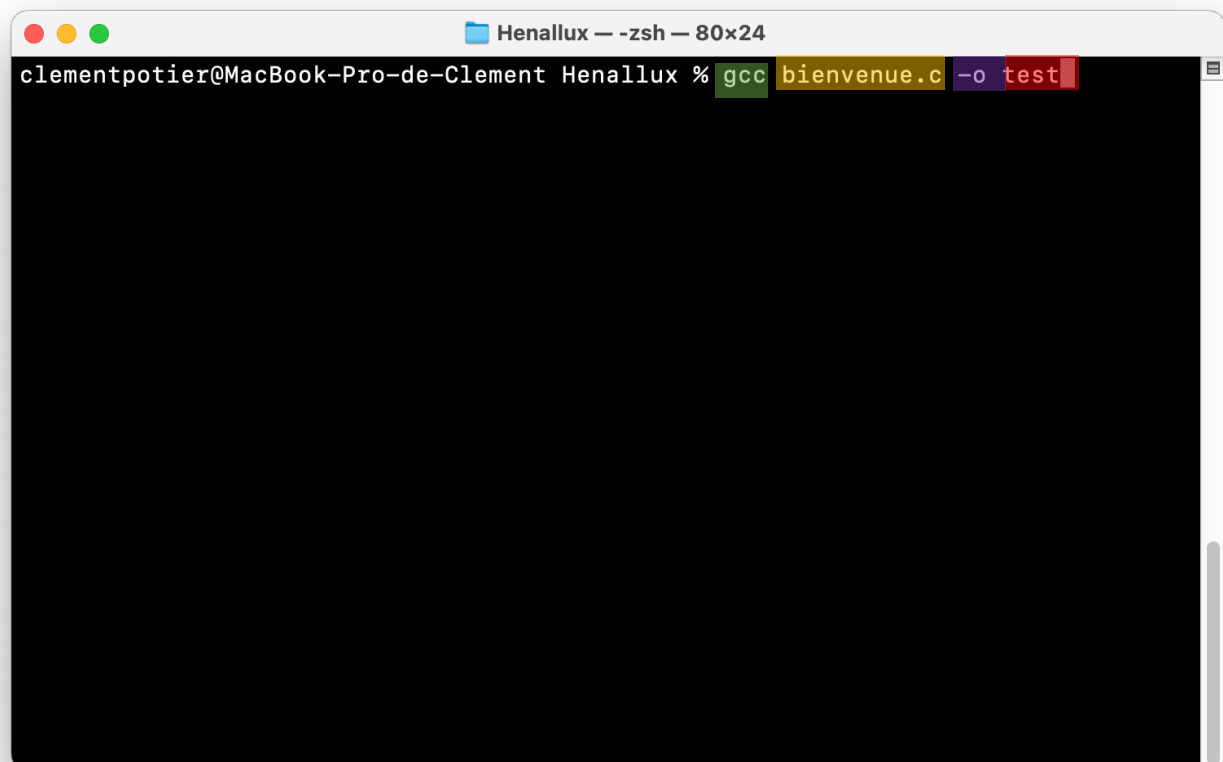
Voici à quoi ressemble mon dossier :



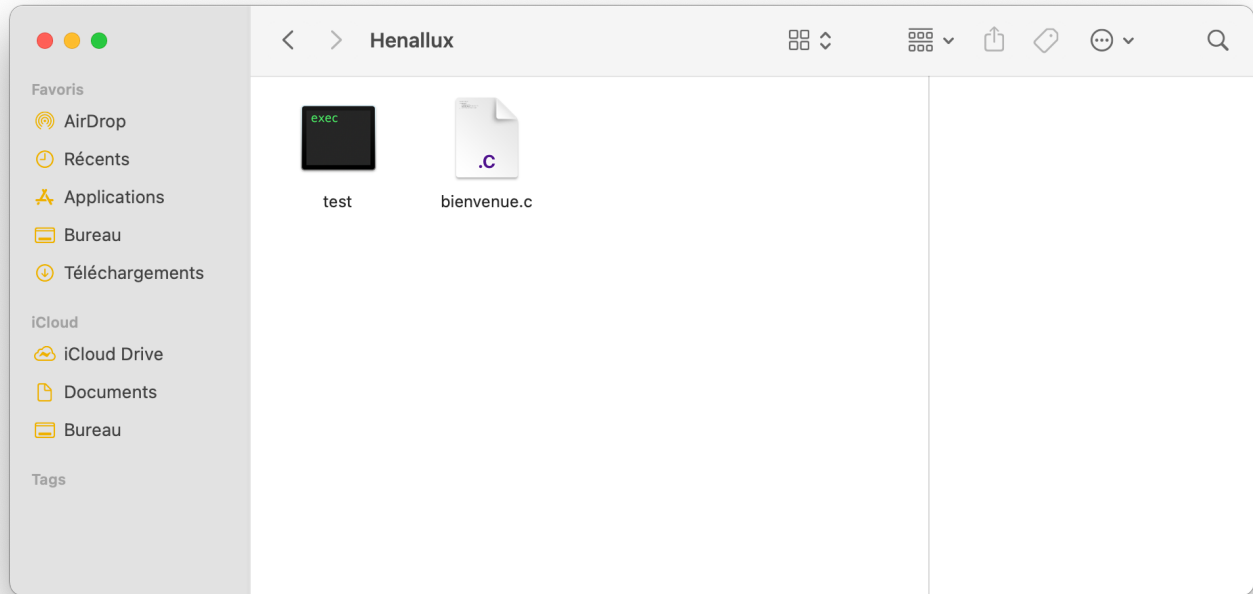
Pour le **compiler**, voici la commande à écrire :

```
gcc <nom_de_votre_fichier>.c -o <nom_donné_à_votre_exécutable >
```

