

Projet B2 DEV:

Membres:

- ROTH Simon
- PLASZCZYNSKI Mathéo

Projet:

Faire une plateforme de e-learning sur un langage de programmation. Quand l'utilisateur fini un exercice son code est linter, compiler, exécuter et valider par l'intermédiaire de plusieurs tests unitaires. Docker sera utilisé pour containeriser les tests des exercices et éviter l'injection de code.

Tâche	Descriptif	Points de difficulté
Front	Site web	2
Page Exercice	Faire une page exercice avec un prompt et un champ de réponse	2
BDD	Créer une base user et exercice	4
Authentification	Permettre de s'authentifier pour garder sa progression	3
Créer les exercices	Créer une sélection d'exercice pour apprendre le langage	2
Envoi de la réponse de l'utilisateur sur le serveur	Récupérer le code de l'user depuis un formulaire html	2
Lintage	Vérification de la syntaxe du code de l'utilisateur	4
Création Docker	Création du docker de test	5
Envoi du code dans docker	Envoi du code grâce un fichier de code	3
Compilation	Permettre de compiler le code	5
Executer	Permettre d'exécuter le code sur docker	4
Récupérer resultat	Recuperer le resultat de l'exécution depuis le docker	4
Tests	Effectuer une batterie de tests unitaires sur le resultat	3
Renvoyer Resultat	Renvoyer les resultat des test à l'utilisateur	2