

C Piscine C 02

 $Summary: \ \ Bu\ dok\"uman\ C\ Piscine\ @\ 42\ içindeki\ C\ 02\ mod\"ul\"un\"un\ konusudur\ .$

Chapter I

Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmamak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için norminette adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: norminette'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate alınmayacaktır.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler
 -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden <u>program</u> istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılamazsa, 0 alırsınız.
- Dizininizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

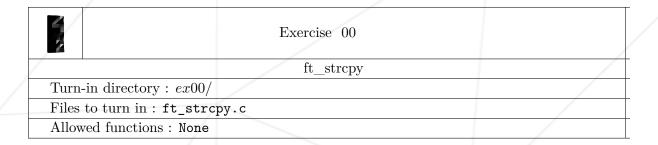
- \bullet Başvuru kılavuzunuzun adı Google / man / the Internet / ... ' dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına! Kafayı çalıştırın!!!



Norminette -R CheckForbiddenSourceHeader işareti ile başlatılmalıdır . Moulinette de bunu kullanacaktır.

Chapter III

Çalışma 00 : ft_strcpy

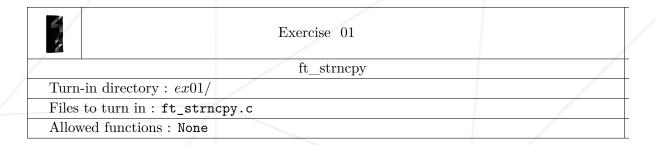


- Reproduce the behavior of the function strcpy (man strcpy).
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

char *ft_strcpy(char *dest, char *src);

Chapter IV

Çalışma 01 : ft_strncpy



- Reproduce the behavior of the function strncpy (man strncpy).
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

char *ft_strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n);

Chapter V

Çalışma 02 : ft_str_is_alpha

Exercise 02	
ft_str_is_alpha	
Turn-in directory: $ex02/$	
Files to turn in : ft_str_is_alpha.c	
Allowed functions: None	

- Parametre olarak belirlenen dizin sadece alfabetik karakterler içeriyorsa 1, herhangi başka bir karakter içeriyorsa 0 sonucunu veren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

int ft_str_is_alpha(char *str);

Chapter VI

Çalışma 03 : ft_str_is_numeric

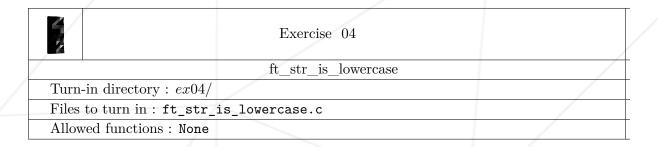
	Exercise 03	
	$ft_str_is_numeric$	
Turn-in directory : $ex03$		
Files to turn in : ft_str	_is_numeric.c	
Allowed functions: None		

- Parametre olarak belirlenilen dizin sadece rakam içeriyorsa 1, herhangi başka bir karakter içeriyorsa 0 sonucunu veren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

int ft_str_is_numeric(char *str);

Chapter VII

Çalışma 04 : ft_str_is_lowercase



- Parametre olarak belirlenilen dizin sadece küçük harfli alfabetik karakterler içeriyorsa 1, herhangi başka bir karakter içeriyorsa 0 sonucunu veren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
int ft_str_is_lowercase(char *str);
```

Chapter VIII

Çalışma $05: ft_str_is_uppercase$

	Exercise 05	
/	$ft_str_is_uppercase$	
Turn-in directory : $ex05/$		
Files to turn in : ft_str_	is_uppercase.c	
Allowed functions : None		

- Parametre olarak belirlenilen dizin sadece büyük harfli alfabetik karakterler içeriyorsa 1, herhangi başka bir karakter içeriyorsa 0 sonucunu veren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
int ft_str_is_uppercase(char *str);
```

Chapter IX

Çalışma 06 : ft_str_is_printable

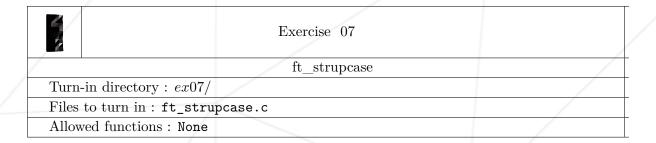
Exercise 06	
ft_str_is_printable	
Turn-in directory : $ex06/$	
Files to turn in : ft_str_is_printable.c	
Allowed functions: None	/

- Parametre olarak belirlenilen dizin sadece yazdırılabilir karakterler içeriyorsa 1, herhangi başka bir karakter içeriyorsa 0 sonucunu veren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

int ft_str_is_printable(char *str);

Chapter X

Çalışma 07 : ft_strupcase



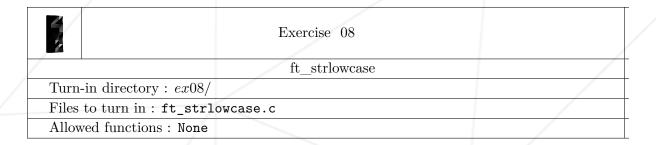
- Bütün harfleri büyük harfe dönüştüren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

char *ft_strupcase(char *str);

• str sonucunu vermelidir.