Dans mon cas, par exemple, voici ce que je dois écrire :



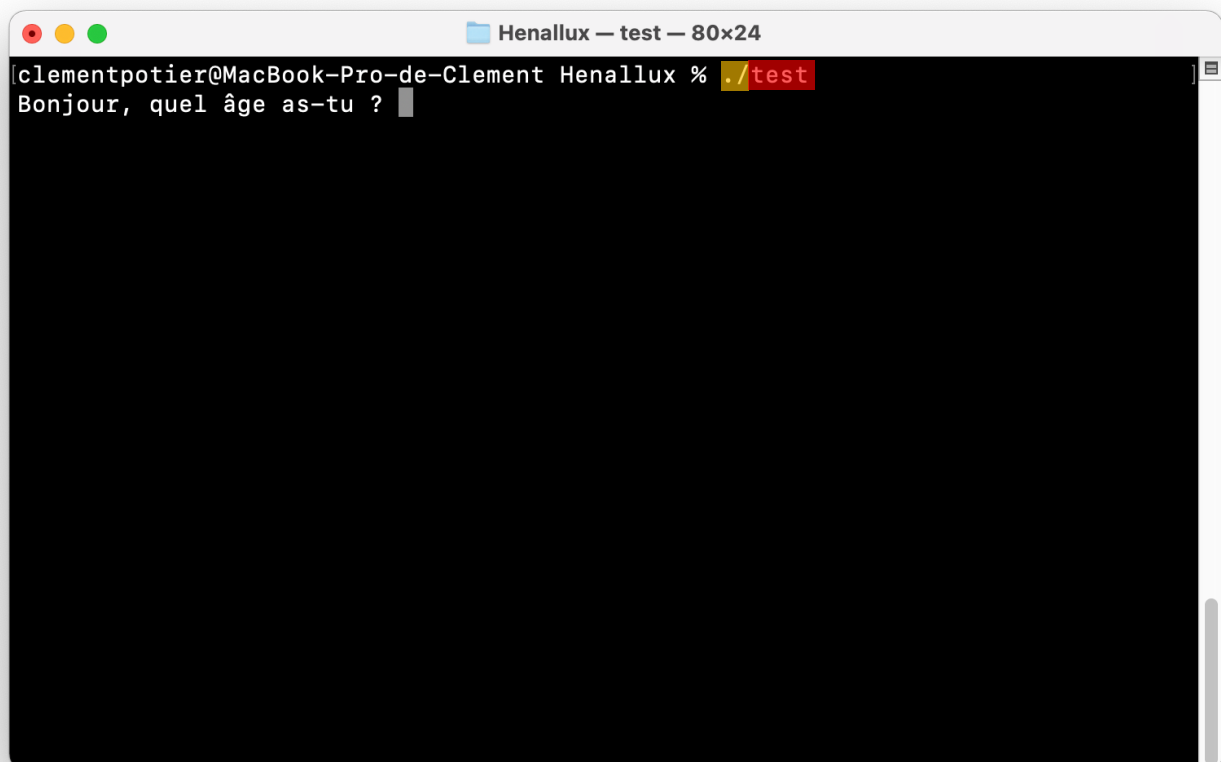
Votre dossier devrait maintenant ressembler à ça :



Si c'est le cas, bien joué !

Dernière étape : Lancer le programme.

La commande est la suivante : « `./<nom_que_vous_voulez_donner_a_votre_exécutable>` »



Vous voilà dans votre programme ! Bon travail à tous ! On aura nos 60 crédits les gars ❤️🤖

## Récapitulatif rapide

|                                      | Windows            | Mac   |
|--------------------------------------|--------------------|---|
| Afficher tous les dossiers           | dir                | ls  |
| Naviguer entre les dossiers          | cd                 | cd  |
| Revenir en arrière dans les dossiers | cd..               | cd -  |
| Compiler                             | cl <nom_fichier.c> | gcc <nom_fichier.c> -o <nom_choisi_pour_exécutable> |
| Lancer                               | <nom_fichier.exe>  | ./<nom_exécutable>                                  |