

## Requerimientos Ágiles

Débora Sanderol

Se van agregando a medida que hacen falta — **Just in Time**

valor de negocio ← Foco ágil.

Diferir decisiones hasta el último momento responsable

— Parte de una **visión del producto**

↓  
**Product Backlog** — 1ª versión del producto  
— Nunca va a estar completo.

≡  
≡  
≡  
≡ } **Priorizada.**

**INVEST**  
↓  
**DoR**

¿cómo me he?

**Gestión binaria** — Es, o no es. No hay porcentaje de avance.  
Hay o no hay.

**Definition of Done** — por HU — lo crea el equipo

**Código** comentado  
documentado  
en repo  
testado.



**Calidad** — Hace lo que tiene que hacer, cumple expectativas y lo hace bien.

Si no está hecha la HU **vuelve al PB** — **Product Backlog**

**Epicas** — HUs grandes que se ubican del medio para abajo en el PB.

**Spikes** — No se puede estimar

↳ 2 tipos (no excluyentes) — **Funcional**  
**De negocio** } **Ejemplos en ppt.**



**INVEST**  
↓  
**Estimable.**

¿Cómo se estiman?

El 40% se termina y se detasan  
400% de la estimación  
Inicial

— Uno estima cuando hay incertidumbre y hay que predecir.

— **Estimaciones ágiles** — tienen sustento teórico

con i go when i go  
**donos buenos/mejores comparando**

1. Son relativas.

Es como Tradicional.

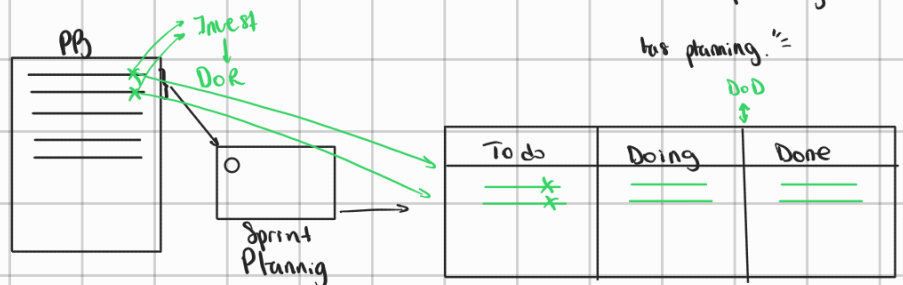
2. Foco en la certeza y no en la precisión

3. Diferir las decisiones — No hay que estimar todo a la vez.

4. Estima el que hace el trabajo

Se estima todo — **Epicas**  
**Temas**  
**HU**  
"Se estima en Sprint 0 y en los planning."

— Técnica — **Poker Estimation** —



Como Estimo una User Story?

20

Story Point

Unidad de estimación de una Uo.

Representa el tamaño de la Uo.

Usa la serie de Fibonacci

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...

Crecimiento exponencial  
como el software

20

Estima el equipo.

US Canónica

Sirve para comparar. — Se fija.

Deben (los principiantes) ser de 1

A la Meles le gusta de 3

No se puede extrapolar.



Facil, ceAero, etc

Tiempo — Calendario

Story Point

Se descompone en 3 dimensiones

Es un número que homogeniza las

Complejidad

Nivel de dificultad.

Esfuerzo

Horas ideales lineales.

Duda (incertidumbre)

Nivel de  
desinformación.