Chapter XI

Çalışma 08 : ft_strlowcase



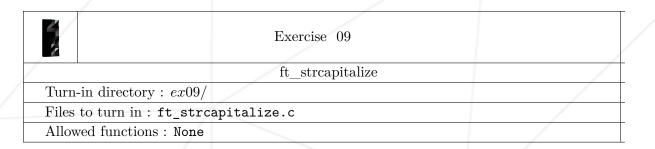
- Bütün harfleri küçük harfe dönüştüren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

char *ft_strlowcase(char *str);

• str sonucunu vermelidir.

Chapter XII

Çalışma 09 : ft_strcapitalize



- Bütün kelimelerin ilk harfini büyük harf yapan ve kalan harflerin hepsini küçük harfe dönüştüren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Kelime, alfanumerik karakterler dizisidir.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
char *ft_strcapitalize(char *str);
```

- str sonucunu vermelidir.
- Örneğin:

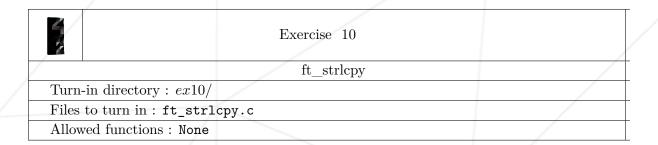
```
salut, comment tu vas ? 42mots quarante-deux; cinquante+et+un
```

• Şuna dönüşür:

Salut, Comment Tu Vas ? 42mots Quarante-Deux; Cinquante+Et+Un

Chapter XIII

Çalışma 10 : ft_strlcpy



- Reproduce the behavior of the function strlcpy (man strlcpy).
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

unsigned int ft_strlcpy(char *dest, char *src, unsigned int size);

Chapter XIV

Exercise 11: ft_putstr_non_printable

	Exercise 11	
	ft_putstr_with_non_printable	
Turn-in directory : $ex11/$		
Files to turn in : ft_puts	str_non_printable.c	
Allowed functions: write		/

- Karakter dizisini ekranda gösteren bir fonksiyon oluşturunuz. Eğer bu dizi yazdırılamaz karakter barındırıyorsa, bu karakterler, öncesinde "Ters eğik çizgi" gelecek biçimde onaltılıklar şeklinde gösterilmelidir(küçük harf).
- Örneğin :

Coucou\ntu vas bien ?

• Fonksiyon şunu göstermelidir :

Coucou\Oatu vas bien ?

• Prototip şu şekilde olmalıdır :

roid ft_putstr_non_printable(char *str);

Chapter XV

Çalışma 12 : ft_print_memory

	Exercise 12	
	ft_print_memory	
Turn-	-in directory : $ex12/$	
Files	to turn in : ft_print_memory.c	
Allow	ved functions: write	

- Belleği ekranda gösteren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Bu bellek alanı görüntüsü birer boşluk ile birbirinden ayrılmış üç "sütun" a bölünmelidir :
 - İlk satırın ilk karakterinin onaltılık adresini ':' izlemelidir.
 - o Onaltılıktaki içerik her iki karakterde bir boşluk vardır ve gerektiğinde boşluklarla takviye edilmelidir (aşağıdaki örneğe bakınız).
 - o İçerik yazdırılabilir karakterler şeklindedir.
- Eğer bir karakter yazdırılabilir değilse, bir nokta ile değiştirilir
- Her satırda onaltı karakter olmalıdır.
- Eğer boyut 0'a eşitse, hiçbir şey gösterilmemelidir.

C Piscine

• Örnek:

```
$> ./ft_print_memory
000000010a161f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin
000000010a161f50: 6368 6573 090a 0963 2020 6573 7420 666f ches...c est fo
000000010a161f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on
000000010a161f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.
000000010a161f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..
000000010a161f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol..
$> ./ft_print_memory | cat -te
0000000107ff9f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin$
000000107ff9f50: 6368 6573 090a 0963 2020 6573 7420 666f ches...c est fo$
0000000107ff9f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on $
0000000107ff9f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.$
0000000107ff9f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..$
0000000107ff9f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol..$
$>
```

• Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void *ft_print_memory(void *addr, unsigned int size);
```

• addr sonucunu vermelidir.